



Guide des procédures en matière de compétitions longue piste

Saison 2025-2026

Version 2 février 2026

Résumé des principaux changements

Circuit Coupe Jeunesse :

Accès au circuit pour les hors Québec sans regard au nombre de participants

Si le nombre est supérieur à 130 patineurs pour le championnat Québécois jeunesse, le 500m est courue le samedi soir.

- Première étape avant de passer à deux rencontres comme en CP
- Permet aux parents de l'extérieur de Québec d'arriver en fin d'après-midi
- Permet à la ville de conserver le patinage libre en après-midi.

Circuit Coupe Québec :

Accès au circuit pour les hors Québec sans regard au nombre de participants

Si le nombre est supérieur à 130 patineurs le 500m est couru le samedi soir.

- Première étape avant de passer à deux rencontres comme en CP.
- Permet aux patineurs d'avoir plus de temps entre les courses style olympique pour participer au mass start.
- Les poursuites sont courues à 4 patineurs comme aux Jeux du Canada

Circuit collégial-universitaire :

- 500m, 1500m, poursuites ou mass start ou relais mixte ou sprint par équipe et une autre distance par patineur peut être ajoutée si le temps le permet parmi le 1000m, 3000m, 5000m, 10000m

TABLE DES MATIÈRES

1. INSCRIPTION.....	5
1.1 Horaire minuté	6
1.2 Protocole de remise des médailles	6
2. STANDARDS D'ACCÈS.....	7
3. EXPLICATION DIFFÉRENTS CIRCUITS DE COMPÉTITIONS	7
4. PROCÉDURES DE DÉPART.....	8
4.1 Style olympique (deux par deux)	8
4.2 Poursuite par équipes et Sprint par équipe	9
4.3 Mass Start.....	9
4.4 Relais mixte.....	9
4.5 Départ de groupe.....	9
5. LIGNES DE DÉPART, CORRIDORS ET DIAGRAMMES	10
5.1 Positionnement des lignes de départ	10
5.2 Corridors	11
5.3 Diagrammes	12
5.3.1 Style olympique :	12
5.3.2 Poursuite par équipes :	12
5.3.3 Poursuite sprint	13
5.3.4 Mass Start :	13
5.3.5 Relais mixte :	14
6. POINTAGE.....	14
6.1 Style olympique	14
6.2 Poursuite par équipes	14
6.3 Poursuite sprint	15
6.4 Mass Start.....	15
6.5 Relais mixte.....	16
6.6 Départ de groupe.....	16
7. DÉROULEMENT DES COURSES	16
7.1 Style olympique	16
7.2 Poursuite par équipes	16
7.3 Poursuite Sprint.....	17
7.4 Mass Start.....	17
7.5 Relais mixte.....	19
7.6 Départ de groupe.....	19
8. FORMATION DES PAIRES / VAGUES / ÉQUIPES	19

8.1 Style olympique	19
8.2 Poursuite par équipes	20
8.3 Poursuite Sprint.....	21
8.4 Mass Start.....	21
8.5 Relais mixte.....	21
8.6 Départ de groupe.....	21
9. INFRACTIONS	22
10. ÉQUIPEMENT DE PROTECTION INDIVIDUELLE	23
11. CIRCUITS DE COMPÉTITIONS	23
11.1 CIRCUIT COUPE JEUNESSE.....	23
11.1.1 Épreuves :.....	23
11.1.2 Catégories :	24
11.1.3 Formation des groupes, vagues et paires :	24
11.1.5 Système de pointage et classement :	24
11.1.6 Médailles.....	24
11.2 CIRCUIT COUPE QUÉBEC.....	24
11.2.1 Épreuves :.....	24
11.2.2 Catégories :	26
11.2.3 Formation des vagues, groupes et paires :	26
En style olympique.....	26
11.2.4 Médailles :	27
11.3 CIRCUIT COLLÉGIAL-UNIVERSITAIRE.....	27
11.3.1 Épreuves mixte, sur une journée :	27
11.3.2 Catégories :	27
11.3.3 Médailles :	27
11.4 CHAMPIONNAT QUÉBÉCOIS JEUNESSE	28
11.5 CHAMPIONNAT QUÉBÉCOIS 14-15 ANS.....	28
11.6 CHAMPIONNAT QUÉBÉCOIS COLLÉGIAL-UNIVERSITAIRE	28
11.7 QUEBEC INVITATION 14 ANS ET +.....	29
11.8 QUEBEC INTERNATIONAL 14 ANS ET +	29
11.9 FESTIVAL DES VIVES LAMES 6 ANS À 13 ANS	29
11.10 Prise de temps	30

GUIDE DES PROCÉDURES EN MATIÈRE DE COMPÉTITIONS LONGUE PISTE

Le Guide des procédures définit les modalités du déroulement des compétitions à l'intérieur des balises fournies par les Règlements de compétitions et sécurité. C'est donc le Guide des procédures qui a préséance, pourvu qu'il respecte les balises des règlements.

Dans ce document, la forme masculine désigne aussi bien les femmes que les hommes. Tout cas particulier n'étant pas traité dans le présent guide, pourrait l'être par le Comité Développement du Sport (CDS), au cas par cas.

Le Comité Développement du Sport (CDS) se réserve le droit de modifier ce document en tout temps pour clarification et pour le bien de l'ensemble des participants dans la situation où les procédures provoquent une impasse.

1. INSCRIPTION

L'inscription à une compétition doit être complétée directement sur le site de la Fédération en [CLIQUANT ICI](#). Pour les patineurs ~~membres de la Fédération~~, l'inscription doit être effectuée **10 jours avant le début de la compétition** (voir C1.3.4 des Règlements de compétition et de sécurité). La personne qui procède à l'inscription, doit vérifier si le nom du patineur est bien inscrit sur la liste des participants de la compétition en question, sur le site de Patinage de vitesse Québec.

Pour les patineurs invités aux différents circuits de compétition, ils doivent suivre la procédure suivante qui détermine le nombre de places disponibles selon les différents circuits avec un calcul simple. Le but est d'offrir des places lorsque le nombre jugé intéressant pour le bon déroulement de la compétition n'est pas atteint. Dans le cas où ce nombre est atteint par les inscriptions des patineurs membres de la Fédération, aucune place ne sera disponible pour les patineurs invités dans la ou les compétitions du circuit en question.

Le nombre de places disponibles pour les invitations se calcule au 9^e jour avant la compétition:

- Circuit collégial-universitaire: 110 - le nombre d'inscriptions = le nombre de patineurs non-membres de la Fédération invités admissibles.
- Championnat québécois jeunesse : 128 - le nombre d'inscriptions = le nombre de patineurs non-membres de la Fédération invités admissibles.
- Championnat québécois 14-15: 110 - le nombre d'inscriptions = le nombre de patineurs non-membres de la Fédération invités admissibles.
- Championnat québécois collégial-universitaire : 110 - le nombre = le nombre de patineurs non-membres de la Fédération invités admissibles.

Les patineurs invités ont 2 jours, soit le 9^e et 8^e jour avant la compétition, pour s'inscrire.

Notez que seuls les patineurs membres de la Fédération peuvent toujours s'inscrire sous l'onglet : *inscription en retard*

C'est aux patineurs non-membres de la Fédération, invités des provinces et des États-Unis, de s'inscrire sur [LA LISTE D'INTENTION À PARTICIPER](#). Ils ont jusqu'à 14 jours avant les compétitions ciblées pour le faire; qui sera disponible sur notre site sous l'onglet: Compétitions / Inscription en ligne. Les patineurs qui

n'auront pas inscrit leur temps dans la liste d'intention seront automatiquement placé dans le dernier groupe.

Par la suite, la liste officielle des patineurs INSCRITS est publiée sur le site de la Fédération. Chaque club doit vérifier la présence de leur patineur sur cette liste et s'assurer que les informations qui y apparaissent sont exactes. Chaque club a la responsabilité d'aviser Rosalie Néron (rneron@fpvq.org) de toute correction à apporter sur la liste publiée.

Finalement, le mercredi précédant la compétition, le personnel de la Fédération publiera sur son [SITE INTERNET](#), les groupes selon les distances ainsi que le programme des courses et échauffements en fonction des inscriptions reçues. S'il y a des erreurs, il faut communiquer avec Fanny Michaud (Responsable technique en compétition) fmichaud@fpvq.org et Rosalie Néron coordonnatrice sportive (rneron@fpvq.org) au plus tard le jeudi soir à minuit. Les listes de départs des courses seront publiées le vendredi midi sur le site de la Fédération et aucune modification ne sera apportée en cas de désistements subséquents. Cependant, elles seront mises à jour en cas d'erreur et seront officielles le samedi matin.

1.1 Horaire minuté

L'horaire minuté sera officiel le samedi matin. L'heure du début de chacune des distances peut être retardée, mais pas devancée, même s'il y a de l'avance dans le déroulement des courses. L'arbitre peut ajouter une glace au besoin pour la sécurité des patineurs.

1.2 Protocole de remise des médailles

Lors des remises de médaille, le patineur doit porter les vêtements bien attachés ou en skin du club ou du groupe d'entraînement. C'est important pour l'image de notre sport et pour les commanditaires.

- La remise se fait après chacune des distances près de l'escalier au centre de l'anneau, mais pas sur la glace une fois les trois premières places confirmées par l'arbitre en charge.
- Lorsque que nous avons un classement cumulatif, la remise se fait après la journée près de l'escalier au centre de l'anneau ou dans un endroit approprié qui sera annoncé préalablement.

2. STANDARDS D'ACCÈS

Les standards d'accès aux différents circuits de compétition sont déterminés à l'Annexe 4 des règlements de compétitions et de sécurité, ainsi que dans la section 11 de ce Guide, par le Comité de développement du sport. Voir aussi certains détails à la section formation des groupes des différents circuits de compétitions.

