

## ANNEXE III FRANC-JEU 2.0

Une équipe perdra automatiquement son point Franc-Jeu si **un joueur ou un officiel d'équipe** se voit décerner l'un des codes suivants : D61, D62, D66, D70, E77 + B77 ou E78 + B78. Une lettre sera envoyée à la direction de l'établissement d'enseignement après la perte de 3 points Franc-Jeu. Le Franc-Jeu ne s'applique pas en séries éliminatoires. Lors des défis, le Franc-Jeu s'applique uniquement lors des matchs qui comptent au classement de la saison régulière.

POINTS FRANC JEU					
DIVISION	MINUTES	POINTS	MINUTES	POINTS	Une équipe perdra automatiquement son point Franc Jeu si <b>un joueur ou un officiel d'équipe</b> se voit décerner un des codes suivants : D61, D62, D66, D70, E77 + B77 ou E78 + B78.
<b>M12</b>	12 minutes et moins	1	13 minutes et plus	0	
<b>M13</b>	12 minutes et moins	1	13 minutes et plus	0	
<b>M14</b>	14 minutes et moins	1	15 minutes et plus	0	
<b>M15</b>	16 minutes et moins	1	17 minutes et plus	0	
<b>M18</b>	20 minutes et moins	1	21 minutes et plus	0	

CODIFICATION DES PUNITIONS			
Codes	Signification	Temps	Franc-Jeu
A	Punition MINEURE ou MINEURE DE BANC	2 minutes	2 minutes ou N/A
B	Punition MAJEURE	5 minutes	5 minutes
C	Punition d'inconduite	10 minutes	10 minutes
D	Punition d'extrême INCONDUITE ou d'inconduite GROSSIÈRE	Expulsion	10 minutes
E	Punition de MATCH	Expulsion	10 minutes
F	Tir de punition	-	-

GROUPE 1 - FAUTES RELATIVES AUX BATAILLES					
#	Infractions	Articles	Code	Temps	Franc-Jeu
<b>1</b>	Agresseur (doit se jumeler au code 2 ou 3 - Bataille)	7.11	A1	2 minutes	2 minutes
<b>2</b>	Bataille	7.10	B2 + D2	5 minutes + Exp.	15 minutes
<b>3</b>	Bataille (1 seul joueur impliqué)	7.10	B3 + D3 + A4	7 minutes + Exp.	17 minutes
<b>4</b>	Instigateur (doit se jumeler aux codes 2 ou 3 - Bataille)	7.11	A4	2 minutes	2 minutes
<b>5</b>	Demeurer sur les lieux d'une bataille	7.10	C5	10 minutes	10 minutes
<b>6</b>	Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu (doit se jumeler aux codes 2 ou 3 - Bataille)	7.10	D6	Expulsion	10 minutes
<b>7</b>	Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille (peut se jumeler aux codes 2 ou 3 - Bataille)	7.10	D7	Expulsion	10 minutes
<b>8</b>	Premier joueur à quitter le banc lors d'une bataille ou pour commencer une bataille (peut se jumeler aux codes 2 ou 3 - Bataille)	10.4	A8 + A8 + D8	4 minutes + Exp.	14 minutes
<b>9</b>	Gardien qui quitte son enceinte lors d'une bataille	7.10	A9	2 minutes	2 minutes
<b>11</b>	Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur ou la mentonnière et en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	7.1	E11 + B11	5 minutes + Exp.	15 minutes
<b>12</b>	Utiliser son protecteur facial comme une arme	7.1	E12 + B12	5 minutes + Exp.	15 minutes
<b>13</b>	Bagues, ruban gommé ou autre matériau sur les mains pour blesser un adversaire	7.10	E13 + B13	5 minutes + Exp.	15 minutes
<b>14</b>	Enlever son casque pour se battre ou inviter un adversaire à se battre	10.6	D14	Expulsion	10 minutes

## GROUPE 2 - FAUTES COMMISES AVEC LE BÂTON

4.2e	Tout joueur amassant un total de trois (3) punitions du Groupe 2 pendant le même match sera expulsé du match.				
#	Infractions	Articles	Code	Temps	Franc-Jeu
22	Coup de bâton	9.3	A22 B22 + D22 E22 + B22	2 minutes 5 minutes + Exp. 5 minutes + Exp.	2 minutes 15 minutes 15 minutes
23	Darder	9.4	A23 + A23 A23 + A23 + D23 E23 + B23	4 minutes 4 minutes + Exp. 5 minutes + Exp.	4 minutes 14 minutes 15 minutes
24	Donner un « six pouces »	9.1	A24 + A24 A24 + A24 + D24 E24 + B24	4 minutes 4 minutes + Exp. 5 minutes + Exp.	4 minutes 14 minutes 15 minutes
25	Donner un double échec	9.2	A25 B25 + D25 E25 + B25	2 minutes 5 minutes + Exp. 5 minutes + Exp.	2 minutes 15 minutes 15 minutes

