



L'ASSOCIATION DU BASEBALL MINEUR DE BLAINVILLE

ET

L'ACADEMIE DES ANGELS DE BLAINVILLE

PRESENTE

LE GUIDE DE L'ENTRAINEUR 2019

Édition du 12 février 2019

Le présent document a été préparé dans le but de vous aider à bien commencer votre saison en tant qu'entraîneur d'une équipe de baseball à Blainville.

Table des matières

1. Coordonnées	2
➤ Membres du Conseil d'Administration	2
➤ Responsables des Arbitres et Marqueurs	2
2. Entraîneur-chef et entraîneur adjoint	3
➤ Pourquoi devenir entraîneur?	3
➤ Un entraîneur, qu'est-ce que ça fait?	3
➤ Devenir entraîneur, ça demande quoi?	3
➤ Alors, comment faire mes premiers pas?	3
➤ Les formations « obligatoires »	4
➤ PNCE (Programme National de Certification des Entraîneurs)	4
➤ Procédure pour la réservation des terrains pour les pratiques	4
➤ Procédure pour l'annulation des matchs et des reprises s'il y a lieu	5
➤ Procédure pour remettre vos résultats de partie	5
➤ Copie des règlements de ligue	6
➤ Dates des événements importants durant votre saison	6
3. Le cahier d'équipe	7
4. La feuille d'alignement	8
5. Les positions par numéros	9
6. Où trouver les livres de règlements	10
7. Procédures d'avant partie	11
Exemple d'une routine d'échauffement d'avant match	11
8. Que dois-je fournir lorsque je suis l'équipe local?	12
9. Quoi faire en l'absence d'arbitres et/ou du marqueur?	12
11. Je veux m'inscrire à un tournoi!	14
12. Joueur de l'année	15
13. Les arbitres	17
14. Les marqueurs	18
15. Code de conduite des entraîneurs	19
16. Trucs pour accélérer les parties	20
17. Conseils généraux	22

1. Coordonnées

➤ **Membres du Conseil d'Administration**

- Président – Gaétan Dubois
 - Tél.: 450-419-0779
 - Courriel : president@abmb.org
- Vice-présidente Administration – Denise Turcotte
 - Tél.: 450-430-8055
 - Courriel : adminitration@abmb.org
- Directeur des équipements – Jean Humbert
 - Tél.: 514-949-8533
 - Courriel : directeur-equipements@abmb.org
- Directeur des 7 ans et moins – Pascal Gauvin
 - Courriel : directeur-novice@abmb.org
- Directeur des 8-9 ans – Mélanie Robitaille
 - Tél.: 514-506-4709
 - Courriel : directeur-atome@abmb.org
- Directeur des 10-11 ans – Maxime Cotton
 - Tél.: 514-946-7667
 - Courriel : directeur-moustique@abmb.org
- Directeur des 12-13 ans – Sylvain Carpentier
 - Tél.: 514-831-2727
 - Courriel : directeur-peewee@abmb.org
- Directeur des 14-15 ans – Francis Drouin
 - Tél.: 514-830-2307
 - Courriel : directeur-bantam@abmb.org
- Directeur des 16 ans et plus – Robert Hélie
 - Tél.: 514-893-1220
 - Courriel : directeur-midget@abmb.org

➤ **Responsables des Arbitres et Marqueurs**

- Superviseur des arbitres et Coordonnateur de partie – Jean Lafontaine
 - Tél.: 438-223-7001
 - Courriel : jlafontaine@abmb.org
- Assignations des arbitres – Karine Lafontaine
 - Tél.: 514-594-4221
 - Courriel : arbitres@abmb.org
- Assignations des marqueurs – Krystel Matte
 - Tél.: 514-622-1199
 - Courriel : marqueurs@abmb.org

2. Entraîneur-chef et entraîneur adjoint

** Document de référence : <https://www.coach.ca> **

➤ Pourquoi devenir entraîneur?

On peut devenir entraîneur de baseball pour de multiples raisons. En voici quelques-unes :

- En tant que **parent**, vous voulez passer du temps avec vos enfants tout en faisant de l'activité physique;
- En tant que **personne**, vous souhaitez faire du bénévolat et vous impliquer dans votre collectivité;
- En tant qu'**athlète**, vous voulez vivre votre passion d'une façon différente et redonner quelque chose à votre collectivité;
- En tant que **partisan**, vous aimez tout simplement le sport et vous souhaitez vivre l'expérience de l'entraînement.

➤ Un entraîneur, qu'est-ce que ça fait?

Un entraîneur communautaire s'efforce habituellement :

- D'encourager les jeunes athlètes à avoir du plaisir en faisant de l'activité physique;
- De planifier des séances d'entraînement qui visent un but précis et de créer des activités intéressantes;
- D'aider les joueurs et joueuses à développer leur motricité globale;
- D'aider les joueurs et joueuses à comprendre comment ils et elles peuvent améliorer leur performance en leur offrant des critiques constructives et des conseils;
- De gérer les problèmes en prenant des décisions éthiques et respectueuses;
- De veiller à la sécurité des joueurs et joueuses en leur proposant un environnement sûr;
- D'enseigner le respect de soi, des autres et du sport.

Bref, lorsque vous devenez un entraîneur, vous aidez les autres à viser plus haut, aussi bien dans le sport que dans la vie!

➤ Devenir entraîneur, ça demande quoi?

Voici une liste des habiletés qui sont utiles lorsqu'on souhaite devenir un entraîneur :

- Aimer travailler avec des enfants;
- Être capable de faire preuve de créativité et d'improviser;
- Avoir du talent pour la communication et les relations interpersonnelles;
- Être capable de travailler dans un environnement d'équipe;
- Être capable d'être un dirigeant efficace;
- Avoir une aptitude à résoudre les problèmes;
- Avoir un processus de pensée critique.

Ne vous inquiétez pas si vous ne croyez pas posséder toutes ces habiletés; vous découvrirez que si vous vous lancez dans l'action et que vous essayez de les appliquer, vous développerez ces habiletés avec du temps et de la pratique.

Au début, peu importe que vous connaissiez ou non toutes les subtilités techniques du baseball, ce qui compte plus que tout, c'est l'enthousiasme que vous apportez.

➤ Alors, comment faire mes premiers pas?

Souvent, les grands entraîneurs ont acquis leurs aptitudes en aidant d'autres entraîneurs, en observant, en leur posant des questions, et en apprenant, en fin de compte, à entraîner leur propre équipe.

Voici des idées qui vous permettront de trouver de l'information et de vous impliquer!

- Parlez à quelqu'un qui est déjà entraîneur (un ami, un voisin, l'entraîneur de votre enfant). Les gens aiment toujours partager leurs connaissances.
- Proposez vos services pour entraîner en compagnie d'un ami et apprenez ensemble!