Les patineurs 16 ans et plus pourraient devoir remplir un standard de temps d'accès (critères de temps) si le nombre de patineurs pour une compétition est supérieur à 110, seulement dans le cas du circuit Coupe Québec et la Québec invitation. Ce standard est de 44.61 pour les hommes et 49.58 pour les femmes (ces temps correspondent à 130% du meilleur temps patinée à Québec pour les hommes et les femmes en 2022-23). Les patineurs courte piste n'ayant pas encore réalisé un temps sur 500 m sont exclus de rencontrer ce standard ainsi que les patineurs de catégorie 14 et 15.

3. EXPLICATION DIFFÉRENTS CIRCUITS DE COMPÉTITIONS

Les différents circuits de compétition ciblent des catégories d'âges;

- **Circuit jeunesse** pour les plus jeunes 10-11-12 et 13 ans,
- **Circuit Coupe Québec** pour les 14 ans- 15 ans et les 16 ans et plus
- **Circuit collégial universitaire** pour les 16 ans et plus).

Le nombre de participants va influencer le choix des courses et l'horaire.

Le circuit jeunesse, incluant le championnat québécois jeunesse, sert de qualification des patineurs pour les Championnats canadiens de la jeunesse longue piste. Il est un circuit d'introduction à la longue piste.

Le circuit de la Coupe Québec et le collégial-universitaire, qualifient les patineurs pour l'identification relève.

On peut retrouver des courses en style olympique, en départ de groupe, en poursuite par équipe, en poursuite sprint, en mass start (format Olympique ISU avec des sprints intermédiaires) et en relais mixtes selon le temps disponible au circuit Collégial-universitaire et circuit coupe Québec.

4. PROCÉDURES DE DÉPART

Les départs s'effectuent selon la procédure suivante :

4.1 Style olympique (deux par deux)

Les patineurs partant dans les couloirs intérieurs et extérieurs seront identifiés par des brassards blancs et rouges, respectivement (*penser à une pomme la pelure rouge est à l'extérieure*). En quartet, la deuxième paire est identifiée par de brassards jaunes et bleus. Les concurrents ont la responsabilité d'avoir leur propre brassard et de porter la bonne couleur de brassard (sauf pour les coupes jeunesse et les vive-lames), les bons transpondeurs et également de se présenter dans le bon corridor de départ, selon la feuille de pairage.

Une infraction à cette règle entraînera une disqualification.

Lorsque la piste est prête, les patineurs sont dans le corridor d'échauffement, s'approchent de la zone de départ et se tiennent derrière la ligne (bleu) de pré-départ.

Lorsque l'officiel de départ ordonne « À la ligne de départ ou Go to the start », les patineurs doivent se placer entre la ligne de pré-départ et la ligne de départ. Les patineurs doivent prendre une position stable avant que l'officiel de départ ordonne « Prêt ou Ready », après quoi ils doivent prendre leur position de départ et garder cette position sans bouger jusqu'à ce que le signal de départ soit donné. Les patineurs doivent garder leurs patins et leurs lames entièrement derrière la ligne de départ.

L'intervalle est de 1 à 1,5 seconde environ entre le moment où les patineurs ont pris leur position de départ et le signal de départ.

Faux départ

L'officiel de départ déclarera un faux départ, dans les situations suivantes :

- Lorsqu'un ou tous les patineurs sont intentionnellement lents à prendre leur position de départ, le ou les patineurs fautifs recevront un faux départ ;
- Lorsqu'un des patineurs s'écarte de sa marque, faisant ainsi suivre l'autre patineur ; seul ce patineur recevra un faux départ ;
- Lorsqu'un patineur quitte la position de départ après le mot « Prêt », mais avant que le signal ne soit donné.

En cas de faux départ, les patineurs seront rappelés par un second signal de départ ou un coup de sifflet de l'officiel de départ.

Sur ordre de l'officiel de départ, les patineurs recevront également un signal d'arrêt, à une distance de 50-60 mètres de la ligne de départ. Le signal d'arrêt peut être donné par un assistant de l'officiel de départ avec un drapeau rouge devant les patineurs.

L'officiel de départ avertira le patineur commettant le faux départ. Si les deux patineurs sont responsables d'un faux départ, ils en seront tous deux avertis par l'officiel de départ.

Lorsque l'officiel de départ appelle les patineurs de la paire pour un nouveau départ, après qu'un faux départ n'ait été déclaré, le patineur commettant un prochain faux départ de cette paire sera disqualifié de la course concernée et devra quitter la piste

- L'officiel de départ peut rappeler le départ s'il considère que le ou les patineurs ne sont pas responsable de la faute.

4.2 Poursuite par équipes et Sprint par équipe

Tous les patineurs de l'équipe partent ensemble et doivent être derrière la ligne de départ qui se situe au centre de la piste. Le corridor intérieur et extérieur est utilisé pour le départ et la course. Les membres de l'équipe n'ont pas tous l'obligation d'être alignés derrière la ligne de départ, certains peuvent être déphasés (plus reculé).

Note : seules les deux équipes en course ont le droit d'être sur la glace. C'est seulement après que les deux équipes ont passé la ligne d'arrivée que les deux équipes suivantes peuvent embarquer sur la glace.

4.3 Mass Start

Les patineurs se réunissent à la ligne de départ du 500 m. Ils seront ensuite appelés à la ligne de départ par l'officiel de départ. Le départ se fera au milieu de la ligne droite d'arrivée (ligne d'arrivée du 1 000 m).

Les concurrents s'alignent à la ligne de départ en rangées de 6 patineurs, avec une distance d'au moins 1 m entre chaque rangée et entre les patineurs. Ainsi, le patineur le plus rapide prend le couloir intérieur alors que le patineur 5 se retrouve vers l'extérieur du couloir. Le sixième patineur par les temps au 1500 m se trouve complètement au bout de la rangée.

Les patineurs qui se déplacent vers l'avant de leur ligne de départ avant le signal de départ seront disqualifiés.

Le premier tour doit être patiné en un seul groupe sans accélérations rapides. La violation de cette règle entraînera une disqualification.

4.4 Relais mixte

Les patineurs femmes de chaque équipe se réunissent à la ligne de départ du 500 m. Les équipes sont réparties également sur la ligne dans l'ordre. Ils ont le droit d'utiliser les deux corridors du style olympique pour le départ, mais pas le corridor d'échauffement.

4.5 Départ de groupe

Pour le départ en groupe le nombre de patineurs à la première ligne de départ est de 8 pour toutes les distances.

Les patineurs doivent se tenir debout, jusqu'à ce que l'officiel de départ dise le commandement « Prêt », après quoi, ils assument la position de départ et gardent sans bouger cette position jusqu'au coup de pistolet ou la sonnerie de départ.

À tout moment pendant ce temps d'attente, chaque patineur doit avoir les deux lames en contact avec la glace sur toute leur longueur et ne jamais toucher ou dépasser la ligne de départ.; un patineur commettant un faux départ (lame non à plat, lame touche la ligne ou mouvement d'un patineur) avant le signal du départ, ou une faute dans les premiers mètres après le signal, toute la vague recevra un avis de FAUX DÉPART et le patineur fautif se verra accorder la permission de prendre le départ, mais il sera positionné sur une ligne derrière le départ d'environ 2 m.

Par la suite, tout patineur fautif se verra accorder une PÉNALITÉ pour FAUX DÉPART et devra quitter la patinoire. Dans tous les cas, d'un rappel de course, les patineurs retournent à la ligne de départ et la procédure complète est reprise.

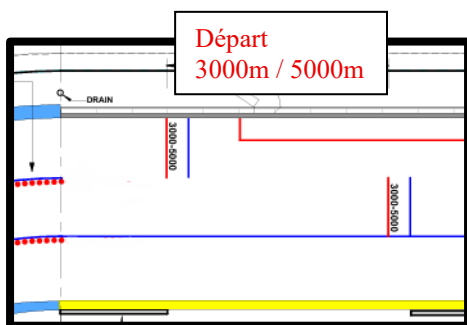
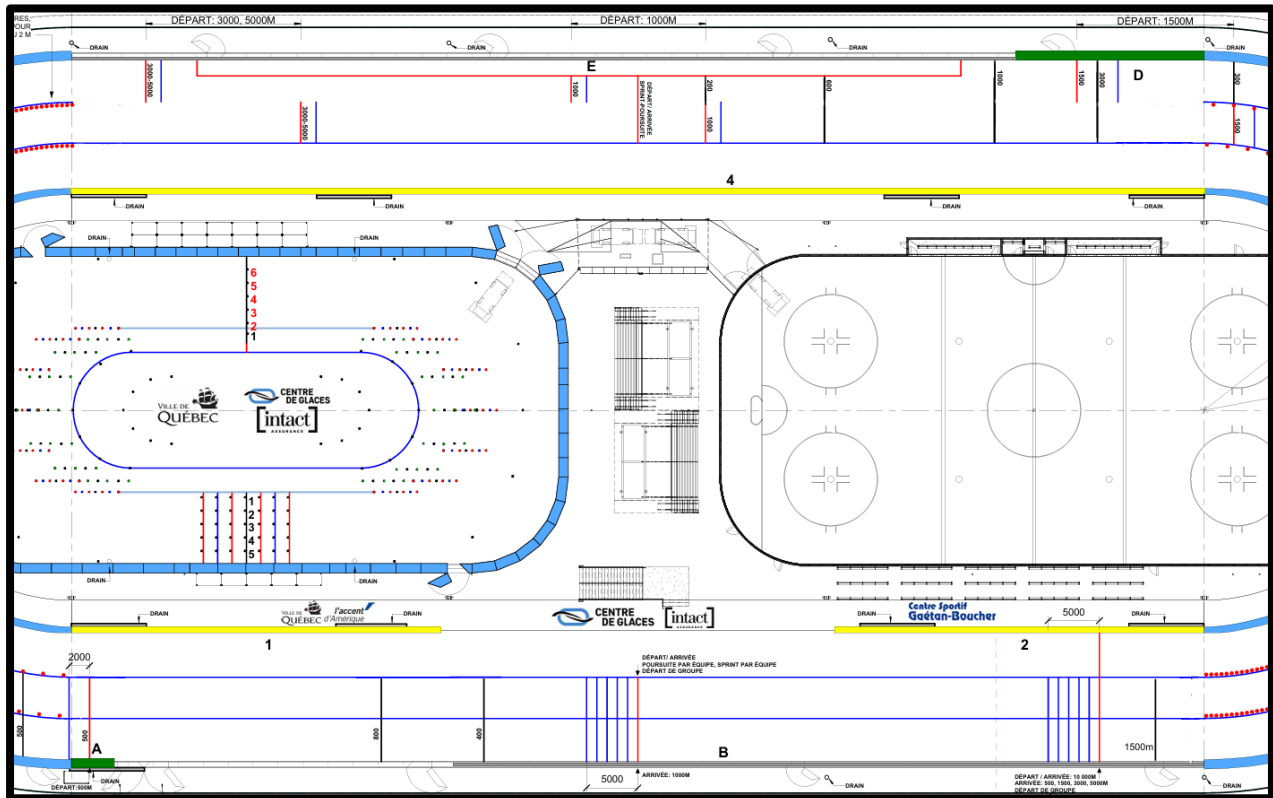
Un nouveau départ peut être donné par l'officiel de départ si un accrochage ou une chute avec interférence se produit dans les 10 premiers mètres.

