1 - Protège ton trésor

Description

L'entraîneur place les jeunes un peu partout dans la zone. Chaque jeune a une rondelle et doit la protéger (en tournant sur lui-même) quand les voleurs (entraîneurs) s'approchent. Lorsqu'un voleur enlève la rondelle à un jeune, il prend sa place et le jeune devient un voleur.

Points clés :

Durée: 8 min

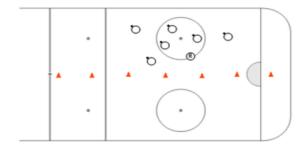
Flexion des genoux, lever la tête Bâton tenu à 2 mains Garder le corps entre la rondelle et l'adversaire

Matériel

Rondelles

Conseils pédagogique et consignes

- S'assurer que les jeunes reste sur place.
- Changer le voleur après 1 minute s'il n'arrive pas à voler une rondelle.
- Parler aux jeunes afin qu'ils gardent la tête levée.



Version: 20181129

2 - Le chasse-neige

Description

Les jeunes sont placés près de la ligne des buts. L'entraîneur fait partir une vague à la fois. Les jeunes doivent faire 2-3 enjambées, se laissent glisser et effectuent un freinage graduel (en tournant la hanche) avec le pied qui est du côté de la bande. Faire quelques répétitions jusqu'à la ligne bleue.

Points clés :

Durée: 8 min

Lever la tête

Rotation des hanches pour orienter les patins en triangle

Flexion prononcée des genoux et poids sur le tiers avant des lames

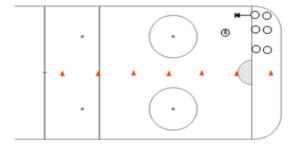
Matériel

Aucun

Arrêt brusque Position de base

Conseils pédagogique et consignes

- L'entraı̂neur doit être devant la vague et garder un contact visuel avec les jeunes.
- Contrôler la vitesse pour que les jeunes exécutent correctement le mouvement.
- Garder une bonne distance entre les jeunes.
- Changer la jambe qui freine lors du retour.



Version: 20181129

3 - Vol de drapeau

sans bâton

Durée: 8 min

Patinage avant

Description

L'entraîneur place les jeunes sur la ligne des buts et il se place à la ligne bleue. Les jeunes doivent avancer vers l'entraîneur seulement quand il a le dos tourné. S'il se tourne, ils doivent se mettre à genoux, sinon l'entraîneur les chassera vers la ligne des buts. Lorsque le drapeau est volé, les jeunes doivent le ramener à la ligne des buts sans que l'entraîneur les touchent.

Points clés :

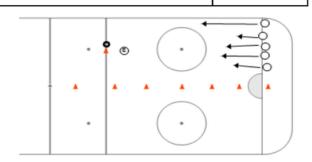
Réagir en fonction de l'entraîneur Lever la tête Fléchir les genoux

Matériel

Ballon (drapeau)

Conseils pédagogique et consignes

- S'assurer que les jeunes bougent.
- Attendre que tous les jeunes soient à genoux avant de se retourner.
- Faire l'exercice avec 2 ballons si le groupe est trop grand.



Version: 20170824



PRÉ-MAHG - LEÇON 7

4 - Les patates chaudes sans bâton Durée : 8 min Position de base

Description

Chaque jeune se place dans la zone avec son parent. Chaque équipe a 5 rondelles entre ses jambes. Au signal de l'entraîneur, le jeune doit se pencher, ramasser une rondelle, se relever et la remettre à son parent. Le parent doit aller porter la patate au four et revenir vers son enfant.

Points clés :

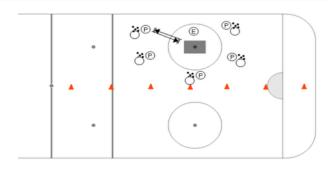
Lever la tête Fléchir les genoux Garder les patins parallèles au corps

Matériel

5 rondelles par jeune

Conseils pédagogique et consignes

- Les objets peuvent varier.
- S'assurer que les objets ne sont pas lancés.
- Parler aux jeunes afin qu'ils gardent leur intérêt et la tête levée.
- Si plus de 6 jeunes, faire 2 stations.



Version: 20170824

5 - Temps libre 2 Durée: 8 min Expérimentation

Description

Laisser les enfants et leurs parents expérimenter les stations qu'ils désirent parmi les suivantes:

- 1- Passe et tir
- 2- Passe et suit
- 3- Mini-festival

Points clés :

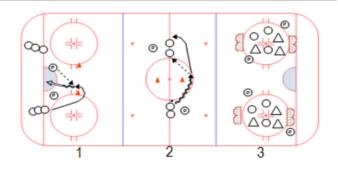
Position de base Lever la tête

Matériel

Cônes Rondelles Buts

Conseils pédagogique et consignes

- Les jeunes peuvent quitter à n'importe quel moment.
- Faire plusieurs stations d'un même exercice au besoin.
- Encourager les jeunes à faire les 3 stations.



Version: 20181129