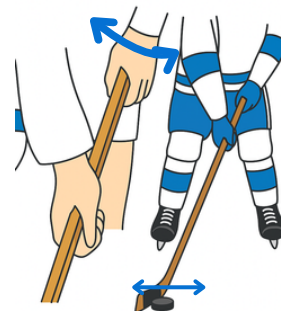


Objectifs :

- MAHG 2 : Contrôler la rondelle de chaque côté de son corps en mouvement.
- MAHG 2 : Éviter un obstacle en conservant le contrôle de la rondelle.
- MAHG 2 : Projeter la rondelle sur une cible statique.

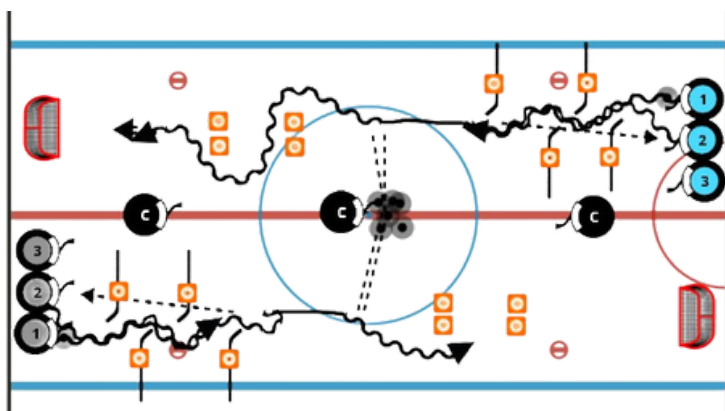
Description de l'exercice :

Parcours d'habiletés des étoiles : Le joueur (O1) prend une rondelle et la transporte en ligne droite entre les obstacles. Il change la rondelle de côté pour la protéger des obstacles, s'arrête, pivote et la remet à son coéquipier (O2). O2 amorce le parcours lorsqu'il reçoit la rondelle. En patinant, le O1 récupère une nouvelle rondelle que l'entraîneur a laissée libre et évite les deux obstacles, s'arrête et prend un tir au filet.



Dribble

Matériel : • Cônes • Rondelles



Conseils de l'entraîneur-maître :

- Présenter l'activité comme un exercice normal ou un défi personnel, non comme une évaluation formelle.
- L'évaluation est un outil pour constater les acquis, pas pour classer les joueurs.
- Prendre des notes discrètement pour conserver un climat détendu et centré sur l'action.
- Limiter les éléments observés. On évalue seulement la réussite ou non de l'objectif, pas la qualité d'exécution.

Variantes :

•