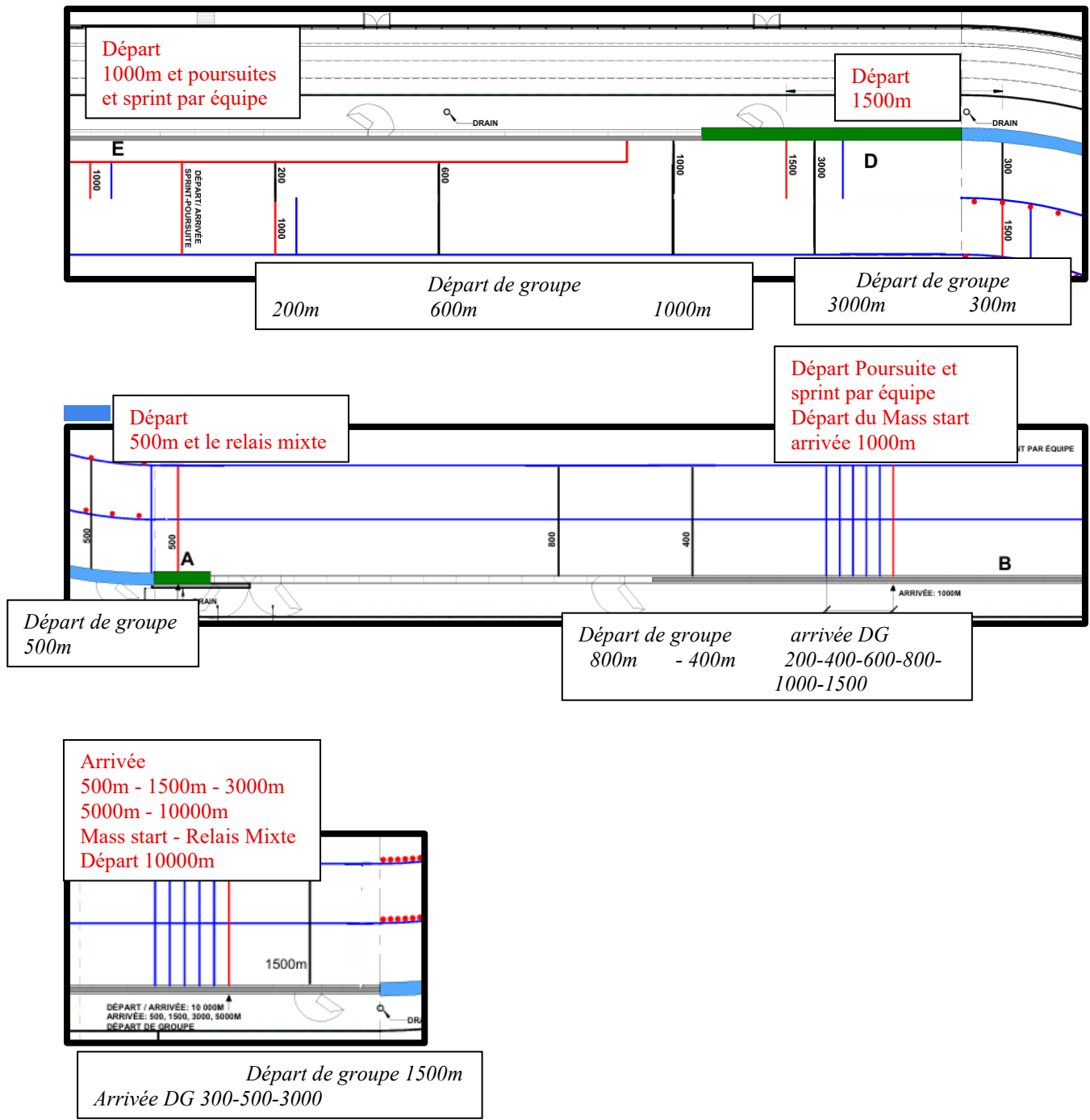
5.LIGNES DE DÉPART, CORRIDORS ET DIAGRAMMES

5.1 Positionnement des lignes de départ

Les lignes Rouge sont pour le style olympique.

Les lignes noires sont les lignes pour les départs de groupe.





5.2 Corridors

Il y a trois corridors : Échauffement, intérieur (qui se retrouve au centre) et extérieur

- Départ en groupes est le corridor intérieur
- Style Olympique est le corridor intérieur et extérieur avec un changement de corridor dans le droit opposé à celui des arrivées.
- Mass start est le corridor d'échauffement

5.3 Diagrammes

5.3.1 *Style olympique :*

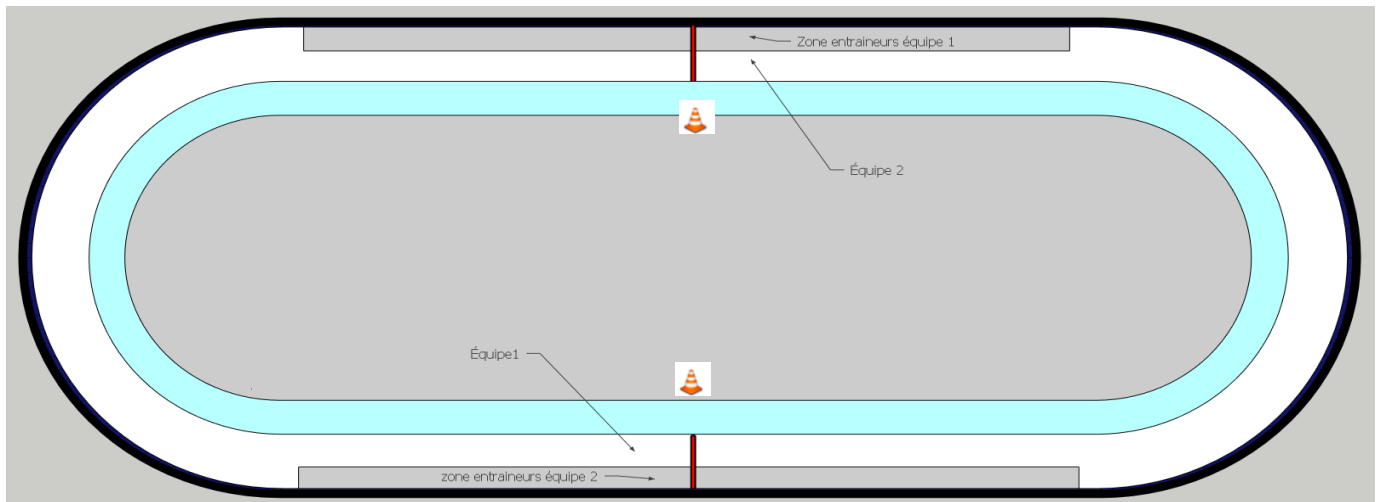
Les courses sont courues en paires ou en quartets (deux paires à la fois).

Le changement de corridor se fait dans le droit opposé à l'arrivée, à chaque tour après avoir croisé la ligne d'arrivée une première fois. Il n'y a donc pas de croisement de corridor au départ (dans l'ouverture).

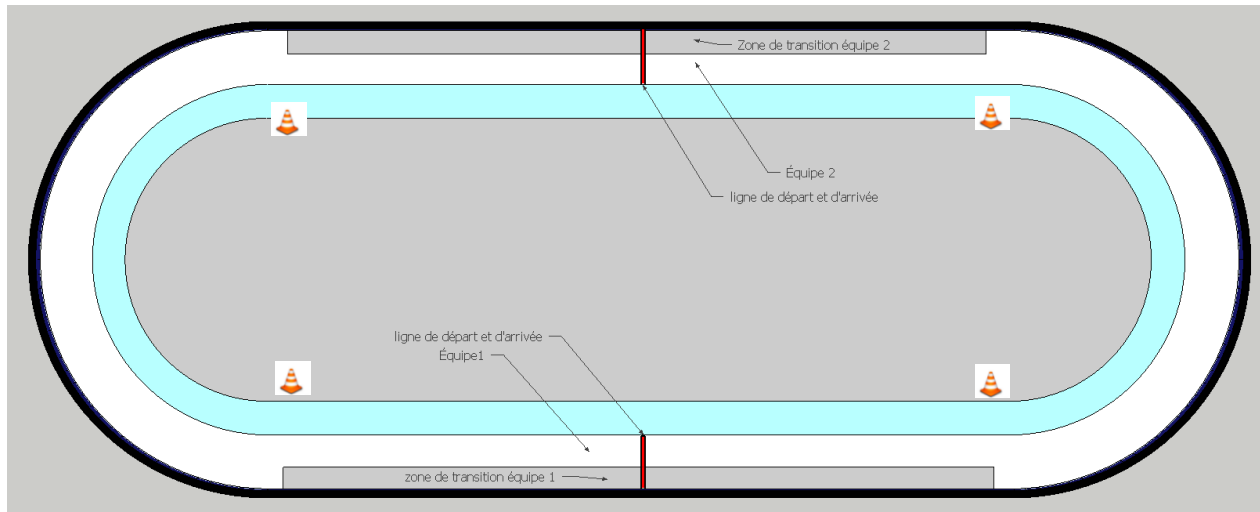


5.3.2 *Poursuite par équipes :*

Il y a deux équipes, une de chaque côté au centre du droit pour le départ et l'arrivée. L'équipe 1 est du côté des estrades. Les entraîneurs sont du côté inverse de leur équipe.

