



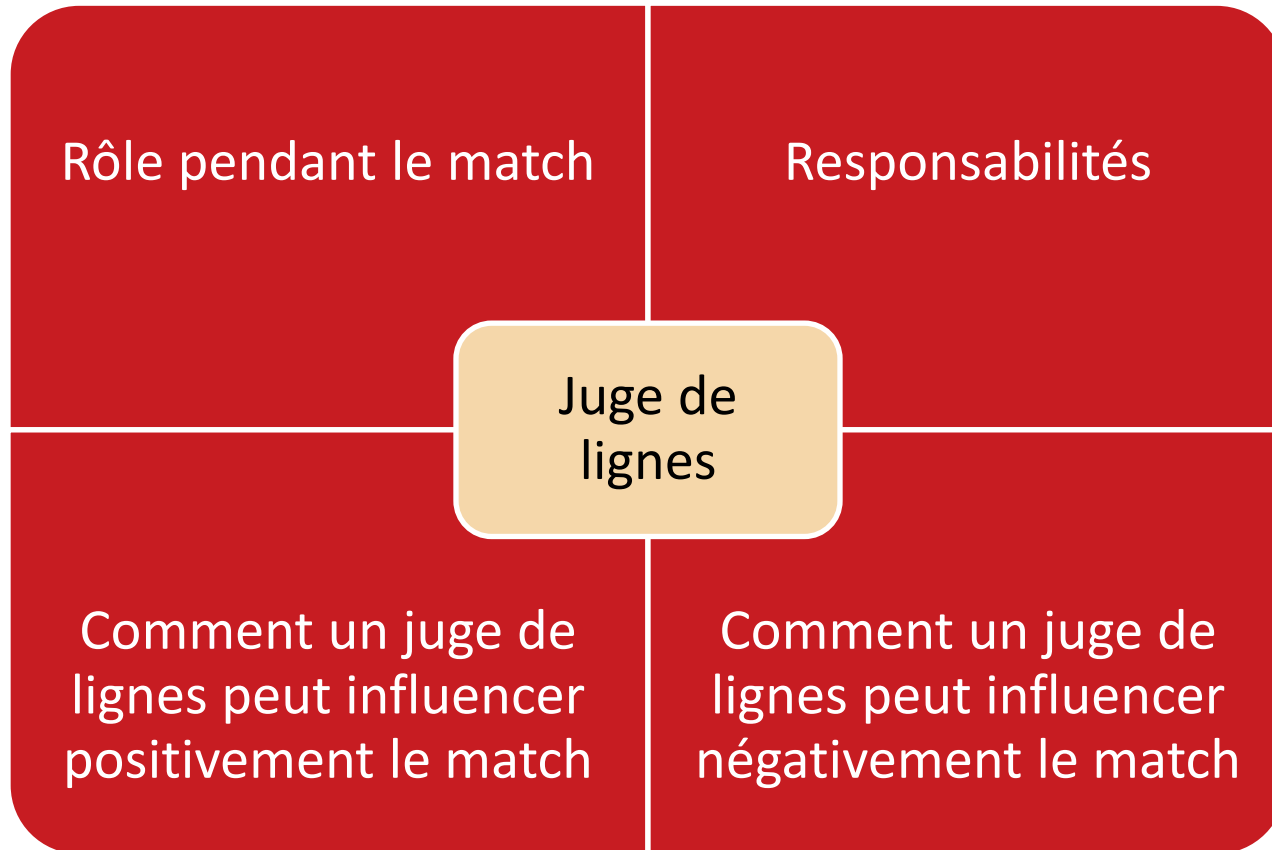
Présence et responsabilités des juges de lignes

Niveau 1



Présence et responsabilités des juges de lignes

Remue-méninges





Dans quelles circonstances un juge de lignes peut-il signaler un arrêt de jeu?

- Hors-jeu
- Dégagement refusé
- Substitution prématurée d'un gardien de but
- Rondelle envoyée à l'extérieur de la surface de jeu
- Passe avec la main
- Contact de la rondelle avec un bâton élevé
- Un joueur inadmissible touche la rondelle
- Trop de joueurs sur la glace
(attendre que l'équipe fautive prenne possession de la rondelle)
- Le but a été déplacé
(et l'arbitre ne s'en est pas aperçu)
- Empiètement lors des mises au jeu
- L'arbitre est blessé ou n'est pas en mesure de faire son travail
- Blessure évidente que l'arbitre n'a pas vue





Vigilance des juges de lignes

Lors d'un arrêt de jeu, à quoi les juges de lignes doivent-ils faire attention avant la mise au jeu?