- Proposez votre aide à l'équipe de votre enfant, ou demandez à leur entraîneur de vous fournir plus de renseignements.
- Suivez un atelier de formation du Programme national de certification des entraîneurs (PNCE).
- Sautez dans l'inconnu et faites un essai!

➤ **Les formations « obligatoires »**

Voici la liste des accréditations obligatoires pour les entraîneurs afin de certifier une équipe (Référence : règlement de Baseball Québec – Article 26)

Atome A – Moustique A – Pee-Wee A – Bantam A – Midget A	
Titre	Accréditation
Entraîneur-chef	Initiation - Formé
Un (1) entraîneur adjoint	Initiation – En formation
Formation annuelle	Un (1) entraîneur par équipe
Moustique B – Pee-Wee B – Bantam B – Midget B	
Titre	Accréditation
Un (1) entraîneur / équipe	Initiation - Formé
Baseball Québec recommande qu'un (1) entraîneur par équipe suive une formation annuelle	
Atome B / Grand Chelem	
Titre	Accréditation
Un (1) entraîneur / équipe	Initiation – En formation

Afin qu'une équipe soit conforme et que le cahier d'équipe soit autorisé à participer à un tournoi (ou aux séries de fin de saison), l'entraîneur-chef (et dans certains cas, un entraîneur adjoint) doit avoir les accréditations indiquées ci-haut.

Ce que veut dire...

- **Initiation – En formation** : avoir suivi la formation PNCE, module sur internet;
- **Initiation – Formé** : avoir suivi la formation PNCE (internet) et le Stage Entraîneur Initiation;
- **Formation annuelle** : pour répondre à l'accréditation « formation annuelle », l'entraîneur doit avoir suivi une des formations d'entraîneur approuvée par Baseball Québec OU avoir participé à la convention des entraîneurs OU avoir fait un stage d'entraîneur offert par le PNCE OU avoir fait un stage de formateur d'entraîneur OU avoir donné un stage d'entraîneur durant l'année en cours.

Note : L'A.B.M.B. défraie les coûts d'inscriptions d'une formation par année aux entraîneurs de Blainville. Pour se prévaloir de cet avantage, vous devez faire parvenir la copie de votre reçu qui vous sera remis lors de la formation à Mme Turcotte.

➤ **PNCE (Programme National de Certification des Entraîneurs)**

Pour suivre les différentes formations et obtenir les accréditations requises, l'entraîneur doit s'inscrire sur le site du Programme National de Certification des Entraîneurs, soit le www.pnce.baseball.ca

➤ **Procédure pour la réservation des terrains pour les pratiques**

À chaque semaine, les directeurs recevront un courriel de M. Lafontaine dans lequel il sera indiqué les disponibilités pour les terrains de Blainville.

Votre directeur enverra un courriel aux entraîneurs-chefs afin de leur offrir les plages disponibles pour leur catégorie et réservera selon les réponses des entraîneurs.

Pour éviter qu'il y ait des problèmes au niveau des réservations, il est important de toujours passer par le directeur de votre catégorie.

➤ **Procédure pour l'annulation des matchs et des reprises s'il y a lieu**

Lorsqu'une partie est arrêtée définitivement en raison de la température ou du temps alloué et que cette partie est déclarée réglementaire, le pointage final sera celui lors de la dernière manche complétée par les deux équipes. Pour l'application de ce règlement, la partie sera déclarée réglementaire de cette façon suivante :

- Catégorie Atome : 2 manches complètes jouées
- Toute autres catégories : 3 manches complètes jouées

*** Si l'équipe receveur a pris l'avance à son dernier tour au bâton, elle sera alors déclarée gagnante de la partie.

Toute partie qui se termine par un pointage égal est considérée comme partie nulle. Aucune manche supplémentaire ne doit être jouée en saison régulière.

Seules les raisons suivantes seront acceptées pour une remise de partie :

- Condition climatique (partie annulée par la ville hôte de la partie);
- Participation d'une équipe à un tournoi (la partie du tournoi doit être la même journée que la partie de saison LBML);
- Participation d'une équipe à un tournoi classé comme étant extérieur à la région;
- Activités scolaires (La ligue doit être avisée au minimum 4 jours avant l'activité scolaire) ** Conditionnelle à l'approbation de la LBML.

Toute partie annulée pour l'une de ces quatre (4) raisons devra être cédulée dans un délai maximum de sept (7) jours suivant cette partie et devra être jouée dans les 14 jours suivant cette même partie, mais seulement après la 4e journée à partir du moment de l'annulation.

*** Si le délai est plus court en raison d'une entente entre les deux associations, une communication devra être envoyée à la région et celle-ci approuvera la modification au calendrier.

Toute dérogation à ces règles devra être approuvée par la direction de la ligue avant d'être officialisée.

➤ **Procédure pour remettre vos résultats de partie**

Les résultats devront être envoyés par courriel à la ligue ainsi qu'à M. Gaétan Dubois, Président de l'A.B.M.B., dans les 24 heures suivants la partie.

Courriel à :

- Denis Marleau (ligue) : dnsmarleau@gmail.com
- Gaétan Dubois : president@abmb.org

Voici le format à utiliser pour envoyer les résultats :

- Numéro de la partie : (disponible sur votre horaire)
- Catégorie et classe : (exemple : Atome B)
- Visiteur : équipe et pointage
- Local : équipe et pointage

➤ **Copie des règlements de ligue**

Avant le début de la saison, des rencontres pour les entraîneurs seront organisés par Baseball Laurentides ainsi que par l'association afin d'expliquer les différentes règles et consignes en lien avec la saison à venir.

Une copie des règlements de la ligue pour la saison à venir sera disponible par la suite sur le site de Baseball Laurentides.

Il est important de faire la distinction entre les « règlements de ligue » et les « règlements de Baseball Québec ».

Les « règlements de ligue » s'applique aux parties de votre saison régulière et peuvent être différent de ceux de Baseball Québec.

Les « règlements de Baseball Québec » s'applique lors des tournois et des séries éliminatoires.

➤ **Dates des événements importants durant votre saison**

Voici quelques dates importantes à ajouter à votre calendrier :

- Remise des uniformes → samedi le 11 mai 2019
- Défi triple-jeu de Blainville → samedi le 8 juin 2019
- Défi triple-jeu de Blainville (si il pleut le 8 juin 2019) → dimanche le 9 juin 2019
- Tournoi Provincial Pee wee A et B de Blainville → du dimanche 23 au samedi 29 juin 2019
- Tournoi Provincial Moustique A et B de Blainville → du lundi 1^{er} au dimanche 7 juillet 2019
- Soirée des bénévoles → vendredi le 6 septembre 2019
- Journée des jeunes / Retour des uniformes → dimanche le 8 septembre 2019

3. Le cahier d'équipe

Le cahier d'équipe est un document officiel approuvé par Baseball Québec et votre association. Celui-ci comprend nom, adresse, date anniversaire de vos joueurs et entraîneurs.