## GROUPE 3 - FAUTES PHYSIQUES

6.5c	Tout joueur amassant un total de trois (3) punitions pour contact avec la tête (mineure ou double mineure) pendant le même match sera expulsé du match.				
#	Infractions	Articles	Code	Temps	Franc-Jeu
31	Assaut	7.4	A31 B31 + D31 E31 + B31	2 minutes 5 minutes + Exp. 5 minutes + Exp.	2 minutes 15 minutes 15 minutes
32	Tentative de blesser	7.1	E32 + B32	5 minutes + Exp.	15 minutes
35	Donner du genou	7.8	A35 + A35 B35 + D35 E35 + B35	4 minutes 5 minutes + Exp. 5 minutes + Exp.	4 minutes 15 minutes 15 minutes
36	Donner un coup de patin	7.1	E36 + B36	5 minutes + Exp.	15 minutes
37	Donner un coup de tête	7.1	A37 + A37 A37 + A37 + D37 E37 + B37	4 minutes 4 minutes + Exp. 5 minutes + Exp.	4 minutes 14 minutes 15 minutes
39	Mise en échec illégale	7.3 8.5.3 b)	A39 A39 + D39 B39 + D39 E39 + B39	2 minutes 2 minutes + Exp. 5 minutes + Exp. 5 minutes + Exp.	2 minutes 12 minutes 15 minutes 15 minutes
40	Mise en échec par derrière	7.5	A40 + D40 B40 + D40 E40 + B40	2 minutes + Exp. 5 minutes + Exp. 5 minutes + Exp.	12 minutes 15 minutes 15 minutes
44	Donner de la bande	7.2	A44 B44 + D44 E44 + B44	2 minutes 5 minutes + Exp. 5 minutes + Exp.	2 minutes 15 minutes 15 minutes
47	Rudesse	7.9	A47 B47 + D47	2 minutes 5 minutes + Exp.	2 minutes 15 minutes
48	Contact avec la tête	7.6	A48 A48 + A48 B48 + D48 E48 + B48	2 minutes 4 minutes 5 minutes + Exp. 5 minutes + Exp.	2 minutes 4 minutes 15 minutes 15 minutes

## GROUPE 4 - FAUTES D'ENTRAVE

#	Infractions	Articles	Code	Temps	Franc-Jeu
50	Retenir	8.1	A50 B50 + D50	2 minutes 5 minutes + Exp.	N/A 15 minutes
51	Avoir retenu le bâton	8.1	A51	2 minutes	N/A
52	Accrocher	8.2	A52 B52 + D52	2 minutes 5 minutes + Exp.	N/A 15 minutes
53	Faire trébucher	8.6	A53 B53 + D53 F53	2 minutes 5 minutes + Exp. N/A	N/A 15 minutes N/A
54	Faucher les patins	8.8	A54 + A54 E54 + B54	4 minutes 5 minutes + Exp.	4 minutes 15 minutes
55	Frapper en bas des genoux	8.7	A55 B55+D55 E55+B55	2 minutes 5 minutes + Exp. 5 minutes + Exp.	2 minutes 15 minutes 15 minutes

<b>56</b>	Obstruction	8.3	A56 B56 + D56 E56 + B56 F56	2 minutes 5 minutes + Exp. 5 minutes + Exp. N/A	N/A 15 minutes 15 minutes N/A
<b>57</b>	Obstruction du banc	8.4	A57 A57 + D57 E57 + B57 F57	2 minutes 2 minutes + Exp. 5 minutes + Exp. N/A	N/A 12 minutes 15 minutes N/A
<b>58</b>	Obstruction sur le gardien de but	8.5	A58 B58 + D58 E58 + B58	2 minutes 5 minutes + Exp. 5 minutes + Exp.	N/A 15 minutes 15 minutes