- **Cadran**
- **Substitution de joueurs**
- **Partenaires**
- **Punition**
- **Portes**
- **Gardiens de but**

Lorsque le jeu s'arrête, la rondelle devient la dernière priorité.

On ne voudrait pas devoir refaire une mise au jeu parce que le cadran n'était pas réglé, qu'un des gardiens n'est pas prêt, etc.





Positionnement des juges de lignes

Niveau 1





Positionnement des juges de lignes

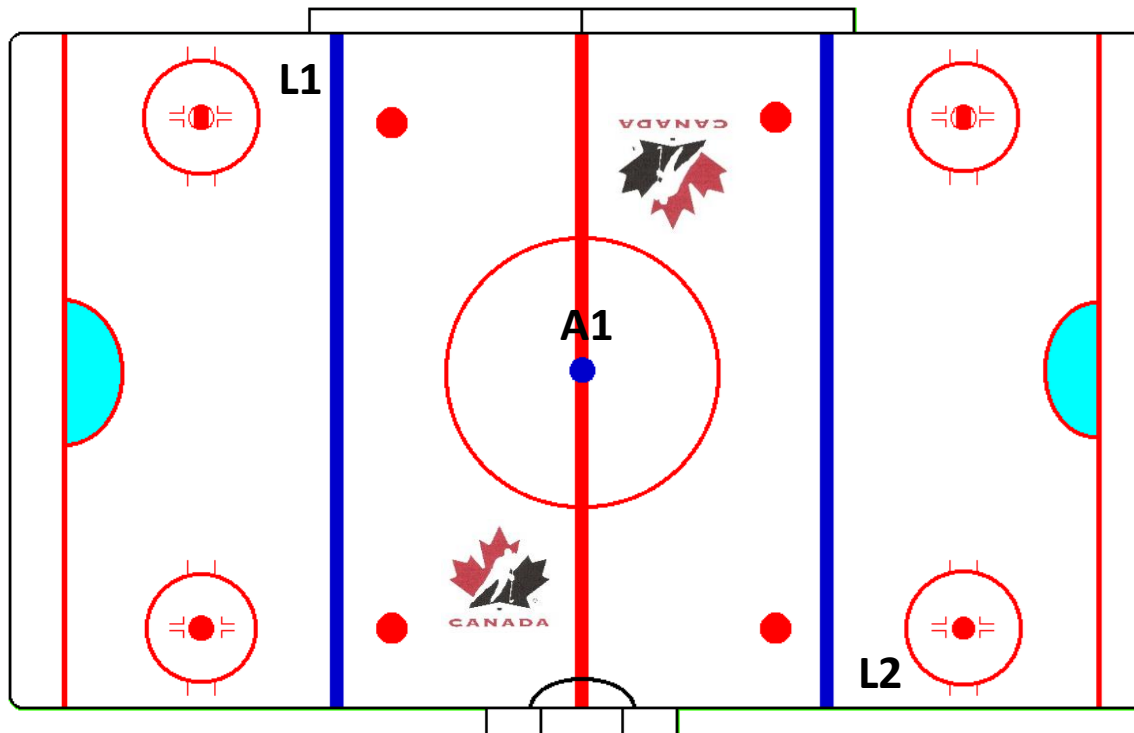
Remue-méninges

Pourquoi le positionnement
est-il important pour un juge
de lignes?