Ce document officialise votre équipe au sein de Baseball-Québec. Dans la majorité des associations, c'est le registraire qui s'occupe de produire ce cahier.

Si votre équipe est inscrite à un tournoi, il est obligatoire de l'avoir en votre possession. Vous devez en faire la demande auprès de votre association.

Séq.	No membre	Naissance	Nom	Adresse	Résidence	Date d'approbation
1	108874	2004/12/27	Rondeau, Samuel			
2	114750	2003/04/03	Chamberland, Vincent			
3	116234	2004/08/26	Poirier, William			
4	117277	2005/01/07	Neveu, Xavier (Joueur Sur-Classé)			
5	126804	2003/09/17	Corbeil, Antoine			

Imprimé le: 2014/06/22	Approuvé par le registraire:	Approuvé le: 5/26/14 9:43 PM
-------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------------

Note : Si une date d'approbation est manquante, ceci indique que le joueur ou entraîneur correspondant n'a pas été approuvé par le registraire régional.

*** IMPORTANT ***

Aucun cahier d'équipe n'est émis tant et aussi longtemps que les entraîneurs n'ont pas obtenus les accréditations requises pour qualifier leur équipe.

4. La feuille d'alignement

À chaque partie vous devez remplir une feuille d'alignement. Ladite feuille est en trois copies et la distribution doit se faire comme suit :

- Copie Blanche au marqueur (à remettre aussitôt qu'il arrive au terrain);
- Copie Jaune OU Rose à l'arbitre lors de la rencontre d'avant-partie;
- La dernière copie est pour vous.

Note : Pour plus de détail veuillez consulter la section #11 concernant les marqueurs, la feuille de pointage et alignement remis

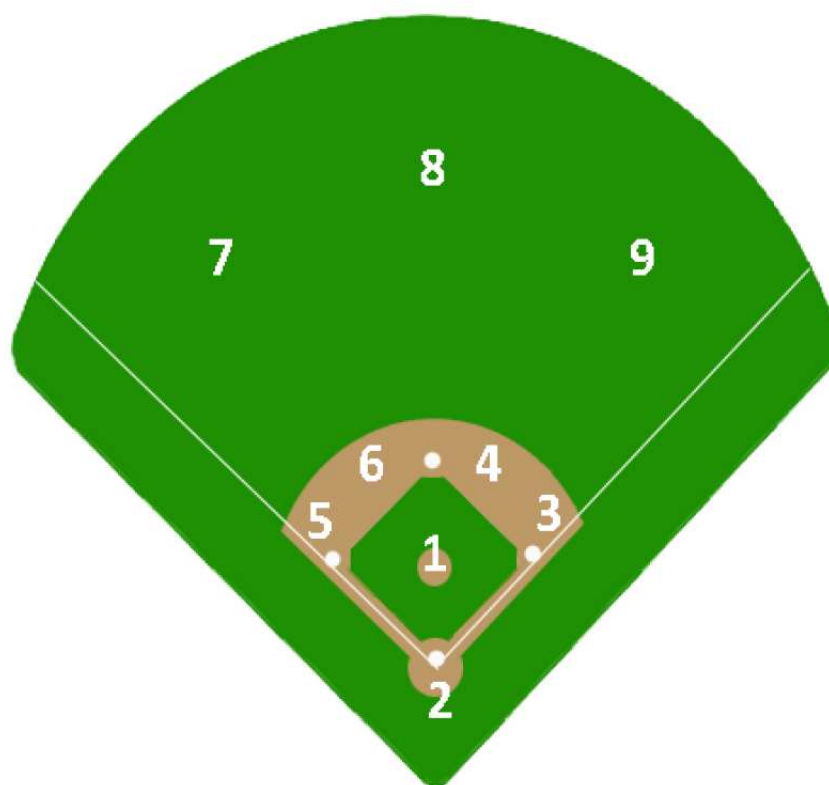
Il est très important de bien remplir toutes les cases demandées

[illegible]

5. Les positions par numéros

Voici les numéros pour chacune des positions en défensive :

1. Lanceur
2. Receveur
3. Premier but
4. Deuxième but
5. Troisième but
6. Arrêt-court
7. Voltigeur de gauche
8. Voltigeur de centre
9. Voltigeur de droite



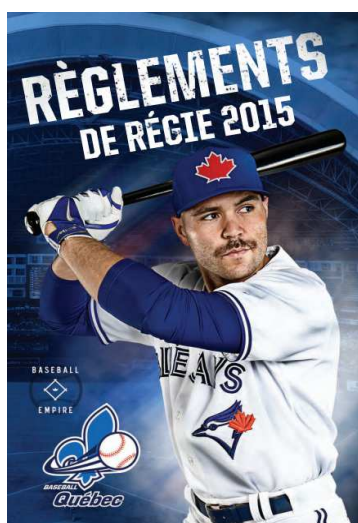
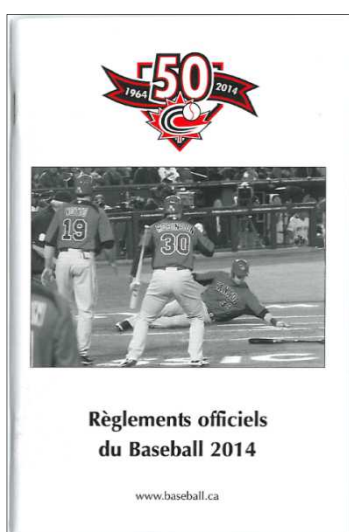
6. Où trouver les livres de règlements

Au début de la saison, l'A.B.M.B. organisera une rencontre des entraîneurs pour expliquer les différents fonctionnements de la saison à venir et vous remettra une pochette dans laquelle vous allez retrouver vos livres des règlements, vos feuilles de pointage et votre carnet d'alignement.

Il y a trois livres de réglementation.

- Le premier est le livre de règlements officiels de Baseball-Canada.
- Le second est le livre de Régie de Baseball-Québec qui dicte les règles de fonctionnement du baseball au Québec.
- Le troisième concerne les règlements spécifiques de votre ligue ou association.

Au besoin, il est possible de consulter le livre des règlements de régie sur le site de Baseball Québec, sous l'onglet **Plus**, répertoire **Documentation**, sous-répertoire **Règlementation**.



