



Guide *Entraîneur 2016*

Révision #7, 9 mars 2016

Le présent document a été préparé dans le but de vous aider à bien commencer votre saison en tant qu'entraîneur d'une équipe de baseball.

Table des matières

1- Les informations que devraient vous fournir votre association et votre région.	2
2- Cahier d'équipe	3
3- Quoi écrire sur ma feuille d'alignement ?	4
4- Où trouver le livre des règlements de Baseball Québec ?.....	6
5- Procédure d'avant partie	7
6- Je suis l'équipe receveur, que dois-je fournir ?.....	8
7- Quoi faire en l'absence d'arbitres et/ou du marqueur ?.....	8
7 -Il me manque des joueurs pour ma partie!	9
8 -Je veux m'inscrire à un tournoi	10
9- Joueur de l'année	12
10 -Les arbitres	13
11 -Les marqueurs	14
13 - Formations	16
14 - Trucs pour accélérer les parties	17
15 - Conseils généraux	19

1- Les informations que devraient vous fournir votre association et votre région.

- ⊖ Liste des membres du conseil d'administration de votre association.
- ⊖ Nom de l'assignataire des marqueurs de votre association.
- ⊖ Nom du responsable des arbitres de votre association.
- ⊖ Les procédures pour la réservation des terrains pour les pratiques.
- ⊖ Procédure pour l'annulation des matchs et *re-planification* s'il y a lieu.
- ⊖ Procédure pour remettre vos résultats de partie.
- ⊖ Copie des règlements de ligue.
- ⊖ Dates des événements importants durant votre saison ex : Défi Triple Jeu.

2- Cahier d'équipe

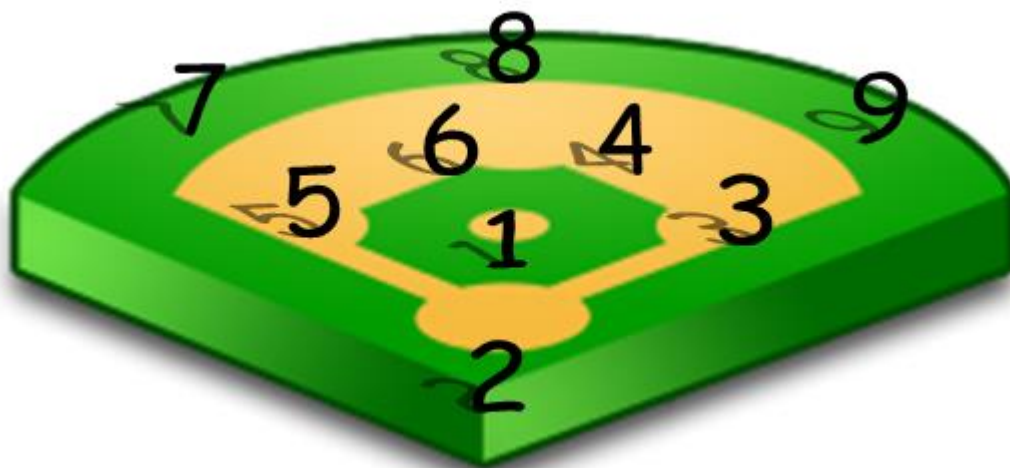
Le cahier d'Équipe est un document officiel, approuvé par baseball Québec et votre association. Celui-ci comprend nom, adresse, date anniversaire, de vos joueurs et entraîneurs. Ce document officialise votre équipe au sein de Baseball-Québec. Dans la majorité des associations c'est le registraire qui s'occupe de produire ce cahier. Si votre équipe est inscrite à un tournoi il est obligatoire de l'avoir en votre possession. Vous devez en faire la demande auprès de votre association.

Votre alignement est en trois copies, la distribution doit se faire comme suit :

- blanche au marqueur (à remettre aussitôt qu'il arrive au terrain),
- jaune et rose remettre à l'arbitre lors de la rencontre d'avant-partie.