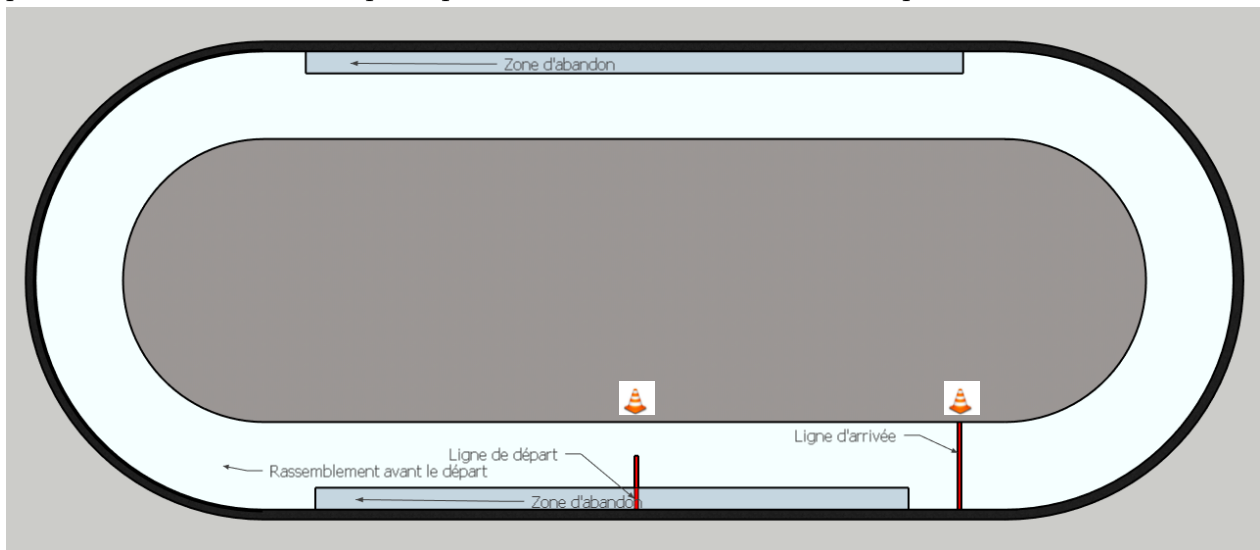


5.3.3 Poursuite sprint



5.3.4 Mass Start :

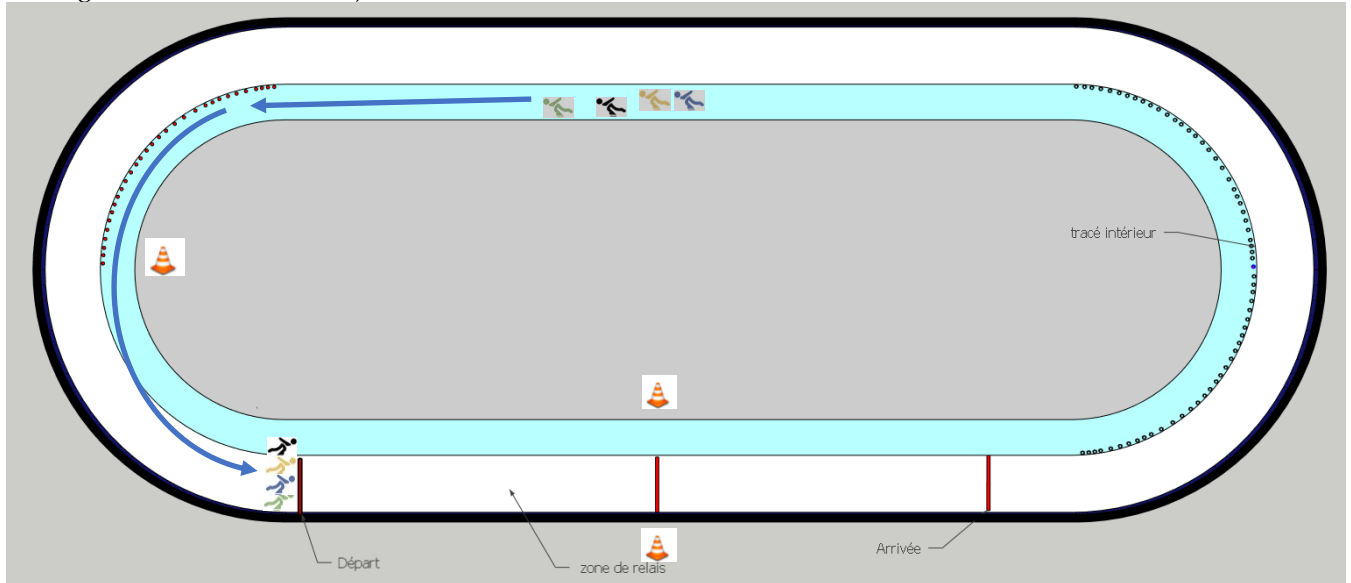
La piste pour la course comprend le couloir d'échauffement. Il n'y a ainsi aucun corridor pouvant être utilisé pour l'échauffement. Seuls les participants de la course sont autorisés sur la piste.



5.3.5 Relais mixte :

4 Équipes de 2 patineurs mixte

La course se patine dans le virage intérieur et les blocs sont enlevés à partir du milieu du virage du côté gauche et les patineurs en préparation pour le relais utilisent le corridor d'échauffement pour accélérer et recevoir la poussée de relais comme en courte piste dans le premier 50m du droit (entre la ligne de départ et la ligne d'arrivée du 1000m).



- Les 2 patineurs de l'équipe sont répartis comme sur l'image :
- Patineur femmes à la ligne de départ (départ de la ligne de 500m)
- Patineur homme position zone de préparation pour l'accélération

6. POINTAGE

6.1 Style olympique

Le rang est déterminé par le temps de la course.

Le pointage est un calcul de temps pondéré qui est utilisé pour des sélections ou des classements particuliers :

500m = temps, le 1000m = temps /2, le 1500m= temps /3, le 3000m = temps /6, et le 5000m = temps /10

6.2 Poursuite par équipes

Systeme ajusté:

Normalement, l'équipe qui a le meilleur temps remporte l'épreuve, mais un système avec un facteur d'ajustement est utilisé pour offrir une meilleure parité entre les équipes.

La moyenne du temps au 1 500 m ou du 500m ou du 1000m s'il n'y a pas de 1500m du samedi des membres de chaque équipe est calculée et multipliée par un facteur d'ajustement commun à toute les équipes pour obtenir un temps projeté qui sera déterminé à la fin des poursuites. Le facteur d'ajustement sera différent

pour la poursuite 6 tours et 8 tours. Le facteur sera ajusté pour que le différentiel du temps réalisé- le temps projeté de la poursuite, donne un écart près de 0 pour le meilleur résultat des équipes. L'équipe qui aura l'écart la plus petite gagne et le classement est ainsi formé.

$$\begin{aligned} \text{Moyenne des temps au 1 500 m X le facteur d'ajustement} &= \text{Temps projeté} \\ \text{Temps réalisé} - \text{le temps projeté} &= \text{écart} \end{aligned}$$

Comme expliqué précédemment, les patineurs de même force sont regroupés pour une meilleure exécution de la poursuite. En agissant de la sorte, le classement s'en trouve biaisé. C'est ici que l'idée d'avoir un classement qui prend en considération un facteur d'ajustement à chacune des équipes avec un temps projeté prend tout son sens.

6.3 Poursuite sprint

Comme la poursuite par équipe, la poursuite sprint est calculé avec un facteur d'ajustement. La moyenne du temps au 500m du samedi des membres de chaque équipe est calculée et multipliée par un facteur d'ajustement commun à toute les équipes pour obtenir un temps projeté. Ce facteur sera déterminé à la fin des poursuites sprints. Le facteur sera ajusté pour que le différentiel du temps réalisé- le temps projeté de la poursuite, donne un écart près de 0 pour le meilleur résultat des équipes. L'équipe qui aura l'écart la plus petite gagne et le classement est ainsi formé.

$$\begin{aligned} \text{Moyenne des temps au 500 m X le facteur d'ajustement} &= \text{Temps projeté} \\ \text{Temps réalisé} - \text{le temps projeté} &= \text{écart} \end{aligned}$$

6.4 Mass Start

Le Mass start comporte des sprints intermédiaires, les trois premiers patineurs gagnent 3, 2 et 1 points respectivement. Lors du sprint final, les premiers patineurs gagnent 60, 40, 20, 10, 6 et 3 points selon leur ordre d'arrivée, le premier faisant le plus de points. Pour les catégories jeunesse, les juniors et les maîtres, les patineurs accumulent 3, 2 et 1 points respectivement au sprint intermédiaire et 30, 20, 10, 4, 2, 1 points au sprint final.