7. Procédures d'avant partie

L'entraîneur ainsi que les joueurs devraient être sur place de 45 à 60 minutes avant le début de la partie. Il est important d'établir un échauffement. Trop souvent, nous voyons des joueurs laissés à eux-mêmes et qui se lancent la balle à 50 pieds de distance, sans échauffement préalable. À long terme, cela peut causer des blessures. **Une bonne routine d'avant partie est primordiale.**

Préparez votre alignement à la maison, vous aurez ainsi le temps de bien encadrer vos joueurs à leur arrivée au terrain.

Les 25 minutes précédant la partie devraient se répartir comme suit :

- L'équipe qui reçoit dispose de 10 minutes pour une pratique à l'avant-champ;
- L'équipe qui visite prend la place pour 10 minutes à son tour;
- Afin de fixer les règlements de terrain et les règlements spécifiques à votre catégorie, 5 minutes avant la partie, il y aura une rencontre au marbre avec les arbitres.

C'est l'occasion de clarifier les règles dont vous n'êtes pas certain car durant la partie, il sera trop tard. Toutefois, les entraîneurs ne peuvent changer les règlements entre eux avant le match. Il faut toujours s'en tenir aux règles de Baseball-Canada, ceux de Régie de Baseball-Québec ou encore les règlements de votre ligue.

Exemple d'une routine d'échauffement d'avant match

ÉCHAUFFEMENT TYPIQUE D'AVANT MATCH		
EXEMPLE D'UNE PARTIE DÉBUTANT À 14H00		
	Visiteur	Receveur
	<i>Avant Match</i>	
13h15 à 13h25	Activation et Étirements dynamiques	Activation et Étirements dynamiques
13h25 à 13h35	Balles trouées (bâton)	Lancer Attraper
13h35 à 13h45	Lancer Attraper	Pratique d'avant-champ et champ extérieur / Échauffement lanceur
13h45 à 13h55	Pratique d'avant-champ et champ extérieur / Échauffement lanceur	Balles trouées (bâton) / Échauffement lanceur
13h55 à 14h00	Rencontre d'équipe / Échauffement lanceur	Rencontre d'équipe
	Rencontre des entraîneurs avec les arbitres	
14h00	<i>Début du Match</i>	

8. Que dois-je fournir lorsque je suis l'équipe local?

C'est l'équipe qui reçoit qui fournit les balles. La quantité et la qualité des balles à fournir seront spécifiés dans les règlements de la ligue.

Certaines ligues ou associations fournissent les feuilles de pointages pour les marqueurs. Vérifiez auprès de votre association ou ligue pour la procédure des feuilles de pointage.

Si vous remettez votre tablette de feuilles de pointage au marqueur soyez certain de la récupérer avant de quitter le terrain.

9. Quoi faire en l'absence d'arbitres et/ou du marqueur?

MARQUEUR

Le marqueur doit être sur place au moins 30 minutes avant le début de la partie. S'il n'est pas là, **vous devez communiquer avec le responsable nommé par votre ligue ou votre association.**

Assignataire	Téléphone	Courriel
Krystel Matte	Mobile: (514) 622-1199	marqueurs@abmb.org

CONSEIL : Désignez un parent comme responsable de cette tâche. Vous avez autre chose à faire!

ARBITRES

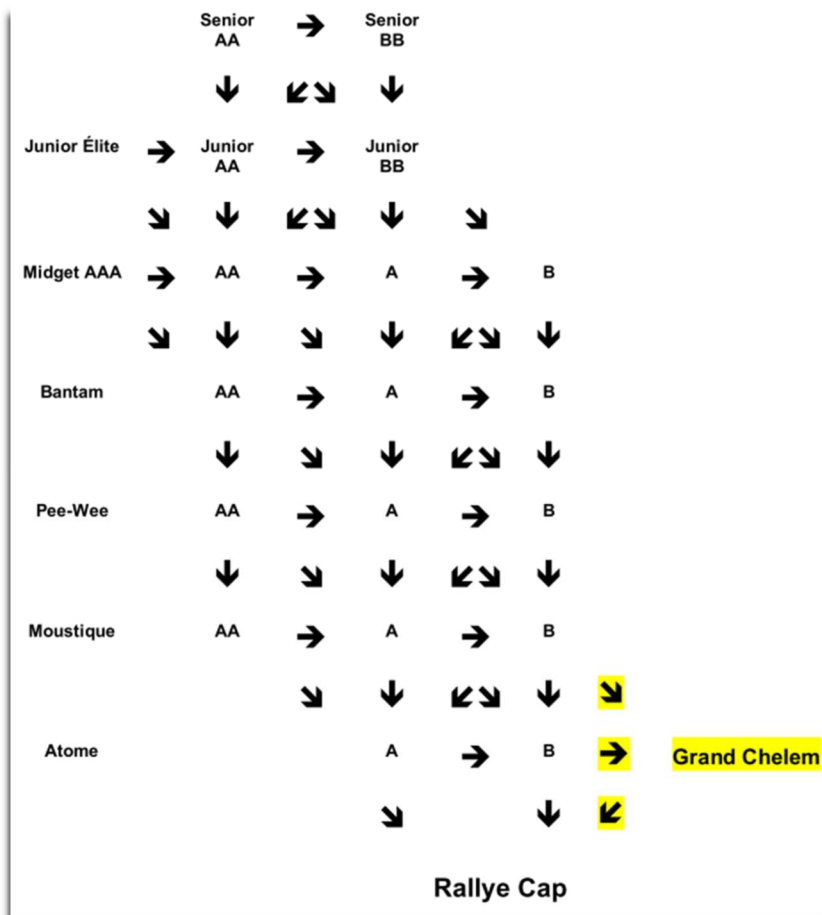
Les arbitres devraient être au vestiaire ou au chalet du parc 15 minutes avant le début de la partie. S'il y a un problème, **vous devez appeler le responsable des arbitres.**

Assignataire	Téléphone	Courriel
Karine Lafontaine	Mobile: (514) 594-4221	arbitres@abmb.org
Superviseur	Téléphone	Courriel
Jean Lafontaine	Mobile: (438) 223-7001	jlafontaine@abmb.org

10. Quoi faire s'il me manque des joueurs pour ma partie?

S'il vous manque un ou des joueurs pour votre partie, vous avez le droit d'utiliser un ou des joueurs de remplacement ou PE (ou LR ou JA). Le PE doit évoluer dans un niveau inférieur au vôtre.

Référez-vous au schéma des joueurs réservistes à l'article 62.8 du livre de règlements de Baseball Québec.