N.B. Pour plus de détail veuillez consulter la section #11 concernant les marqueurs, la feuille de pointage et alignement remis.

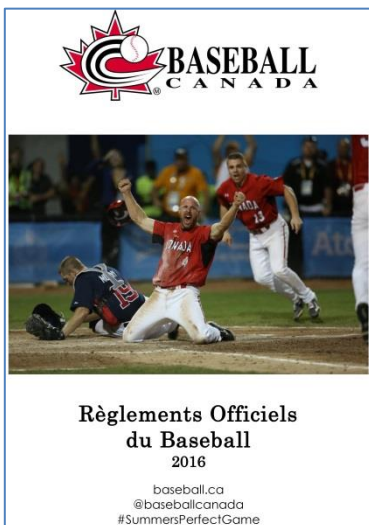
Les positions par numéros



4- Où trouver le livre des règlements de Baseball Québec ?

Au début de la saison, votre association vous remettra une pochette dans laquelle vous allez retrouver votre livre des règlements, vos feuilles de pointage et votre carnet d'alignement. Il y a trois livres de réglementation. Le premier est le livre de règlement du baseball de Baseball-Canada. Le second est le livre de Régie de Baseball-Québec qui dicte les règles de fonctionnement du baseball au Québec. Le troisième que vous devriez recevoir de votre association locale ou votre ligue est le livre des règlements de votre ligue.

Au besoin, il est possible de consulter le livre des règlements de régie sur le site de Baseball Québec, sous l'onglet **Plus**, répertoire **Documentation**, sous-répertoire **Règlementation**.



5- Procédure d'avant partie

L'entraîneur ainsi que les joueurs devraient être sur place au moins de 45 à 60 minutes avant le début de la partie. Il est important d'établir un réchauffement d'avant partie. Trop souvent nous voyons des joueurs laissés à eux-mêmes et qui se lancent la balle à 50 pieds de distance, sans échauffement préalable. À long terme, cela peut causer des blessures.

Une bonne routine d'avant partie est primordiale.

Préparez votre alignement à la maison, vous aurez ainsi le temps de bien encadrer vos joueurs à leur arrivée au terrain.

Les 25 minutes précédant la partie devraient se répartir comme suit :

- l'équipe receveur dispose de 10 minutes pour une pratique à l'avant-champ;
- l'équipe visiteur prend la place pour 10 minutes à son tour;
- 5 minutes avant la partie, la rencontre avec les arbitres doit se tenir au marbre, afin de fixer les règlements de terrain et les règlements spécifiques à votre catégorie.

C'est l'occasion de clarifier les règles dont vous n'êtes pas certain, durant la partie il est trop tard. Toutefois les entraîneurs ne peuvent fixer des règlements entre-deux avant le match. Il faut toujours s'en tenir aux règles du baseball de Baseball-Canada, les règlements de régie de baseball-Québec ou encore les règlements de votre ligue.

ÉCHAUFFEMENT TYPIQUE D'AVANT MATCH		
EXEMPLE D'UNE PARTIE DÉBUTANT À 14H00		
	Visiteur	Receveur
	<i>Avant Match</i>	
13h15 à 13h25	Activation et Étirements dynamiques	Activation et Étirements dynamiques
13h25 à 13h35	Balles trouées (bâton)	Lancer Attraper
13h35 à 13h45	Lancer Attraper	Pratique d'avant-champ et champ extérieur / Échauffement lanceur
13h45 à 13h55	Pratique d'avant-champ et champ extérieur / Échauffement lanceur	Balles trouées (bâton) / Échauffement lanceur
13h55 à 14h00	Rencontre d'équipe / Échauffement lanceur	Rencontre d'équipe
	Rencontre des entraîneurs avec les arbitres	
14h00	<i>Début du Match</i>	

6- Je suis l'équipe receveur, que dois-je fournir ?

C'est l'équipe qui reçoit qui fournit les balles. Prenez connaissance des règlements de ligue pour la quantité et la qualité des balles.