Système à trois officiels

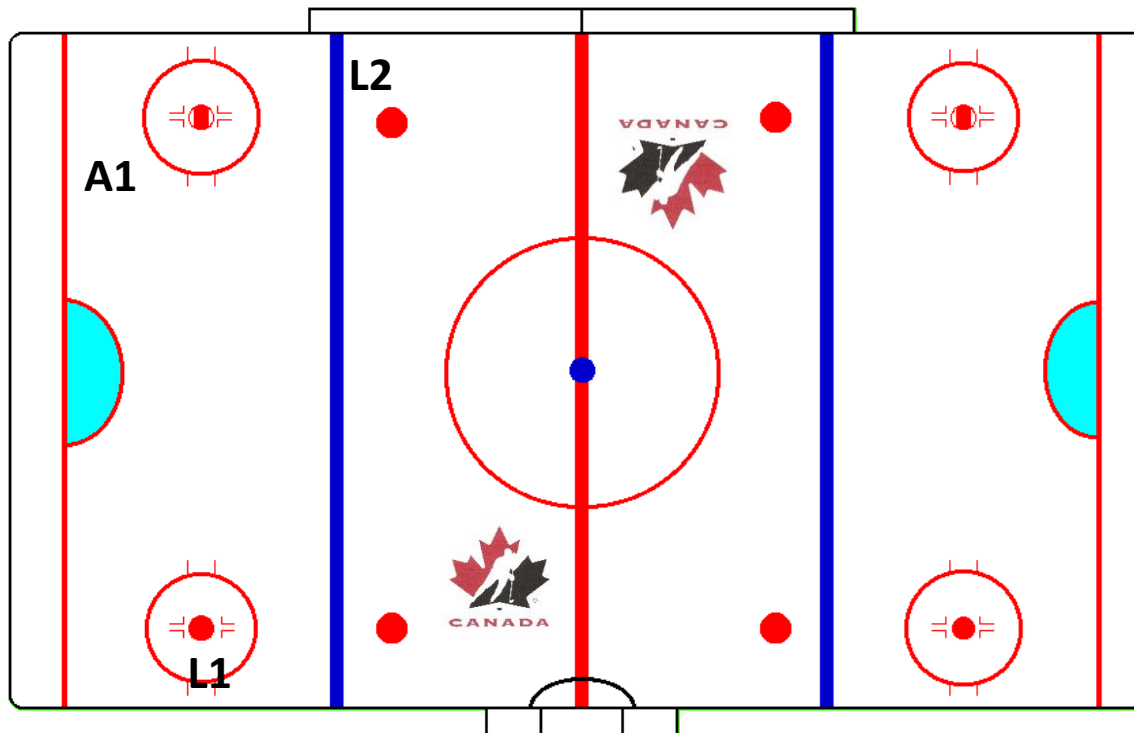
Positionnement lors de la mise au jeu au centre de la patinoire



- Mises au jeu au centre de la patinoire :
 - Début du match
 - Début de chaque période
 - Après qu'un but a été marqué
 - Substitution prématurée d'un gardien de but (lorsque cela ne crée pas d'avantage territorial)
 - Après une erreur commise par un officiel sur un dégagement refusé

Systeme à trois officiels

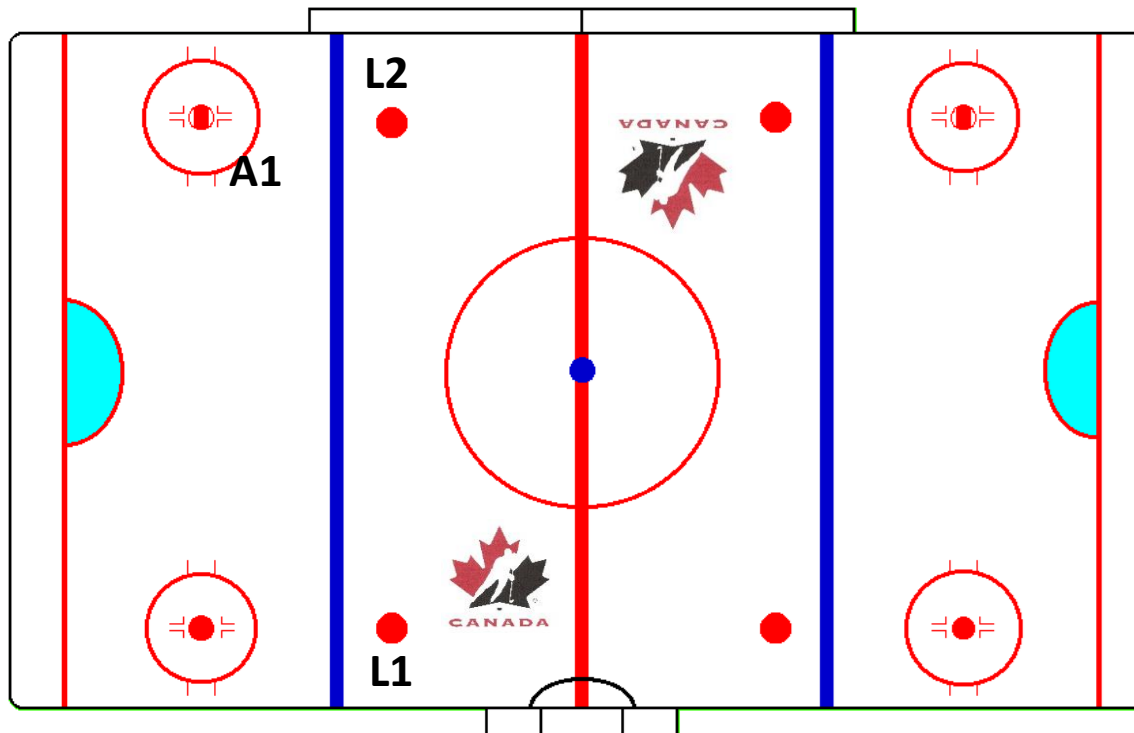
Positionnement lors des mises au jeu aux extrémités