Notes :

- Informez-vous auprès de l'association pour savoir si la catégorie « Grand Chelem » existe dans votre structure associative.
- Voir l'article 62.7 du livre de règlements de Baseball Québec
 - o Une équipe Atome B / Grand Chelem faisant usage de réservistes ne pourra aligner plus de 7 joueurs;
 - o Une équipe Atome A et Moustique à Bantam de classe A ou B faisant usage de réservistes ne pourra aligner plus de 10 joueurs.
 - o Une équipe Midget de classe A ou B faisant usage de réservistes ne pourra aligner plus de 12 joueurs.
 - o S'il advenait qu'un joueur régulier (non-réserviste) arrive en cours de partie, il peut prendre part à celle-ci, sans exclure les réservistes présents (non applicable en tournoi ou en championnat).
- Le PE doit frapper au même titre qu'un autre joueur, mais il est le dernier frappeur de votre alignement. Il a le droit de jouer à toutes les positions. Un joueur provenant de la classe A est inéligible à évoluer à titre de lanceur alors qu'il est réserviste dans la classe B (Article 62.3 du livre de règlements de Baseball Québec).
- Une équipe peut aligner un maximum de 5 joueurs réservistes dans une même partie. Au-delà de ce nombre, il y a perte de partie pour l'équipe fautive (Article 62.7 du livre de règlements de Baseball Québec).
- Il est important d'inscrire sur votre alignement, à la suite du nom d'un joueur réserviste, la mention PE ou LR ou JA. Si ce joueur a le même numéro de chandail qu'un joueur régulier, vous devez ajouter un "A" à côté de son numéro.

11. Je veux m'inscrire à un tournoi!

Premièrement, vous devez aller sur le site de Baseball Québec, sous l'onglet Tournois et ensuite sous l'onglet Catégorie afin de sélectionner votre niveau.

C'est à cet endroit que vous allez retrouver la liste des tournois accrédités. En cliquant sur le tournoi désiré, vous obtiendrez les renseignements nécessaires pour l'inscription ou un lien vers le site du tournoi.

Il ne faut pas tarder à vous inscrire à un tournoi car les places s'envolent rapidement.

Après vous être inscrit au tournoi auquel vous voulez participer, vous devez remplir une demande d'autorisation de participation à un tournoi auprès de votre région. Pour ce faire, toujours sur le site de Baseball Québec :

- 1- Cliquez votre région ensuite
- 2- Cliquer sur plus et après sur tournoi
- 3- Remplissez les informations demandées.
- 4- Vous allez recevoir une confirmation quelques jours plus tard par courriel.
- 5- Conservez précieusement cette confirmation vous en aurez besoin.

L'entraîneur doit aviser, par courriel, sa ligue d'appartenance dès que sa participation à un tournoi est confirmée. De plus, pendant le tournoi, l'entraîneur doit aviser sa ligue de la situation de son équipe dans ce tournoi, advenant qu'une partie régulière doit être annulée.

Voici la liste des documents à fournir lors d'un tournoi :

- Confirmation de votre autorisation de participer à un tournoi
- Votre cahier d'équipe remis en début de saison
- Le cahier d'équipe des joueurs réservistes que vous pourriez avoir besoin
- Les 5 dernières feuilles de pointages de vos parties.
- Le calendrier de votre ligue

Les registraires des différents tournois peuvent exiger d'autres documents. Veuillez-vous en informer lorsque vous vous inscrivez à un tournoi.

Le nombre maximum de tournoi auquel vous pouvez participer est de deux (2) (article 48,8 Règlement de Régie de Baseball-Québec).

12. Joueur de l'année

À la fin de la saison, vous serez invité à fournir le nom du joueur de l'année de votre équipe auprès de votre région.

Pourquoi un joueur de l'année?

Bien que le tout puisse sembler « anodin », cela est très important et valorisant pour l'enfant qui sera sélectionné car il s'agit d'une reconnaissance de ses entraîneurs!

À chaque année, un joueur est nommé dans chacune des divisions et des classes (exemple : il y aura un joueur de l'année Moustique A et un autre Moustique B).

Une sélection sera faite à même les candidatures reçues par l'association et les gagnants de Blainville seront mis en nomination pour le Gala méritas des Laurentides et, le cas échéant, pourrait se retrouver en nomination pour le Gala méritas Provincial présenté par la fédération lors des Assises de Baseball-Québec.

Donc, plus vous présenterez de joueurs, plus l'A.B.M.B. aura des noms à soumettre à la région et plus vous aurez de vos joueurs qui auront la chance d'être honorés.

Évidemment cela exige un peu de votre temps car il ne suffit pas simplement de donner un nom.

Il faut monter un dossier qui explique les raisons justifiant la candidature de ce joueur, avec des statistiques, des photos, des explications sur son implication et son impact au sein de son équipe durant la saison, etc.... N'ayez crainte, il s'agit d'un formulaire à remplir que nous vous enverrons à la fin de la saison.

Il est temps de récompenser les efforts de vos joueurs !!

Exemple d'un formulaire Atome B

MÉRITAS 2016		Joueur ATOME B		Date limite : 2 octobre 2016	
Région :	Laurentides				
Nom :	Gabriel Nadeau		Date de naissance (aaaa/mm/jj) :		
Adresse :			Ville :		
Téléphone :			Bureau :	() - Cellulaire :	
Résidence :					
Courriel :					
Nom de l'équipe :	Angels B4				
Nom de la personne à contacter au nom du jeune :					
CRITÈRES OBLIGATOIRES :					
☒ Être un membre en règle de Baseball Québec					
☒ Joueur mineur de division et classe postulées (Tout joueur sous classé est non admissible)					
DÉFI TRIPLE JEU :					
Résultats lors de la compétition du Défi Triple Jeu :					
Associatif	262 points - 10 ^e position				
Régional					
Provincial					
☐ Le Défi Triple-Jeu n'était pas offert par mon association locale					
ACTIVITÉS ET COMPÉTITIONS ASSOCIATIVES (LOCALES) :					
❖ Défi triple jeu					
Il a terminé 10 ^e à Blainville division Atome B... fait notoire, il est un des 3 seuls joueurs à avoir complété le tour des sentiers en moins de 15 secondes!					
ACTIVITÉS ET COMPÉTITIONS RÉGIONALES :					
❖ Aucune					
ACTIVITÉS ET COMPÉTITIONS PROVINCIALES :					
❖ Tournoi Atome B de La Plaine - Nommé joueur du match - Fiche d'une victoire et une défaite					
❖ Tournoi provincial Atome B de Ste-Sophie - Fiche d'une victoire et deux défaites					
Fédération du baseball amateur du Québec - Méritas 2016 - JOUEUR DE L'ANNÉE atomE B					