Certaines ligue ou association fournissent les feuilles de pointages pour les marqueurs. Vérifier après de votre association ou ligue pour la procédure des feuille de pointage

Si vous remettez votre tablette de feuilles de pointage au marqueur soyez certain de la récupérer avant de quitter le terrain.

7- Quoi faire en l'absence d'arbitres et/ou du marqueur ?

Le marqueur doit-être sur place au moins 30 minutes avant le début de la partie.

S'il n'est pas là, **vous devez communiquer avec le responsable nommé par votre ligue ou votre association.**

CONSEIL : désigner un parent comme responsable de cette tâche. Vous avez autre chose à faire.

MARQUEUR

Coordonnées des assignataires pour chacune des associations : doit être remplie par votre région.

Association	Assignataire	Téléphone(s)	Courriel
		R :	
		C :	
		R :	
		C :	
		R :	
		C :	
		R :	
		C :	

ARBITRES

Pour les arbitres, ils devraient être au vestiaire ou au chalet du parc 15 minutes avant le début de la partie. S'il y a un problème vous devez appeler le responsable des arbitres

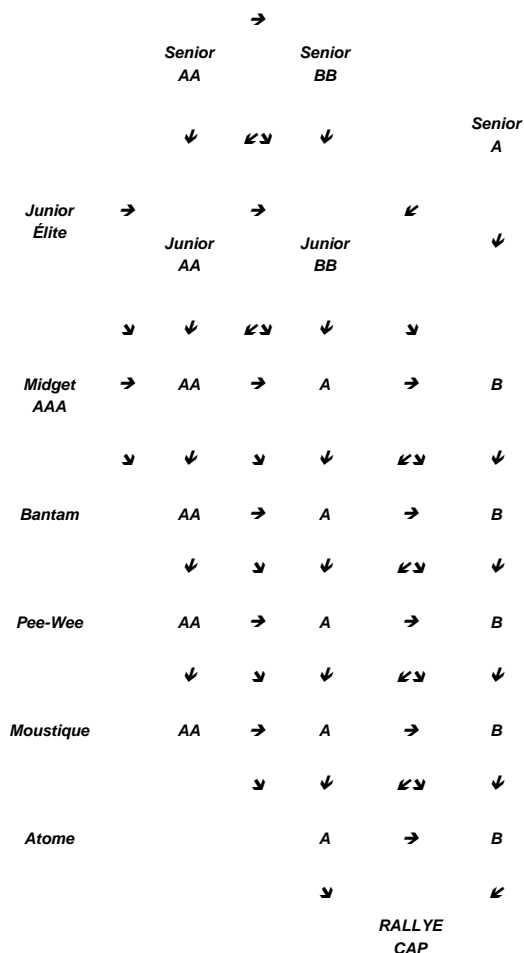
Information fournie par votre association ou votre ligue.

Association	Responsable	Téléphone(s)	Courriel

7 -Il me manque des joueurs pour ma partie!

S'il vous manque des joueurs, vous avez droit à un joueur de remplacement ou PE (LR). Le PE doit évoluer dans un niveau inférieur au vôtre.

(Référez-vous au livre de règlements de Baseball Québec pour connaître le schéma des joueurs réservistes – article 62.8)



Le PE doit frapper au même titre qu'un autre joueur, mais il est le dernier frappeur de votre alignement. Il a le droit de jouer à toutes les positions. **Un joueur provenant de la classe A est inéligible à évoluer à titre de lanceur alors qu'il est réserviste dans la classe B.** (Article 62.3 règlements de Baseball Québec)

Une équipe peut aligner un maximum de 5 joueurs réservistes dans une même partie. Au-delà de ce nombre, il y a perte de partie pour l'équipe fautive. (Article 62.7 règlements de Baseball Québec)

Il est important d'inscrire sur votre alignement, à la suite du nom d'un joueur réserviste, la mention LR ou PE. Si ce joueur a le même numéro de chandail qu'un joueur régulier, vous devez ajouter un "A" à côté de son numéro.