- L1 – dépose la rondelle
- L1 – sort de la zone d'extrémité (à reculons)
- L2 – surveille la ligne bleue
- L1 – prend le relais de L2 à la ligne bleue
- Contact visuel ou signes de la main

Système à trois officiels

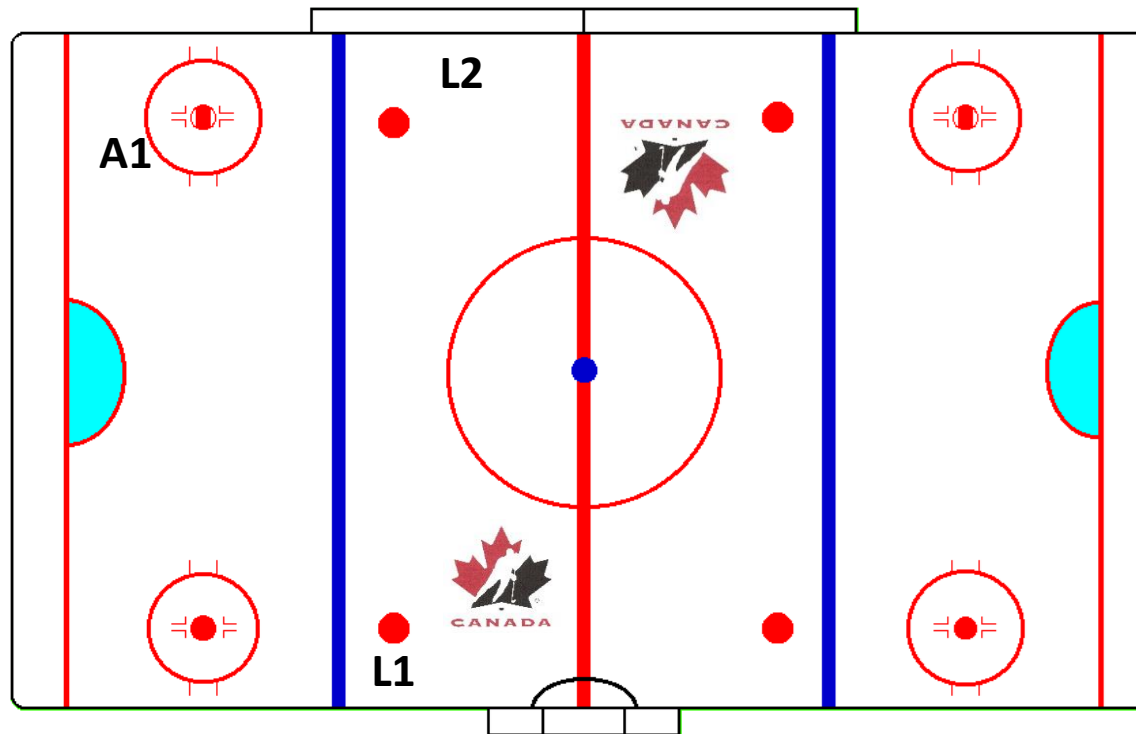
Positionnement lors des mises au jeu aux extrémités



- L1 – dépose la rondelle
- L2 – surveille la ligne bleue
- L1 – prend le relais de L2 à la ligne bleue en utilisant le contact visuel ou des signes de la main

Système à trois officiels

Positionnement des juges de lignes





Activité : Surveiller la ligne bleue

« Quand la rondelle entre dans la zone, j'en sors. »

« Quand la rondelle sort de la zone, j'y entre. »

C'EST LE TEMPS DE S'EXERCER!



Procédure pour relayer son partenaire



- Dans cet extrait, le juge de lignes de l'autre côté est le juge de lignes avant.
- Son partenaire s'aperçoit que le jeu pourrait le forcer à s'éloigner de la ligne, et s'avance pour le relayer.
- Le juge de lignes arrière fait signe à son partenaire qu'il est prêt à la relayer.
- Le juge de lignes avant voit son partenaire et lui fait signe pour confirmer la substitution.

Procédure pour relayer un arbitre

- Il faut être conscient du positionnement de l'arbitre et le relayer au besoin.
- Si nécessaire, le juge de lignes peut suivre le jeu jusqu'au filet jusqu'à ce que l'arbitre soit bien placé.



- Lorsque vous relayez l'arbitre et qu'un but semble avoir été marqué, signalez le but, mais **NE SIFFLEZ PAS**.
- Si le jeu est serré et que ce n'est pas un but, **NE SIGNALEZ RIEN**.
- Revenez à la ligne bleue une fois que l'arbitre est en bonne position.