MÉRITAS 2016		Joueur ATOME B		Date limite : 2 octobre 2016	
Dans un MAXIMUM DE 8 LIGNES , faites nous part de deux (2) faits notables et significatifs de de votre candidat lors de la dernière saison, un (1) en défensive et un (1) en offensive.					
Gabriel est un joueur très complet. À l'offensive comme à la défensive, il est en mesure d'effectuer les jeux et comprend pourquoi il doit les exécuter.					
Frappeur de puissance, il était l'arme principale de notre offensive. Il était le seul joueur de notre équipe qui était en mesure de mettre la balle régulièrement dans le champ!					
En défensive, Gabriel excellait grâce à la précision et la vitesse de ses relais. Peu importe la position qu'il exerçait, il était toujours en mesure d'aider ses coéquipiers en leur relayant la balle avec une précision chirurgicale. Il a participé à un grand nombre de doubles jeux et à nos 2 triples jeux de la saison!					
Dans un MAXIMUM DE 8 LIGNES , décrivez comment votre candidat respecte les valeurs fondamentales de Baseball Québec (la discipline, éthique de travail, la vie en groupe, l'appartenance à un club ou un programme et le professionnalisme).					
Grand leader de l'équipe, Gabriel encourageait toujours ses coéquipiers. Que ce soit lors des entraînements ou durant les parties, il donnait toujours son 100% afin d'être le meilleur. Il écoutait les consignes sur le terrain et lorsqu'il ne les comprenait pas, n'avait aucune gêne à demander aux entraîneurs des explications, question d'approfondir ses connaissances.					
Souriant et charismatique, il amenait l'équipe à un autre niveau. C'est grâce à des joueurs comme Gabriel Nadeau que les Angels B4 ont obtenu une fiche de 12 victoires, 1 défaite et 3 nulles en saison régulière!! Les attentes peuvent être grandes envers lui l'an prochain lorsqu'il entamera son stage Moustique!!					
					
25 juin 2016 - Tournoi de La Plaine					
Fédération du baseball amateur du Québec - Méritas 2016 - JOUEUR DE L'ANNÉE atomE B					

Exemple d'un formulaire Moustique A

MÉRITAS 2018

Joueur Moustique A

Date limite : 1 octobre 2018



Région : Laurentides

Nom : Mathis Chapleau-Yelle Date de naissance (aaaa/mm/jj) :

Adresse : Ville : Code postal :

Téléphone : Bureau : Cellulaire :

Résidence : Courriel :

Nom de l'équipe : Angels A1

Nom de la personne à contacter au nom du jeune :

CRITÈRES OBLIGATOIRES:

- (X) Être un membre en règle de Baseball Québec
(X) Joueur mineur de division et classe postulées (Tout joueur sous classé est non admissible)

PRÉSENCE AU CHAMPIONNAT PROVINCIAL: () OUI (X) NON

Résultats lors du championnat provincial:	Apport individuel lors du championnat :
Victoire	N/A
Défaite	N/A
Classement	N/A

PRÉSENCE LORS DES TOURNÉES PROVINCIAUX: (X) OUI () NON Nombre de tournois : 2

Résultats lors des tournois provinciaux:	Apport individuel lors des tournois :
Victoire	1 0 <i>Bien que nous ayons eu des tournois difficiles, il</i>
Défaite	2 2 <i>s'est démarqué par son aplomb au bâton, sa défensive</i>
Classement	N/A N/A <i>et des performances impeccables au monticule!</i>

SAISON RÉGULIÈRE / SÉRIES ÉLIMINATOIRES

Résultats de la saison régulière / séries:		
Victoire	8	2
Défaite	10	1
Classement	7	½ finale

MÉRITAS 2018

Joueur Moustique A

Date limite : 1 octobre 2018



ÉVALUATION DES HABILETÉS

(Légende : 1= Pas du tout, 5 = Tout à fait – Encerclez la note voulue)

Course sur les buts :

- ❖ Je cours le corps droit, les bras le long du corps, le regard loin devant.
1 2 3 4 5
- ❖ Je réagis et adapte ma prise de décision lorsque j'atteins (contourne) le premier but.
1 2 3 4 5

Frappeur :

- ❖ Je retiens mon élan lorsque la balle n'est pas dans la zone des prises.
1 2 3 4 5
- ❖ J'effectue une rotation des hanches lorsque je m'élance sur la balle.
1 2 3 4 5
- ❖ Lorsque je m'élance, je place la balle en jeu.
1 2 3 4 5

Receveur :

- ❖ J'attrape efficacement la balle du lanceur.
1 2 3 4 5

Lanceur :

- ❖ J'utilise la position de puissance (poussée de la jambe sur la plaque).
1 2 3 4 5
- ❖ Je maîtrise les étapes des 2 positions (motion pleine et motion coupée).
1 2 3 4 5
- ❖ J'ai un bon ratio de prises / balles.
1 2 3 4 5

MÉRITAS 2018

Joueur Moustique A

Date limite : 1 octobre 2018



Joueur d'avant champ :

- ❖ J'attrape efficacement les roulants avec le revers du gant.
1 2 3 4 5
- ❖ J'effectue un lancer au but approprié (prise de décision).
1 2 3 4 5

Voltigeur :

- ❖ Je connais les priorités et utilise la communication au champ extérieur.
1 2 3 4 5

Dans un **MAXIMUM DE 8 LIGNES**, faites nous part de **deux (2) faits** notables et significatifs de de votre candidat lors de la dernière saison, un (1) en défensive et un (1) en offensive.

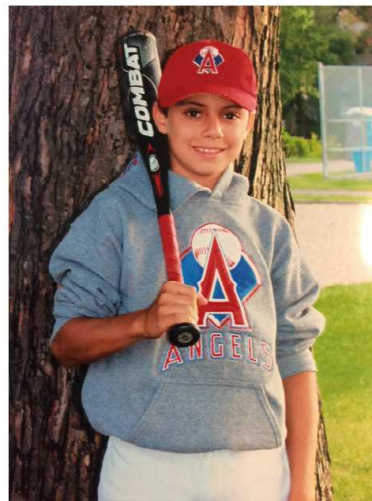
Mathis est un joueur complet... Offensivement, les statistiques parlent d'elles-mêmes (moy. de .526, 20 PP, 27 R, 16 BB, 30 buts volés et seulement 3 retraits au bâton). En défensive, bien qu'il soit un arrêt-court naturel, il n'en demeure pas moins qu'il excelle à tous les positions où nous l'utilisons. Il ne fait pas qu'exécuter parfaitement les jeux, il les analyse et les comprend avant même qu'ils ne se produisent. Au monticule, il est d'un calme déconcertant, peu importe si le compte lui est favorable ou non. Il possède une bonne balle rapide doublée d'un changement de vitesse hors du commun! Enfin, une de ses plus grandes forces, c'est son leadership. Il encourage et aide les autres... C'est un coéquipier apprécié de tous et un joueur dont rêve tout entraîneur !!!