8 -Je veux m'inscrire à un tournoi

Premièrement vous devez aller sur le site de Baseball Québec, sur l'onglet *Compétitions* et ensuite sur l'onglet *Tournois provinciaux* et ensuite sélectionnez votre division.

C'est à cet endroit que vous allez retrouver la liste des tournois sanctionnés. En cliquant sur le tournoi désiré, vous obtiendrez les renseignements nécessaires pour l'inscription ou un lien vers le site du tournoi.

Il ne faut pas tarder à vous inscrire à un tournoi car les places s'envolent rapidement.

Après vous être inscrit au tournoi auquel vous voulez participer, vous devez remplir une demande d'autorisation de participation à un tournoi auprès de votre région. Pour ce faire, toujours sur le site de Baseball Québec : (cliquez sur « Régions et Comités)

- 1- Cliquez votre région ensuite
- 2- Cliquer Plus et après sur tournoi
- 3- Remplissez les informations demandées.
- 4- Vous allez recevoir une confirmation quelques jours plus tard par courriel.
- 5- Conservez précieusement cette confirmation vous en aurez besoin.

L'entraîneur doit aviser, par courriel, sa ligue d'appartenance dès que sa participation à un tournoi est confirmée. De plus, pendant le tournoi, l'entraîneur doit aviser sa ligue de la situation de son équipe dans ce tournoi, advenant qu'une partie régulière doit être annulée.

Voici la liste des documents à fournir lors d'un tournoi :

- Confirmation de votre autorisation de participer à un tournoi
- Votre cahier d'équipe remis en début de saison
- Le cahier d'équipe des joueurs réservistes que vous pourriez avoir besoin
- Tous documents qui prouvent l'éligibilité de vos lanceurs (feuilles de parties)
- Le calendrier de votre ligue

Les registraires des différents tournois peuvent exiger d'autres documents. Veuillez-vous en informer lorsque vous vous inscrivez à un tournoi.

Le nombre maximum de tournoi auquel vous pouvez participer est de deux (2) pour la classe B et de trois(3) pour les classes AA et A (article 48,8 Règlement de Régie de Baseball-Québec).

9- Joueur de l'année

À la fin de la saison, vous serez invité à fournir le nom du joueur de l'année de votre équipe auprès de votre région.

Pourquoi un joueur de l'année?

À chaque année, un joueur de l'année est nommé dans chaque division et classe.

Par exemple, il y a un joueur de l'année Moustique A et un autre Moustique B.

Les gagnants de votre région, sont alors en nomination pour le gala méritas provincial présenté par Baseball Québec.

Donc, plus votre association aura des noms à soumettre, plus vous aurez de vos joueurs qui auront la chance d'être honorés.

Évidemment cela exige un peu de votre temps, il ne suffit pas simplement de donner un nom.

Il faut monter un dossier qui explique les raisons justifiant la candidature de ce joueur, avec des statistiques, des photos, des explications sur son implication et son impact au sein de son équipe durant la saison, etc....

Les formulaires seront disponibles sur le site de Baseball Québec.

Documents / Congrès

10 -Les arbitres

En aucun temps vous n'avez le droit d'argumenter avec les arbitres. Dès que vous sortez de l'abri des joueurs un arbitre a le droit de vous expulser de la partie.

Les arbitres suivent une formation à chaque année.

Souvent ce sont des jeunes qui, au lieu de rester à la maison à ne rien faire, ont décidé de travailler et comme tout être humain ils ont droit à l'erreur. Si nous voulons des arbitres d'expérience, il faut leur donner une chance d'apprendre. Trop souvent, après leur 1re année des jeunes quittent parce qu'ils se font harceler sur les terrains. En conséquence, l'année suivante vous allez vous retrouver encore avec un arbitre qui en est à sa 1re année et nous allons encore se faire dire que nos arbitres manquent d'expérience.