### GRUPE 5 - FAUTES RELATIVES AU COMPORTEMENT

#	Infractions	Articles	Code	Temps	Franc-Jeu
<b>61</b>	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	11.1	A61 C61 D61	2 minutes 10 minutes Exp.	2 minutes 10 minutes 10 minutes
	Plonger	10.3	A61	2 minutes	2 minutes
<b>62</b>	Se livrer à des insultes ou intimidation de nature discriminatoire	11.4	D62	Exp.	10 minutes
<b>63</b>	Manifestation antisportive d'équipe	7.3.3	A63 D63 (récidive)	2 minutes Exp.	2 minutes 10 minutes
<b>64</b>	Instigateur d'un attroupement lors de la poignée de mains (peut se jumeler à tout autre code)	7.2.8	D64	Exp.	10 minutes
<b>66</b>	Inconduite grossière pour tourner le match en dérision	4.9	D66	Exp.	10 minutes
<b>67</b>	Allégations - Discrimination	11.4	67	N/A	N/A
<b>70</b>	Comportement irrespectueux, violent ou harcelant	11.2	A70 C70 D70	2 minutes 10 minutes Exp.	2 minutes 10 minutes 10 minutes
<b>72</b>	Ne pas se rendre immédiatement au banc des punitions	11.1	C72	10 minutes	10 minutes
<b>76</b>	Provoquer l'adversaire	10.6	C76	10 minutes	10 minutes
<b>77</b>	Menacer de frapper ou tenter de frapper un officiel	11.5(a)(b)	E77 + B77	5 minutes + Exp.	15 minutes
<b>78</b>	Agression physique envers un officiel	11.5(c)(d)	E78 + B78	5 minutes + Exp.	15 minutes
<b>79</b>	Cracher	11.3	E79 + B79	5 minutes + Exp.	15 minutes

### GRUPE 6 - AUTRES FAUTES

#	Infract ions	Articles	Code	Temps	Franc-Jeu
<b>80</b>	Trop de joueurs sur la patinoire	10.7	A80 F80	2 minutes N/A	N/A N/A
<b>81</b>	Jouer avec plus d'un bâton, un bâton brisé, illégal ou obtenu illégalement	3.3	A81	2 minutes	N/A
<b>82</b>	Demande non justifiée de mesurage	Section 3.1	A82	2 minutes	N/A
<b>83</b>	Refus de se soumettre à un mesurage	10.6	A83 + C83	12 minutes	12 minutes
<b>84</b>	Participer au jeu sans l'équipement protecteur approprié	3.6	A84	2 minutes	N/A
			C84	10 minutes	N/A
			F84	N/A	N/A
<b>85</b>	Porter un équipement non certifié ou dangereux	3.7	A85	2 minutes	N/A
<b>86</b>	Porter un équipement de façon non réglementaire	10.6	C86	10 minutes	10 minutes
<b>87</b>	Punition de banc ou d'équipe	4.3	A87	2 minutes	N/A
<b>88</b>	Deuxième punition d'inconduite au même joueur	4.7	D88	Exp.	10 minutes
<b>89</b>	Tir botté	10.5	A89	2 minutes	N/A
			B89 + D89	5 minutes + Exp.	15 minutes
<b>90</b>	Quitter le banc des joueurs ou des punitions (peut se jumeler au code 8)	10.4	A90	2 minutes	N/A
			F90	N/A	N/A
<b>91</b>	Lancer son bâton ou tout autre objet	10.5	A91	2 minutes	N/A
			C91	10 minutes	10 minutes
			F91	N/A	N/A

<b>92</b>	Retarder le jeu	10.1	A92 F92	2 minutes N/A	N/A N/A
<b>93</b>	Déplacer intentionnellement le but de sa position	10.1	A93 F93	2 minutes N/A	2 minutes N/A
<b>95</b>	Mise au jeu illégale	6.2	A95	2 minutes	N/A
<b>96</b>	Saisir ou geler la rondelle	10.2	A96 F96	2 minutes N/A	N/A N/A
<b>97</b>	Refus de se mettre au jeu ou refus de quitter le banc ou la glace	10.8	B97 + D97 B97 + D97 + F97	5 minutes + Exp. 5 minutes + Exp.	15 minutes 15 minutes
<b>98</b>	Quitter le banc en fin de période et/ou de match	10.4	A98 D98	2 minutes Exp.	2 minutes 10 minutes
<b>99</b>	Divers (Expliquer)	-	A99 B99 C99 D99 E99 F99	2 minutes 5 minutes 10 minutes Exp. Exp. N/A	2 minutes 5 minutes 10 minutes 15 minutes 15 minutes N/A

**Gris = Officiel d'équipe**