MÉRITAS 2018

Joueur Moustique A

Date limite : 1 octobre 2018



13. Les arbitres

En aucun temps vous n'avez le droit d'argumenter avec les arbitres. Dès que vous sortez de l'abri des joueurs, un arbitre a le droit de vous expulser de la partie.

Les arbitres suivent une formation à chaque année.

Souvent, ce sont des jeunes qui, au lieu de rester à la maison à ne rien faire, ont décidé de travailler et comme tout être humain, **ils ont droit à l'erreur**.

Si nous voulons des arbitres d'expérience, il faut leur donner une chance d'apprendre. Trop souvent, après leur 1^{ère} année, des jeunes quittent parce qu'ils se font harceler sur les terrains.

En conséquence, l'année suivante, vous allez vous retrouver encore avec un arbitre qui en est à sa 1^{ère} année et nous allons encore se faire dire que nos arbitres manquent d'expérience !!

**VOUS N'ACCEPTÉZ
PAS QUE VOTRE
ENFANT SOIT VICTIME
D'INTIMIDATION À
L'ÉCOLE.**



**ET S'IL ÉTAIT UN
ARBITRE...**



14. Les marqueurs

- Le marqueur est un officiel au même titre que les arbitres et a droit au respect.
- Il est le seul juge lorsqu'une décision de jugement doit être rendue comme par exemple, décider si l'avance d'un frappeur au premier but est le résultat d'un coup sûr ou d'une erreur.
- Le marqueur ne peut rendre de décision contraire aux règles officielles de pointage ni à la décision d'un arbitre sur le terrain.
- Le marqueur doit aviser l'arbitre dans la situation où les deux équipes quittent leur position avec moins de 3 retraits ou restent sur le terrain alors qu'il y a 3 retraits.
- Le marqueur ne doit pas aviser qui que ce soit lorsqu'il y a un frappeur hors-séquence.
- Le marqueur doit être présent **30 minutes** avant le début de la partie.
- Si ce n'est pas le cas, vous devez communiquer avec la personne responsable désignée par votre association ou votre ligue. À quelques minutes du début de la partie, il sera trop tard pour trouver un marqueur.
- L'équipe locale fournit la feuille de pointage. (Vérifier auprès de votre ligue)
- Remise des alignements au marqueur : minimum 15 minutes avant l'heure du début de la partie.
- En cas d'annulation, vous devez aviser la personne responsable des marqueurs de votre association. Cette personne avisera le marqueur.
- Pour les reprises des parties, veuillez consulter vos règlements d'association ou de ligue.
- Le marqueur doit toujours se placer derrière l'arrêt-balle (Back stop) et non pas dans les estrades ou sur le banc des joueurs.

15. Code de conduite des entraîneurs

1. Mission et valeurs

L'entraîneur doit endosser la mission et les valeurs de Baseball-Québec et gérer son équipe en les mettant de l'avant, notamment :

- **Respect** : cela comprend le respect des joueurs de son équipe et de l'équipe adverse, des arbitres, des parents, des adversaires ainsi que des administrateurs de votre association et de votre ligue.
- **Intégrité** : faire preuve d'intégrité dans la gestion de son équipe et dans le respect des règles de jeu. Traité son propre enfant avec les mêmes privilèges et restrictions que l'ensemble des joueurs de l'équipe.
- **Transparence** : faire preuve de transparence vis-à-vis les joueurs et les parents.
Un bon entraîneur devrait avant tout être un bon communicateur.
- **Équité** : reconnaître que tous ont payé le même prix et ont droit à un temps de jeu similaire. L'alignement et les positions sur le terrain peuvent varier en fonction des forces et faiblesses de chacun mais aucun ne devrait être laissé de côté plus souvent que les autres.
De plus, l'entraîneur ne fera appel à des réservistes que dans le but de palier à un manque de joueurs et non pour renforcer son équipe. Les joueurs réguliers devraient être avoir priorité sur les remplaçants.
- **Plaisir** : s'assurer que tous y trouvent leur compte en ayant un équilibre entre la performance de l'équipe et l'estime personnel de l'enfant.

2. Formation

L'entraîneur doit s'assurer de posséder la formation requise par Baseball Québec.

3. Développement des joueurs

L'entraîneur doit penser au développement des joueurs, tant sur le plan baseball que sur le plan personnel.

4. Conduite personnelle

L'entraîneur doit agir comme modèle pour les joueurs en maintenant les meilleurs standards de conduite tout en supportant les principes de l'esprit sportif. L'entraîneur ne doit pas fumer devant ces derniers qu'il soit en situation de match ou non.

5. Respect de l'uniforme

L'entraîneur porte l'uniforme prescrit et/ou fourni par son association et n'y apporte aucune modification.

6. Cellulaire

En situation de partie, l'utilisation du cellulaire est interdite, sous peine d'exclusion de la partie.

16. Trucs pour accélérer les parties

RÔLE DES ENTRAÎNEURS

PROBLÉMATIQUES

- *Marche trop longue vers le monticule.*
- *Meeting trop long au monticule.*
- *Les joueurs ne savent pas à quelle position jouer.*
- *Les changements sont lents entre les manches.*
- *Signaux au frappeur trop long et trop compliqués.*
- *On attend l'entraîneur pour le meeting d'avant-match.*

SOLUTIONS

- *Encourager à courir sur le terrain.*
- *Faire l'alignement d'avance.*
- *Afficher l'alignement bien en vue. Responsabiliser les joueurs à connaître leur position avant la fin de la demi-manche.*
- *Bien organiser le banc.*
- *Prévoir l'échauffement du prochain lanceur.*
- *Courir pour aller au monticule. Courir pour revenir.*
- *Encourager les jeunes à courir.*
- *Rendre les signaux simples.*

RÔLE DU RECEVEUR

PROBLÉMATIQUES

- *Le receveur n'est pas prêt en début de manche.*
- *Visite inutile du receveur vers le lanceur.*
- *Marche pour visite au lanceur.*

SOLUTIONS

- *Bien ranger l'équipement du receveur.*
- *Connaître qui est le receveur.*
- *Le receveur n'est pas prêt, un coach devrait prendre la place du receveur pour l'échauffement du lanceur.*
- *Déléguer quelqu'un pour aider le receveur à s'habiller.*