**VOUS N'ACCEPTÉZ
PAS QUE VOTRE
ENFANT SOIT VICTIME
D'INTIMIDATION À
L'ÉCOLE.**



**Et S'IL ÉTAIT UN
ARBITRE...**



11 -Les marqueurs

- Le marqueur est un officiel au même titre que les arbitres et a droit au respect.
- Il est le seul juge lorsqu'une décision de jugement doit être rendue comme par exemple, décider si l'avance d'un frappeur au premier but est le résultat d'un coup sûr ou d'une erreur.
- Le marqueur ne peut rendre de décision contraire aux règles officielles de pointage ni à la décision d'un arbitre sur le terrain.
- Le marqueur doit aviser l'arbitre dans la situation où les deux équipes quittent leur position avec moins de 3 retraits ou restent sur le terrain alors qu'il y a 3 retraits.
- Le marqueur ne doit pas aviser qui que ce soit lorsqu'il y a une frappeur hors-séquence.
- Marqueur doit être présent **30 minutes** avant le début de la partie.
- Si ce n'est pas le cas, vous devez communiquer la personne responsable qu'aura désignée votre association ou votre ligue
À quelques minutes du début de la partie il sera trop tard pour trouver un marqueur.
- L'équipe receveur fournit la feuille de pointage. (vérifier auprès de votre ligue)
- Remise des alignements au marqueur : minimum 15 minutes avant l'heure du début de la partie.
- En cas d'annulation, vous devez aviser la personne responsable des marqueurs de votre association. Cette personne avisera le marqueur.
- Pour les reprises des parties remises, veuillez consulter vos règlements d'association ou de ligue.
- Le marqueur doit toujours se placer derrière l'arrêt-balle (Back stop) et non pas dans les estrades ou sur le banc des joueurs.

12- Code de conduite des entraîneurs

1. Mission et valeurs

L'entraîneur doit endosser la mission et les valeurs de IBaseball-Québec et gérer son équipe en les mettant de l'avant, notamment :

Respect : cela comprend le respect des joueurs de son équipe et de l'équipe adverse, des arbitres, des parents, des adversaires ainsi que les administrateurs de votre association et de votre ligue.

Intégrité : faire preuve d'intégrité dans la gestion de son équipe et dans le respect des règles de jeu. Traité son propre enfant avec les mêmes privilèges et restrictions que l'ensemble des joueurs de l'équipe.

Transparence : faire preuve de transparence vis-à-vis les joueurs et les parents. Un bon entraîneur devrait avant tout être un bon communicateur.

Équité : reconnaître que tous ont payé le même prix et ont droit à un temps de jeu similaire. L'alignement et les positions sur le terrain peuvent varier en fonction des forces et faiblesses de chacun mais aucun ne devrait être laissé de côté plus souvent que les autres.

De plus, l'entraîneur ne fera appel à des réservistes que dans le but de palier à un manque de joueurs et non pour renforcer son équipe.

Les joueurs réguliers devraient être avoir priorité sur les remplaçants.

Plaisir : s'assurer que tous y trouvent leur compte en ayant un équilibre entre la performance de l'équipe et l'estime personnel de l'enfant.

2. Formation

L'entraîneur doit s'assurer de posséder la formation requise par Baseball Québec.

3. Développement des joueurs

L'entraîneur doit penser au développement des joueurs, tant sur le plan baseball que sur la plan personnel.

4. Conduite personnelle

L'entraîneur doit agir comme modèle pour les joueurs en maintenant les meilleurs standards de conduite tout en supportant les principes de l'esprit sportif. L'entraîneur ne doit pas fumer devant ces derniers qu'il soit en situation de match ou non.

5. Respect de l'uniforme

L'entraîneur porte l'uniforme prescrit et/ou fourni par son association et n'y apporte aucune modification.

6. Cellulaire

En situation de partie l'utilisation du cellulaire est interdite, sous peine d'exclusion de la partie.