Les patineurs finissant la course seront classés en fonction de leurs points accumulés pendant la course. Les gagnants du sprint final sont favorisés, mais pour la 4^e position et les suivants, les sprints intermédiaires pourraient être décisifs. 4 sprints pour les séniors, 3 sprints pour les juniors et maîtres et 2 sprints pour les jeunesses. Pour les patineurs avec le même total de points aux sprints intermédiaires, l'ordre d'arrivée au sprint final brisera l'égalité.

Les patineurs seront classés conformément à leur rang lors de l'arrivée et leur pointage. Le premier patineur obtenant la médaille d'or. Les patineurs qui se font prendre un tour (et qui par conséquent ne terminent pas la course) seront classés selon l'ordre dans lequel ils étaient positionnés lors du dépassement par la tête de la course. Les concurrents sans point aux sprints intermédiaires, seront classés en fonction de leur position lors de l'arrivée.

Pour les patineurs qui ne terminent pas la course, les points gagnés lors des sprints intermédiaires ne seront pas considérés pour le résultat final de la course. Ces points de sprints intermédiaires ne seront pas réaffectés à d'autres patineurs.

Les concurrents qui se font doubler **peuvent terminer la course au circuit jeunesse seulement**. Les concurrents qui ne terminent pas la course seront classés en fonction du nombre de tours complétés avant l'abandon.

6.5 Relais mixte

Comme la poursuite par équipe, le relais mixte est calculé avec un facteur d'ajustement. La moyenne du temps au 500m du samedi des membres de chaque équipe est calculée et multipliée par un facteur d'ajustement commun à toutes les équipes pour obtenir un temps projeté. Ce facteur sera déterminé à la fin des relais. Le facteur sera ajusté pour que le différentiel du temps réalisé- le temps projeté du relais, donne un écart près de 0 pour le meilleur résultat des équipes. L'équipe qui aura l'écart la plus petite gagne et le classement est ainsi formé.

$$\begin{aligned} \text{Moyenne des temps au 500 m} \times \text{le facteur d'ajustement} &= \text{Temps projeté} \\ \text{Temps réalisé} - \text{le temps projeté} &= \text{écart} \end{aligned}$$

6.6 Départ de groupe

En départ de groupes, le classement est en fonction des temps et la position du classement de la distance donne le nombre de points pour le patineur.

7. DÉROULEMENT DES COURSES

7.1 Style olympique

Changement de couloir

Le patineur qui est dans le couloir intérieur doit changer de couloir pour le couloir extérieur sur la ligne droite de croisement, définie comme la ligne droite entre la fin du virage (marquée par des blocs mobiles) et le début du virage suivant (marqué par un cône), et inversement pour le patineur qui est dans le couloir extérieur. Toute infraction à cette règle entraînera une disqualification.

Note : Il est interdit de changer de couloir dans le premier droit du départ au 1000m et du 1500m.

Responsabilité en cas d'obstruction

En quittant le virage au début de la ligne droite de croisement (où la ligne de blocs mobiles est interrompue), le patineur qui passe du couloir intérieur au couloir extérieur ne doit pas gêner l'autre patineur prioritaire qui passe du couloir extérieur au couloir intérieur. Ceci s'applique même s'il s'agit d'un patineur d'une autre paire d'un quartet. Le patineur quittant le couloir intérieur est également responsable de l'obstruction, sauf si l'autre patineur agit de manière obstructionniste.

Si l'arbitre confirme une infraction à cette règle, le contrevenant sera disqualifié.

Si un patineur rattrape un autre dans le virage, c'est au patineur qui rattrape de passer sur l'extérieur. S'il y a interférence, le patineur responsable de l'interférence sera disqualifié.

Lorsque les courses sont en quartet, lors du départ de la première paire, la deuxième paire doit être sur la glace derrière les patineurs qui sont au départ.

7.2 Poursuite par équipes

La poursuite par équipe sera exécutée conformément au Règlement ISU (ISU 261.1) Une équipe de chaque côté au centre qui vont patiner tous les tours sur le corridor intérieur.

Exceptions :

Le classement est fait en fonction du temps, ce n'est pas un système d'élimination tel qu'indiqué au Règlement ISU 261.1.

Les équipes qui sont rattrapées durant la course peuvent finir la course pour avoir leur temps.

Couloirs de départ :

Dans toutes les courses, l'équipe la plus rapide au classement débutera à la ligne d'arrivée du 1 000 m.

Les entraîneurs sont dans le droit opposé de leur équipe.

Classement final

Le temps d'arrivée de l'équipe sera déterminé à partir du temps d'arrivée du **dernier troisième** patineur au sein de l'équipe à traverser la ligne d'arrivée. Si moins de trois patineurs de l'équipe terminent la course, l'équipe est considérée comme n'ayant pas terminé la course et sera disqualifiée.

Disqualification : Une équipe disqualifiée sera considérée comme ayant terminé au dernier rang dans l'épreuve. Si plus d'une équipe est disqualifiée, elles seront considérées comme étant à égalité au dernier rang.

7.3 Poursuite Sprint

Chaque patineur doit porter une identification différente définissant son rôle dans la course. Le patineur numéro 1 de l'équipe doit porter un brassard blanc, le patineur n°2 doit porter un brassard rouge, le patineur n°3 doit porter un brassard jaune, le patineur n°4 (dans le cas de 4 patineurs dans l'équipe) portera un brassard bleu.

La course est patinée sur le corridor intérieur seulement. Le patineur 1 doit mener le premier tour le patineur 2 le deuxième tour et le patineur 3 le dernier tour. Après avoir mené son tour, le patineur doit se déplacer dans le corridor extérieur dans la zone de transition qui commence à la fin du virage et se termine au début du virage donc la zone de transition est le droit.

Pas d'entraîneur sur la glace

Classement final

Le temps d'arrivée du troisième patineur au sein de l'équipe à traverser la ligne d'arrivée qui compte. Si l'équipe est composée de 4 patineurs, l'arrivée est au troisième tour lorsque le troisième patineur passe la ligne qui compte. Le quatrième patineur doit suivre derrière.

Disqualification : Une équipe disqualifiée sera considérée comme ayant terminé au dernier rang dans l'épreuve. Si plus d'une équipe est disqualifiée, elles seront considérées comme étant à égalité au dernier rang.

Si un patineur chute et ne peut pas terminer son tour comme meneur, la course est terminée pour l'équipe en question.

7.4 Mass Start

La position de départ au mass start est déterminée par le classement du 1500m.

Catégories (au 1^{er} juillet) et nombre de tours :

- Femme 17 ans et plus; 10 tours.
- Homme 17 ans et plus; 10 ou 16 tours.

- Femme 14 ans à 16 ans; 10 tours.
- Homme 14 ans à 16 ans; 10 tours.
- Jeunesse premier groupe; 7 tours
- Jeunesse autres groupes; 5 tours

Les catégories et les sexes peuvent être combinés en fonction des nombres.

Classement au départ

Les patineurs seront classés selon les résultats du 1 500 m, le patineur la plus rapide étant classé premier. Les patineurs qui n'ont pas de temps au 1 500 m ne seront pas classés. La position de départ de ces patineurs sera déterminée par tirage au sort après que la position de départ des patineurs classés aura été déterminée.

Déroulement de la course

Les patineurs doivent porter des transpondeurs (puces) pour le chronométrage.

Le premier tour est un tour de contrôle, aucunes accélérations ou dépassements exagérés ne sont acceptés pour améliorer sa position de départ. Suivant ce premier tour, un coup de départ sera à nouveau donné avant la ligne d'arrivée du 500m pour aviser les patineurs qu'ils peuvent maintenant accélérer et acquérir de meilleure place

Le premier tour de contrôle compte pour le total de tour à faire.

Avant la ligne d'arrivée du 500 m, après le premier tour, un coup de feu sera donné. Dès ce moment, il est permis d'accélérer et d'acquérir une meilleure position dans le groupe.

L'arrivée de la course, et de chacun des sprints intermédiaires, se trouve à la fin de la ligne droite (ligne d'arrivée de 500 m).

Mass start : 16 tours Pendant la course, il y aura quatre sprints : trois sprints intermédiaires et le sprint final. Pour chaque sprint, les patineurs accumulent des points qui comptent pour le classement dans le résultat final de la course. Les sprints se terminent à la ligne d'arrivée après 4, 8, 12 et 16 tours complets (en comptant le premier tour). Une cloche sonnera un tour avant chaque sprint ; c'est-à-dire lorsque le compteur de tours montrera 13 tours, 9 tours, 5 tours et 1 à faire.

Mass start : 10 tours Pendant la course, il y aura trois sprints : deux sprints intermédiaires et le sprint final. Les sprints se termineront après 4 et 7 et 10 tours complets ; c'est-à-dire que la cloche sonnera lorsque le compteur de tours montrera 7 tours, 4 tours et 1 à faire.

Mass start : 7 tours Pendant la course, il y aura deux sprints : un sprint intermédiaire et le sprint final. Les sprints se termineront après 4 et 7 tours complets ; c'est-à-dire que la cloche sonnera lorsque le compteur de tours montrera 4 tours et 1 à faire.

Mass start : 5 tours Pendant la course, il y aura deux sprints : un sprint intermédiaire et le sprint final. Les sprints se termineront après 3 et 5 tours complets ; c'est-à-dire que la cloche sonnera lorsque le compteur de tours montrera 3 tours et 1 à faire.

Le patineur qui se fait prendre un tour par le meneur doit abandonner la course immédiatement sauf pour les mass start du circuit jeunesse. Les patineurs doublés et ceux qui abandonnent la course doivent se déplacer à l'extérieur de la piste et se réunir dans une ou l'autre des espaces réservées dans les droits dans le corridor extérieur près des matelas dès que possible. Ces patineurs doivent rester dans cette zone jusqu'à la fin de la course. Il est strictement interdit d'être devant la ligne d'arrivée.