RÔLE DES LANCEURS

PROBLÉMATIQUES

- *On attend après le lanceur en début de manche.*
- *Motion trop longue et inadéquate.*
- *Prise de signaux pendant les lancers d'avant manche.*
- *Se rapproche du receveur après chaque lancer.*

SOLUTIONS

- *Maintenant le mot d'ordre c'est de COURIR. Courir pour aller, courir pour revenir du monticule.*
- *S'entendre avec le receveur pour des signaux autres que le signal habituel pour accélérer.*
- *Demeurer sur la plaque du lanceur après chaque lancer.*

RÔLE DU FRAPPEUR

PROBLÉMATIQUES

- *Tous les joueurs sont prêts, le frappeur ne l'est pas.*
- *En train d'enfiler ses gants de frappeur.*
- *Arrive au marbre, crampe ses pieds, fait le grand ménage, demande du temps pour regarder les signaux (souvent en début de manche).*
- *Changement de bâton en milieu de présence.*

SOLUTIONS

- *En début de manche, dès que le receveur a effectué son lancer au deuxième coussin, le frappeur devrait être prêt à frapper.*
- *Dans le cercle d'attente, le frappeur doit avoir observé la défensive, réviser ses signaux...être prêt à frapper.*
- *Doit s'assurer d'avoir le bon bâton.*

CHANGEMENTS DÉFENSIVE/OFFENSIVE

PROBLÉMATIQUES

- *Trop long.*
- *Personne sur le terrain après 30 secondes.*
- *On cherche le matériel.*
- *Ne sait pas quelle position jouer.*

SOLUTIONS

- *Maintenant le mot d'ordre c'est de COURIR. Courir pour aller, courir pour revenir.*
- *Le matériel sur le banc doit être bien organisé. C'est la responsabilité de l'entraîneur de donner l'exemple et d'insister sur cette consigne.*
- *Si le receveur n'est pas prêt, un entraîneur doit prendre sa place pour l'échauffement du lanceur.*

RÔLE DES ARBITRES

PROBLÉMATIQUES

- *Les arbitres sont en retard.*
- *Le meeting d'avant-partie ne commence pas à l'heure cédulée de la partie.*
- *Le meeting d'avant-match.....OUF!*
- *Rencontre des arbitres entre les manches.*
- *Flirt avec la marqueuse.*
- *Arrêts fréquents de l'entraîneur pour demander le compte et le nombre de retraits.*
- *Donner un temps d'arrêt dès qu'il y a une demande.*

SOLUTIONS

- *Arriver à l'heure au terrain.*
- *S'assurer de commencer le match à l'heure et pourquoi pas avant si tout le monde est prêt (souvent 2 à 3 minutes).*
- *Commencer le meeting d'avant match 5 minutes avant la partie, éviter les discussions inutiles, sans intérêt. Si tout le monde est prêt commençons la partie avant l'heure cédulée et au plus tard à l'heure cédulée. Le « play ball » dicte le début de la partie.*
- *Éviter les meetings d'arbitre entre chaque manche. Profitez-en pour accompagner l'accélération du jeu (receveur qui s'habille, receveur manquant...).*
- *Donner le compte après chaque lancer, ceci évite des secondes de retard et pourquoi pas le nombre de retrait?*
- *Ne pas craindre de dire le « play ball » même si le lanceur n'a pas effectué tous les lancers qu'ils voudraient.*
- *Ne plus donner de temps d'arrêt inutile...après glissade par exemple.*

17. Conseils généraux

Voici quelques conseils pour vous aider dans votre rôle d'entraîneur :

- Avant le début de la saison, faite une rencontre avec les parents et les joueurs afin de bien expliquer vos attentes pour la saison et les politiques d'équipe. Il est très important d'appliquer vos politiques toute l'année. (Voir un exemple d'ordre du jour plus bas);
- Établissez un moyen rapide de communication, e-mail, site internet, applications de gestion d'équipe, etc.;
- Donner l'exemple au niveau de la discipline et de l'esprit sportif;
- N'oubliez pas que vous êtes le modèle sur le terrain;
- L'amusement des jeunes et leur développement devrait être votre priorité.

Voici un exemple d'ordre du jour de la rencontre avec les parents :

Rencontre avec les parents avant le premier match

- Présentation des entraîneurs

PRINCIPE D'ÉQUITABILITÉ

- Nous voulons être équitables envers les jeunes. Positions et banc.
- Utilisation de votre jeune.
- Explication du principe d'équité.
- Pas de promesse en l'air, ce que nous disons nous l'appliquons.
- Utilisation des lanceurs. Application de la réglementation.
- Il n'y a aucune vedette indispensable dans l'équipe.
- Si vous ne pouvez pas être présent, m'appellez le plus rapidement possible. Même chose pour les retards.

DISCIPLINE

- Impolitesse... suspension... remboursement.
- Respect des joueurs. Nous n'acceptons aucune critique, ni remarque des joueurs l'un envers l'autre.
- Les pratiques sont obligatoires. Pendant les pratiques, on apprend; pendant les parties, on met en application.
- Rangement du matériel après le match.
- Il faut agir en professionnel. Respectueux de l'adversaire, des arbitres mais avoir le goût de vaincre.
- On ne lance pas le matériel.

LES PARENTS

- Le baseball est un jeu de critiques et de décisions.
- Aucun parent derrière le back stop.
- Ne jamais donner des conseils aux jeunes sur le terrain.
- Ne jamais critiquer un joueur ou une situation de jeu. Ce n'est pas plaisant d'entendre une critique envers son enfant. Après un jeu serré, nous avons une fraction de seconde pour réagir, mais vous avez une éternité pour la critiquer. Oui on va faire des erreurs mais ça fait partie du jeu.
- Ne jamais critiquer l'arbitre. Les arbitres, c'est le seul métier que lorsque tu débutes tu dois être parfait et ensuite t'améliorer.

PRATICO PRATIQUE

- Site internet.
- Communications (courriel, Facebook...).
- Nomination d'un gérant.
- Nombre de parties, nombre de pratiques.
- Aucun joueur ne quitte sans que l'équipement ne soit rangé
- Les absences: me le dire d'avance
- De la visite rare vient voir jouer votre fils. On peut s'arranger mais le dire longtemps d'avance (saison régulière seulement).
- Objectifs de la saison
 - Avoir du plaisir tout au long de la saison
 - Être finaliste d'un tournoi
 -
- Heures d'arrivée:
 - Pratique: 5 minutes avant l'heure cédulée.
 - Partie : 45 minutes avant le début de la partie.

Tournoi et Championnats Provinciaux

Questions?

Documents de références

Ce document a été préparé et inspiré du « Guide de l'entraîneur – Édition du 9 mars 2016 » ainsi que des différents documents de règlements de Baseball Canada et Baseball Québec.