14 – Trucs pour accélérer les parties

RÔLE DES ENTRAÎNEURS

PROBLÉMATIQUES

- *Marche trop longue vers le monticule*
- *Meeting trop long au monticule*
- *Les joueurs ne savent pas à quelle position jouer*
- *Les changements sont lents entre les manches*
- *Signaux au frappeur trop long et trop compliqués*
- *On attend l'entraîneur pour le meeting d'avant-match*

SOLUTIONS

- *Encourager à courir sur le terrain.*
- *Faire l'alignement d'avance*
- *Afficher l'alignement bien en vue. Responsabilisé les joueurs à aller voir à quelle position ils jouent.*
- *Bien organiser le banc.*
- *Prévoir l'échauffement du prochain lanceur.*
- *Courir pour aller au monticule. Courir pour revenir*
- *Encourager les jeunes à courir*
- *Rendre les signaux simples.*

RÔLE DU RECEVEUR

PROBLÉMATIQUES

- *Le receveur n'est pas prêt en début de manche.*
- *Visite inutile du receveur vers le lanceur.*
- *Marche pour visite au lanceur.*

SOLUTIONS

- *Bien ranger le stock du receveur.*
- *Connaître qui est le receveur.*
- *Le receveur n'est pas prêt, un coach devrait prendre la place du receveur.*
- *Déléguer quelqu'un pour aider le receveur à s'habiller.*

RÔLE DES LANCEURS

PROBLÉMATIQUES

- *On attend après le lanceur en début de manche*
- *Motion trop longue et inadéquate*
- *Prise de signaux pendant les lancers d'avant manche*
- *Se rapproche du receveur après chaque lancer.*

SOLUTIONS

- *Maintenant le mot d'ordre c'est de COURIR. Courir pour aller, courir pour revenir.*
- *S'entendre avec le receveur pour des signaux autres que le signal habituel pour accélérer.*
- *Demeurer sur la plaque du lanceur après chaque lancer.*

RÔLE DU FRAPPEUR

PROBLÉMATIQUES

- *Tous les joueurs sont prêts le frappeur ne l'est pas.*
- *En train d'enfiler ses gants de frappeur*
- *Arrive au marbre, crampe ses pieds, fait le grand ménage, demande du time pour regarder les signaux (souvent en début de manche)*
- *Changement de bâton en milieu de présence.*

SOLUTIONS

- *En début de manche, dès que le receveur a effectué son lancer au deuxième coussin, le frappeur devrait être prêt à frapper.*
- *Dans le cercle d'attente le frappeur doit avoir observé la défensive, réviser ses signaux...être prêt à frapper.*
- *Doit s'assurer d'avoir le bon bâton*

CHANGEMENTS DÉFENSIVE/OFFENSIVE

PROBLÉMATIQUES

- *Trop long*
- *Personne sur le terrain après 34 secondes*
- *On cherche le matériel*
- *Ne sait pas quelle position jouer*

SOLUTIONS

- *Maintenant le mot d'ordre c'est de COURIR. Courir pour aller, courir pour revenir.*
- *Le matériel sur le banc doit être bien organisé. C'est la responsabilité du coach de donner l'exemple et d'insister sur cette consigne.*
- *Si le receveur n'est pas prêt, un entraîneur doit prendre sa place*

RÔLE DES ARBITRES

PROBLÉMATIQUES

- *Les arbitres sont en retard*
- *Le meeting d'avant-partie ne commence pas à l'heure cédulée de la partie*
- *Le meeting d'avant-match.....OUF!*
- *Rencontre des arbitres entre les manches*
- *Flirt avec la marqueuse*
- *Arrêts fréquents du coach pour demander le compte et le nombre de retraits*
- *Donner un temps d'arrêt dès qu'il y a une demande.*