Les entraîneurs ne sont pas admis sur la glace. Il n'y aura aucun officiel directement sur la glace dans le cas où la course utilise tous les couloirs de la piste.

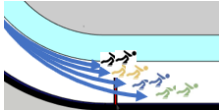
Pénalités : tout patineur qui reçoit une pénalité sera classé au dernier rang. Les concurrents qui ne terminent pas la course seront classés en fonction du nombre de tours complétés avant d'être doublés ou avant l'abandon. Si plus d'un patineur est pénalisé, ils recevront le même rang.

Pas d'entraîneur sur la glace.

7.5 Relais mixte

Les coureurs en course doivent utiliser le corridor intérieur et peuvent utiliser le corridor extérieur pour dépasser ou donner le relais.

Le relais doit se faire avant la ligne d'arrivée du 1000m et ne peut pas se faire dans le corridor d'échauffement. Normalement, la première équipe à la sortie du virage sort plus large que l'équipe 2-3 et 4.



L'ordre des échanges pour chaque équipe, femme 1 tour, homme 2 tours, femme 2 tours, homme 1 tour

Une fois le relais donné le patineur doit garder une ligne droite pour ne pas interférer avec une autre équipe avant de se diriger dans le corridor d'échauffement avant le virage et se repositionner dans le droit opposé du départ pour se préparer au prochain échange.

Pas d'entraîneur sur la glace.

7.6 Départ de groupe

Dans une compétition sur longue piste sanctionnée par la PVQ, le nombre de patineurs à la première ligne de départ est de 8 au maximum pour toutes les distances.

Les patineurs peuvent dépasser dans le virage et le droit mais pas dans le corridor d'échauffement. C'est correct d'avoir la fin de la poussée de la jambe gauche dans le corridor d'échauffement mais pas le tronc.

8. FORMATION DES PAIRES / VAGUES / ÉQUIPES

8.1 Style olympique

Des groupes de 4 patineurs sont formés en fonction de leur meilleur temps sur la distance sur [SpeedskatingResults.com - Skaters](https://www.speedskatingresults.com) ou selon un classement d'une autre distance de la compétition selon le cas. Le groupe de 4 patineurs forme deux paires qui sont faites au hasard parmi les 4 patineurs du groupe.

- Pour offrir un environnement stable avec les patineurs de la même vitesse prévue; et garder une bonne glace pour les plus rapides; lorsqu'il y a 7 groupes et moins (28 patineurs) les courses seront courues en paire inversée du plus lent au plus vite. Lorsqu'il y aura 8 groupes et plus, les paires sont courues du plus rapide au plus lent mais le groupe 3 et 2 sera couru avant le groupe 1.
- Lorsqu'il y a des quartets et qu'il y a une paire seule, elle va patiner au début lorsque les courses sont courues du plus lent au plus vite et à la fin lorsque c'est du plus vite au plus lent.

- La ventilation pourra être activé 10 minutes avant la première course afin d'équilibrer la vitesse du vent pour toutes les courses.
- L'adjoint technique de PVQ et l'arbitre en chef ont la discrétion de modifier le pairage si nécessaire, afin d'équilibrer les paires et éviter des situations de « lapping ».

Pour s'assurer du bon fonctionnement des compétitions et éviter les erreurs, le pairage des distances en style olympique sera affiché la veille à midi pour la première journée de compétition, en soirée pour les autres journées. Le patineur doit avertir son entraîneur le plus tôt possible de son désistement et l'entraîneur doit informer l'arbitre qui lui doit informer le registraire dans la régie. Elles seront définitives et aucun changement ne sera apporté au pairage, **90 min précédent le départ de la course en question**, à moins d'une erreur dans le classement ou sous l'ordre de l'arbitre en chef.

Lorsqu'il y a des désistements, l'ajustement des pairs est fait en considérant le classement de temps et les groupes et le corridor de course par exemple :

Si le patineur de la paire 5 extérieur (rouge) du dernier groupe le plus rapide se désiste, le patineur est remplacé par le patineur du groupe précédent qui est le mieux classé et qui est dans le corridor extérieur (rouge). Dans ce cas c'est la paire 3 rouge qui est classé 3 du groupe 2 car il est mieux classé que le patineur de la paire 4 rouge.

Et ainsi de suite, le patineur qui prendra sa place dans la paire 3 extérieur sera le patineur de la paire 2 Rouge classé 1 du groupe 1

Groupe 1

Paire 1 : Blanc. Patineurs classé 2 --- Rouge. Patineur classé 3

Paire 2 : Blanc. Patineurs classé 4 --- Rouge. *Patineur classé 1*

Groupe 2

Paire 3 : Blanc. Patineurs classé 1 --- Rouge. *Patineur classé 3*

Paire 4 : Blanc. Patineurs classé 2 --- Rouge. Patineur classé 4

Groupe 3

Paire 5 : Blanc. Patineurs classé 3 --- Rouge. ~~Patineur classé 1~~

Paire 6 : Blanc. Patineurs classé 2 --- Rouge. Patineur classé 4

8.2 Poursuite par équipes

Le classement du 1 500m de la compétition lorsque la poursuite est courue le dimanche ou du 500m lorsque la poursuite est courue le samedi ou du 1000m s'il n'y a pas de 1500m du samedi est utilisé pour la formation des équipes de poursuite.

Les équipes sont formées de 4 patineurs. Si un patineur se désiste dans une équipe, l'équipe patinera à 3 patineurs.

Les équipes sont composées d'un minimum de trois patineurs dans le cas où il manque 1 ou 2 patineurs pour former une équipe de 4.

La poursuite par équipe est plaisante à faire avec des patineurs de même force. Les équipes sont formées en fonction du classement. Ainsi, les patineurs classés 1^{er}, 2^e, 3^e et 4^e forment la première équipe, les 5^e, 6^e, 7^e et 8^e forment la deuxième, et ainsi de suite.

8.3 Poursuite Sprint

Le classement du 500m du samedi ou le temps fait à Québec établie avant la compétition en cas de chute ou de disqualifications est utilisé pour la formation des équipes de poursuite.

Les équipes sont composées d'un minimum de trois patineurs et exceptionnellement d'un maximum de quatre patineurs du sexe approprié pour une ou deux équipes dans le cas où il manque 1 ou 2 patineurs pour former une équipe de 3.

La poursuite par équipe est plaisante à faire avec des patineurs de même force. Les équipes sont formées en fonction du classement. Ainsi, les patineurs classés 1^{er}, 2^e et 3^e forment la première équipe, les 4^e, 5^e et 6^e forment la deuxième, et ainsi de suite.

8.4 Mass Start

La position de départ au mass start est déterminée par le classement du 1500m. Les patineurs sont placés en rangées de 6 patineurs.

La course mass start hommes, peut être mixte à la demande des entraîneurs si elles sont parmi les 24 premiers temps du 1500m homme.

8.5 Relais mixte

Le relais est formé de 4 équipes de 2 patineurs.

Le premier groupe de 8 patineurs est formé avec les 4 meilleurs hommes et les 4 meilleures femmes et ainsi de suite pour les autres groupes. Le classement du 500m de la journée est utilisé pour former les groupes. En cas de chute au 500m, le meilleur temps du patineur fait à Québec sera utilisé pour le placer dans le classement pour former les groupes.

S'il manque des femmes ou des hommes, les équipes seront complétées avec des patineurs du même sexe. Par exemple les 4 hommes du classement sont positionnés dans les 4 équipes puis les 4 suivants du classement pour remplacer les femmes.

Les équipes de relais sont formées de la façon suivante :

Équipes	Patineur Femme	Patineur Homme
1	F1	H4
2	F2	H3
3	F3	H2
4	F4	H1

8.6 Départ de groupe

Les égalités sont départagées au hasard donc s'il y a égalité pour la dernière position de la vague par exemple deux patineurs sont classés 8e, un tirage au sort est fait pour départager qui sera dans chaque vague.

De même, si une vague est incomplète, les patineurs de la vague précédente seront divisés pour faire deux vagues égales en nombre et si le nombre est impair, la dernière vague aura un patineur de moins. Par exemple

- Vague de 6 et 4 devient 5 et 5
- Vague de 6 et 3 devient 5 et 4
- Vague de 8 et 6 devient 7 et 7
- Vague de 8 et 5 devient 7 et 6
- Vague de 8 et 1 devient 5 et 4

Les vagues de la première distance sont formées à partir du classement utilisé pour le 500m avant le début de la compétition. Pour les autres courses de la compétition, le classement de la première distance de la compétition est utilisé.

La répartition des patineurs est faite selon le mécanisme linéaire :

Vagues	A	B	C	D	E	F
	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12
	13	etc.				

9. INFRACTIONS

Les cas d'infraction sont les suivants :

- Deux faux départs
- Obstruction lors du changement de corridor en style olympique
- Le patineur qui rattrape un patineur dans le même corridor que lui en style olympique (souvent en quartet) et qui ralentit pour profiter de l'aspiration et inversement un patineur qui est dépassé et qui accélère pour profiter de l'aspiration du patineur qui vient de le dépasser.
- Patineur qui se trompe de corridor durant la course
- Patineur qui déborde de son corridor et fait obstruction à l'autre patineur ou qui ne retourne pas immédiatement dans son corridor en continuant les pas de croisées.
- Patineur qui pousse avec son patin dans le corridor de l'autre.
- Obstruction à un patineur qui effectue un dépassement en départ de mass ou en mass start
- Si un patineur a de l'assistance de l'entraîneur ou d'un autre patineur à l'intérieur de la piste du corridor d'échauffement ce patineur sera disqualifié.
- Conduite non sportive envers les officiels ou d'autres patineurs
- Tout patineur ne portant pas de brassard, ou arborant une couleur incorrecte, ou ne le portant pas au bras droit, sera sanctionné.
- Règlement international (voir # 254 et 255 ISU) applicable aux compétitions provinciales, nationales et internationales en style olympique
- Dans le cas du patineur qui aura subi une interférence ou une chute causée par l'autre patineur, l'officiel doit lui offrir de reprendre sa course et le meilleur des deux temps sera retenu pour la compétition et le classement. C'est ce qu'on appelle un « reskate ISU ».

Aucun protêt ne peut être émis concernant une déclassification ou une disqualification. L'arbitre en chef soumettra un rapport de déclassification ou de disqualification au comité organisateur et à Patinage de vitesse Canada.

10. ÉQUIPEMENT DE PROTECTION INDIVIDUELLE

L'équipement de protection individuelle requise pour le départ de masse, la poursuite, relais mixte et le mass start est le même que pour le patinage courte piste, à savoir :

- un casque conforme aux spécifications pour le patinage de vitesse courte piste;
- des protège-tibias, en plastique ou un matériau résistant aux coupures;
- des gants de protection résistants aux coupures ou de cuir idéalement blanc pour être conforme à l'ISU;
- un protecteur de cou résistant aux coupures
- des protecteurs de chevilles résistant aux coupures (de type tube);
- une combinaison résistante aux coupures ou un sous-vêtement (sous-skin) résistant aux coupures;
- des lunettes protectrices idéalement CLAIRE (Que l'on voit la pupille des yeux) avec une bande de retenue;
- l'avant et l'arrière des lames des patins doivent être arrondis, avec un rayon de 1 cm.

L'équipement de protection sera contrôlé par un officiel attitré avant le départ de la course. Les patineurs qui ne répondent pas aux exigences de sécurité ne seront pas autorisés à prendre le départ ou seront disqualifiés s'ils enfreignent ces dispositions pendant la course.

11. CIRCUITS DE COMPÉTITIONS

11.1 CIRCUIT COUPE JEUNESSE

Les patineurs 10-11-12-13 ans au 1^{er} juillet doivent avoir le standard pour le circuit interrégional en courte piste soit : *standard cumulé 400m+800m sur piste de 100m = 2 :33 pour les femmes et 2 :31.50 pour les hommes.*

Les patineurs peuvent aussi faire un standard en longue piste cumulé 300m + 800m = 36+1.36 = 2:12 pour les Femmes et 35+1.35 = 2 :10 pour les hommes.

Les patineurs 13 ans et plus au 1^{er} juillet doivent avoir le standard pour le circuit provincial sur tracé de 111m, ils doivent avoir un cumulatif inférieur au combiné pondéré de 500m + 1500m/3 (Femme : 2 m 03 sec Homme : 2 m 00 sec).

Équipement du patineur :

Pour toutes les distances l'équipement de courte piste est pour être conforme aux exigences de PVC pour le championnat canadien jeunesse alors que l'équipement de courte piste est exigé au 500m également.

11.1.1 Épreuves :

Samedi : entraînement en soirée 18h

Dimanche :

- 500 m H et F, style olympique (peut être en quartet selon l'horaire) les groupes de 4 du plus vite au plus lent
- Mass start 7 tours H et F pour le premier groupe de 24
- Mass start, 5 tours H et F pour les groupes suivants
- Distance 300 m H et F, départ en groupe, vagues de 8 patineurs du plus vite au plus lent
- 1500m H et F, départ en groupe vagues de 8 patineurs du plus vite au plus lent
- Super 1000m mixte, départ en groupe vagues de 8 patineurs du plus vite au plus lent
- Poursuite par équipe H et F, 4 tours pour tous

Si l'horaire ne permet pas de faire toutes les courses, la poursuite par équipe ou le Mass start seront retirés de l'horaire.

11.1.2 Catégories :

- Classement par sexe et catégorie âge de 1 ans (10-11-12-13 ans)

11.1.3 Formation des groupes, vagues et paires :

Pour les distances sauf le 500m les vagues et groupes sont formé en fonction des temps au 500m de la journée. Si un patineur est disqualifié ou a chuté lors de son 500m, sont temps de qualification pour la compétition sera utilisé.

- 500m style olympique, les paires sont composées de groupe de 4 patineurs. En fonction du classement de temps du 500m avant la compétition fait à Québec lors de la saison précédente ou la saison en cours et disponible sur www.speedskatingresults.com. Pour les patineurs n'ayant pas de temps inscrit au 500m; le temps en courte piste fait au Québec servira de référence pour insérer le patineur dans le groupe. (Pour les 10-11-12 ans le 500m convertis en 111m en multipliant par 0.98 et le 500m pour les 13 ans).
- Mass start, tous les patineurs placés en rangées de 6 patineurs, en groupe de 24 si le dernier groupe est plus petit que 12, les derniers patineurs du groupe précédent combleront le dernier groupe pour avoir 12 patineurs.
- 300m, départ en groupe, les vagues sont composées de 8 patineurs.
- 1500m et super 1000m départ de groupe, des vagues de 8 patineurs
- Poursuite par équipe, les équipes de 4 patineurs sont formées en fonction des temps au 500m de la journée.

11.1.5 Système de pointage et classement :

Le cumulatif correspond à la somme du pointage dans chacune des distances par catégorie d'âge séparé et par sexe.

Le classement des distances est fonction des temps de la distance en question peu importe la vague.

11.1.6 Médailles

Remise selon le classement cumulatif, excluant la poursuite par équipe, par ordre de pointage (le plus de points remporte le classement).

11.2 CIRCUIT COUPE QUÉBEC

Les patineurs âgés de 14 ans et plus au 1er juillet. Tel que spécifié dans la section 2, si le nombre de patineurs inscrit est supérieur à 110 pour une compétition donnée, un standard pourrait être utilisé pour réduire le nombre afin de permettre un bon déroulement de la compétition. Ce standard est de 44.61 pour les hommes et 49.58 pour les femmes (ces temps correspondent à 130% du meilleur temps patinée à Québec pour les hommes et les femmes en 2022-23). Les patineurs n'ayant pas ce standard seront avisés au 9 e jour précédent la compétition et remboursés rapidement. Les patineurs courte piste n'ayant pas encore réalisé un temps sur 500 m sont exclus de rencontrer ce standard ainsi que les patineurs de catégorie 14 et 15.

11.2.1 Épreuves :

Si plus de 130 patineurs ou si l'horaire ne nous permet pas de finir pour 14:30h, le 500m sera déplacé en soirée.

Samedi

- 1500m
- Mass Start 10 tours

- 500m en quartet (couru en soirée)
 - 17:30 : Échauffement - entraînement
 - 18:30 : Glaces
 - 19:00 : 500m mixte
 - 21:00 : Fin des courses

Dimanche

- 1000m en quartet Femmes
- 1000m en quartet Hommes
- Poursuites (certaines équipes mixtes à la demande des entraîneurs) (Coupe Québec 1 et 3)
- Relais mixte (Coupe Québec 2 et Championnat québécois)
- 3000m femme en quartet /5000m ou le 3000m junior hommes, en quartet (24 premiers au classement du 1500m de la journée) (le 5000m peut être mixte à la demande des entraîneurs si elles sont parmi les 24 premiers temps du 1500m homme)
- 5000m Femmes un quartet (4 inscrits dans la distance en fonction du classement du 3000m)
- 10000m hommes un quartet (4 inscrits dans la distance en fonction du classement du 5000m)
- Note : Le patineur doit être inscrit pour la distance du 3000m/ 5000m ou le 3000m junior homme. De plus, si un patineur est disqualifié ou a chuté lors de son 1500m où il n'est pas inscrit au 1500m, son temps de qualification pour la compétition au 1500m sera utilisé.)

Moins de 110 patineurs :

Samedi

- 500m
- 1500m
- Poursuite 6 tours femmes
- Poursuite 8 tours hommes
- 5000m Femmes un quartet (4 inscrits dans la distance en fonction du classement du 3000m)
- 10000m hommes un quartet (4 inscrits dans la distance en fonction du classement du 5000m)

Dimanche

- 1000m en quartet
- Poursuite Sprint ordre du 500m si l'horaire le permet
- Mass Start 10 tours ceux qui ne font pas le 3000-5000 ou le 3000m junior hommes
- 3000m femme en quartet /5000m ou le 3000m junior hommes, en quartet (24 premiers au classement du 1500m de la journée) (le 5000m peut être mixte à la demande des entraîneurs si elles sont parmi les 24 premiers temps du 1500m homme)
- Note : Le patineur doit être inscrit pour la distance du 3000m/ 5000m ou le 3000m junior homme. De plus, si un patineur est disqualifié ou a chuté lors de son 1500m où il n'est pas inscrit au 1500m, son temps de qualification pour la compétition au 1500m sera utilisé.)

Entre 110 et 130 :

Samedi

- 500m
- 1500m
- 5000m Femmes un quartet (4 inscrits dans la distance en fonction du classement du 3000m)
- 10000m hommes un quartet (4 inscrits dans la distance en fonction du classement du 5000m)

Dimanche

- 1000m en quartet Femmes
- 1000m en quartet Hommes
- Poursuites (certaines équipes mixtes à la demande des entraîneurs) (Coupe Québec 1 et 3)
- Relais mixte (Coupe Québec 2 et Championnat québécois)
- Mass Start 10 tours

3000m femme en quartet /5000m ou le 3000m junior hommes, en quartet (24 patineurs par les temps du 1500m de la journée ou leur temps de qualification pour ceux qui sont disqualifiés, ont chuté ou n'ont pas participé au 1500m.) ~~(le 5000m peut être mixte à la demande des entraîneurs si elles sont parmi les 24 premiers temps du 1500m homme)~~

Note : Un homme junior qui est dans les 24 patineurs sélectionnés doit choisir entre le 3000m et le 5000m.
Note : il n'y a pas de remplacement en cas de désistement.