SOLUTIONS

- *Arriver à l'heure au terrain*
- *S'assurer de commencer le match à l'heure et pourquoi pas avant si tout le monde est prêt (souvent 2 à 3 minutes)*
- *Commencer le meeting d'avant match 5 minutes avant la partie, éviter les discussions inutiles, sans intérêt. Si tout le monde est prêt commençons le match avant l'heure cédulée et au plus tard à l'heure cédulée. Le play ball dicte le début de la partie.*
- *Éviter les meetings d'arbitre entre chaque manche. Profitez-en pour accompagner l'accélération du jeu (receveur qui s'habille, receveur manquant...)*
- *Donner le compte après chaque lancer ceci évite des secondes de retard et pourquoi pas le nombre de retrait?*
- *Ne pas craindre de dire le play ball même si le lanceur n'a pas effectué tous les lancers qu'ils voudraient.*
- *Ne plus donner de temps d'arrêt inutile....après glissade par exemple.*

15 – Conseils généraux

- *Avant le début de la saison, faite une rencontre avec les parents et les afin de bien expliquer vos attentes pour la saison et les politiques d'équipe. Il est très important d'appliquer vos politiques tout l'année. (voir un exemple d'ordre du jour plus bas.*
- *Établissez un moyen rapide de communication, e-mail, site internet etc.,*
- *Donner l'exemple au niveau de la discipline et de l'esprit sportif.*
- *N'oubliez pas que vous êtes le modèle sur le terrain.*
- *L'amusement des jeunes et leur développement devrait être votre priorité.*

Voici un exemple d'ordre du jour de la rencontre avec les parents :

Rencontre avec les parents avant le premier match

- Présentation des entraîneurs

PRINCIPE D'ÉQUITABILITÉ

- Nous voulons être équitables envers les jeunes. Position et banc.
- Utilisation de votre jeune.
- Explication du principe d'équité.
- Pas de promesse en l'air, ce que nous disons nous l'appliquons
- Utilisation des lanceurs. Application de la réglementation.
- Il n'y a aucune vedette indispensable dans l'équipe.
- Si vous ne pouvez pas être présent, m'appellez le plus rapidement possible. Même chose pour les retards.

DISCIPLINE

- Impolitesse...suspension.....remboursement
- Respect des joueurs. Nous n'acceptons aucune critique, ni remarque des joueurs l'un envers l'autre.
- Les pratiques sont obligatoires. Pendant les pratiques, on apprend; pendant les pratiques on met en application.
- Rangement du matériel après le match
- Il faut agir en professionnel. Respectueux de l'adversaire des arbitres mais avoir le goût de vaincre.
- On ne lance pas le matériel.

LES PARENTS

- Le baseball est un jeu de critique et de décision.
- Aucun parent derrière le back stop.
- Ne jamais donner des conseils aux jeunes sur le terrain.
- Ne jamais critiquer un joueur ou une situation de jeu. Ce n'est pas plaisant d'entendre une critique envers son enfant. Après un jeu serré ; nous avons une fraction de seconde pour réagir, mais vous avez une éternité pour la critiquer. Oui on va faire des erreurs mais ça fait partie du jeu.
- Ne jamais critiquer l'arbitre. Les arbitres c'est le seul métier que lorsque tu débutes tu dois être parfait et ensuite t'améliorer.

PRATICO PRATIQUE

- Site internet
- Communications (courriel, Facebook....)
- Nomination d'un gérant
- Nombre de matchs , nombre de pratiques
- Aucun joueur ne quitte sans que le stock ne soit serré
- Les absences: Me le dire longtemps d'avance
- De la visite rare vient voir jouer votre fils. On peut s'arranger mais le dire longtemps d'avance. (saison régulière seulement).
- Objectif de la saison
 - Avoir du plaisir tout au long de la saison
 - Être finaliste d'un tournoi
 -
- Heures d'arrivée:
 - Pratique: 5 minutes avant l'heure cédulée.
 - Partie :45 minutes avant le début de la partie.

Tournoi et Championnats Provinciaux

Questions?

REMERCIEMENTS

Un merci spécial à M. Pascal Doré représentant des entraîneurs de la Région de Laval qui a été l'instigateur de ce Guide des entraîneurs.