- ~~Note : Le patineur doit être inscrit pour la distance du 3000m/ 5000m ou le 3000m junior homme. De plus, si un patineur est disqualifié ou a chuté lors de son 1500m où il n'est pas inscrit au 1500m, son temps de qualification pour la compétition au 1500m sera utilisé.)~~

11.2.2 Catégories :

Homme et Femme ou Mixte

11.2.3 Formation des vagues, groupes et paires :

En style olympique

Voir 8.1 pour la formation des vagues.

Les groupes sont formés en fonction de leur meilleur temps de la distance fait à Québec lors de la saison précédente ou la saison en cours et disponible sur SpeedskatingResults.com - [Skaters](http://Skaters.com).

Les paires sont formées par un tirage au sort parmi les patineurs constituant chacun des groupes. Ceux qui n'ont pas de temps seront automatiquement insérés selon le classement pondéré de la FÉDÉRATION, en courte piste, en fonction de la distance en question. Pour ceux qui ne sont pas dans le classement de la FÉDÉRATION, le temps fourni par leur entraîneur est accepté, sinon ils seront assignés au dernier groupe.

Pour le 5000m Femmes, 4 patineurs inscrits dans la distance en fonction du classement du 3000m précédent la compétition)

10000m hommes 4 patineurs inscrits dans la distance en fonction du classement du 5000m précédent la compétition)

Pour la deuxième journée, ceux qui n'ont pas de temps, sont classés en fonction du classement d'une course précédente, le 500m pour le 1000m et le 1500m pour le 3000/5000m ou le 3000m junior hommes.

Pour tous les pairages, les patineurs de l'équipe nationale et l'équipe nationale de développement auront toujours priorité sur les autres patineurs. Ils seront pairés dans le ou les premiers groupes.

L'adjoint aux compétitions et l'arbitre en chef ont la discrétion de modifier le pairage afin d'équilibrer ce dernier et d'éviter des situations de « lapping ».

Pour s'assurer du bon fonctionnement des compétitions et éviter les erreurs, les paires des compétitions provinciales longue piste style olympique, seront affichées le vendredi midi pour les distances du samedi. Pour le dimanche, après la journée du samedi. Elles seront définitives et aucun changement ne sera apporté, à moins d'une erreur dans le classement ou sous l'ordre de l'arbitre.

En cas de retrait pour une course, les entraîneurs devront remplir un formulaire, comme au niveau national, pour le désistement des patineurs sur une distance. La manière privilégiée sera via un formulaire électronique, qui se trouve ici : <https://forms.office.com/r/pF6AcDedHZ>.

Seulement l'entraîneur pourra procéder au scratch d'un athlète sur une distance spécifique. Tout retrait doit être effectué maximum; 90 min précédent le départ de la course en question, par la suite, les paires ne seront pas refaites.

11.2.4 Médailles :

A chacune des distances par sexe en style olympique.

A chacune des distances par sexe en style olympique pour la catégorie 14-15 ans.

Possibilité d'ajouter un prix ou autre pour les poursuites, relais et le mass start laissé à la discrétion du comité organisateur.

11.3 CIRCUIT COLLÉGIAL-UNIVERSITAIRE

Les patineurs âgés de 16 ans et plus au 1er juillet, membres de la PVQ.

11.3.1 Épreuves mixte, sur une journée :

- 500m peut être en quartet
- 1500m en quartet
- Poursuites ou mass start ou relais mixte ou sprint par équipe (en fonction du nombre de participants et l'horaire)
- Une autre distance par patineur peut être ajoutée si le temps le permet parmi le 1000m, 3000m, 5000m, 10000m (en quartet)

11.3.2 Catégories :

Femme et Homme ou Mixte

11.3.3 Médailles :

A chacune des distances par sexe en style olympique en fonction du collège ou de l'université

Possibilité d'ajouter un prix ou autre pour les autres épreuves à la discrétion du comité organisateur.

11.4 CHAMPIONNAT QUÉBÉCOIS JEUNESSE

Les patineurs âgés de 10-11-12-13 ans et plus au 1er juillet, membres de la PVQ. Les patineurs des autres provinces du Canada et USA seront invités si le nombre estimé est plus bas que 120 patineurs affiliés Québec (même processus d'inscription que le circuit Coupe QC)

Mêmes procédures que le circuit Coupe jeunesse Québec
Sauve si le nombre de participant est supérieur à 130 patineurs, le 500m sera courue le samedi soir :

Samedi :

17:30 : Échauffement - entraînement

18:30 : Glaces

19:00 : 500m mixte du plus lent au plus vite (quartet possible)

21:00 : Fin des courses

Dimanche :

- Distance 300 m H et F, départ en groupe, vagues de 8 patineurs du plus vite au plus lent
- Mass start 7 tours H et F pour le premier groupe de 24
- Mass start, 5 tours H et F pour les groupes suivants
- 1500m H et F, départ en groupe vagues de 8 patineurs du plus vite au plus lent
- Super 1000m mixte, départ en groupe vagues de 8 patineurs du plus vite au plus lent
- Poursuite par équipe H et F, 4 tours pour tous

Si l'horaire ne permet pas de faire toutes les courses, la poursuite par équipe ou le Mass start seront retirés de l'horaire.

11.5 CHAMPIONNAT QUÉBÉCOIS 14-15 ANS

Les patineurs âgés de 14 et 15 ans et plus au 1er juillet, membres de la FÉDÉRATION. Les patineurs des autres provinces du Canada et USA seront invités si le nombre estimé est plus bas que 120 patineurs affiliés Québec (même processus d'inscription que le circuit Coupe Qc).

Mêmes procédures que le circuit Coupe Québec.

Les distances : 500m-1500m et relais mixte;

Si le temps le permet en fonction du nombre de participant le 1000m est ajouté. L'ordre des courses dans ce cas est 500m-1000m, relais et 1500m.

Les médailles sont remises au 500m et 1500m seulement.

11.6 CHAMPIONNAT QUÉBÉCOIS COLLÉGIAL-UNIVERSITAIRE

Les patineurs âgés de 16 ans et plus au 1er juillet, membres de la FÉDÉRATION. Les patineurs des autres provinces du Canada et USA seront invités si le nombre estimé est plus bas que 120 patineurs affiliés Québec (même processus d'inscription que le circuit Coupe Qc).

Mêmes procédures que le circuit Collégial-Universitaire 16 ans et plus.

Les distances : 500-1500m et Mass Start 10 tours

Une autre distance par patineur peut être ajoutée parmi le 1000m, 3000m, 5000m, 10000m (en quartet)

Les médailles sont remises au 500m et 1500m seulement.

11.7 QUEBEC INVITATION 14 ANS ET +

Les patineurs âgés de 14 et plus au 1er juillet, membres de PVQ. Les patineurs des autres provinces du Canada et USA seront invités si le nombre d'inscription est plus bas que 110 patineurs (même processus d'inscription que le circuit Coupe Qc). Mêmes procédures que le circuit Coupe Québec avec un relais mixte

Lorsque cette compétition est en même temps que le championnat canadien, le nombre de participant est limité à 30 hommes et 30 femmes membre de PVC (incluant les patineurs internationaux) par distance 500-1000-1500 et 24 hommes et femmes pour le 5000k-3000k et 8 femmes pour le 5000m et 10000m hommes en fonction des temps de speedskatingresult.com avec un ajustement pour compenser l'altitude pour les temps de Calgary et Salt Lake en ajoutant 2% ex : 500m à Calgary $35.99 \times 0.02 = 0.7198 + 35.99 = 36.71$. Cette liste sera disponible sur notre site le 1 octobre 2025.

Les patineurs peuvent être inscrit dans une distance aux Championnats Canadiens et faire une autre distance à la Québec Invitation. Ces patineurs sont ajoutés aux 30 patineurs.

Horaire sur 4 jours et procédures ajustées et en fonction du championnat canadien.

11.8 QUEBEC INTERNATIONAL 14 ANS ET +

Les patineurs âgés de 14 et plus au 1er juillet, membres de PVQ, des autres provinces du Canada et les patineurs internationaux. Cette compétition être limité aux 130 premiers patineurs inscrits. De plus s'il y a moins de 20 patineurs et aucun patineur international est inscrit, la compétition est annulée.

Mêmes procédures que le circuit Coupe Québec mais sans les poursuites ou relais mixte samedi et les poursuites sprint dimanche.

11.9 FESTIVAL DES VIVES LAMES 6 ANS À 13 ANS

Les patineurs âgés de 6 à 13 ans au 1er juillet, membres de PVQ seulement de statut régional.

Si le nombre de participants est élevée, la compétitions sera divisée en deux blocs.

Les groupes et les distances sont:

Age au 1 ^{er} juillet	Distance 1 Qualifications + finales	Distance 2 Qualifications + finales	Distance 3 Super finale
6-7	300m	100m	400m
8-9	300m	100m	400m
10-12	300m	100m	800m

- 8 patineurs sur la ligne de départ
- Des médailles seront remises par groupe aux trois premiers.
- Si un patineur manque sa vague de qualification, peu importe la raison, il sera ajouté dans la dernière vague de finale du groupe dans lequel il participe. Un non-départ sera alors mis à son nom au lieu de le retirer complètement pour la distance.
 - Vagues de qualification de la première distance seront faites en fonction des temps en courte piste soumis au 300m ou convertis sur la base de 400m.
 - Vagues de qualifications pour les 2 autres distances faites en fonction des points accumulés dans la compétition.
- Remarque : Au premier faux départ la course est reprise, au deuxième faux départ l'officiel de départ appliquera la procédure de départ du circuit l'interrégional et provincial afin de ne pas empêcher un patineur qui aurait normalement dû être pénalisé pour Faux Départ de prendre part à la course.

11.10 Prise de temps

- Patineurs de 14 ans et plus
- Ne compte pas pour des classements ou des sélections, ce sont des temps non officiels.
- Distance 500-1000-1500-3000-5000
- Une seule distance par inscription
- Début vers 9h et se termine pour 11h.