

Guide d'interprétation des suspensions saison 2024 - 2025

ARTICLE 7.5.6 du règlement administratif de Hockey Québec

Important : La définition d'une offense est : Se voir décerner un ou plusieurs codes de punition d'une même catégorie (ou d'un même groupe) d'infraction dans un match.

		1ère offense		2ème offense		3ème offense			
			10 dernières minutes		10 dernières minutes		10 dernières minutes		
FAUTES RELATIVES AUX BAGARRES (GROUPE 1)	Agresseur (les punitions A1 pour agresseur sont toujours accompagnées d'une punition pour bagarre B2-D2 ou B3-D3)	A1	2 matchs	2 matchs	4 matchs	4 matchs	indéterminé + CDR		
	Bagarre	B2-D2 ou B3-D3	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs	6 matchs	7 matchs	
	Bagarre avant ou après un match	B2-D2	3 matchs		6 matchs		9 matchs		
	L'entraîneur d'un joueur qui se bat avant ou après un match		indéterminé + CD		indéterminé + CD		indéterminé + CDR		
	Instigateur (les punitions A4 pour agresseur sont toujours accompagnées d'une punition pour bagarre B2-D2 ou B3-D3)	A4	2 matchs	2 matchs	4 matchs	4 matchs	indéterminé + CDR		
	2ème bagarre ou bagarre subséquente au cours d'un même arrêt de jeu (un B2-D2 ou B3-D3 est ajouté)	D6	2 matchs	3 matchs	4 matchs	4 matchs	indéterminé + CDR		
	Pacificateur	3ème ou autre joueur à intervenir dans une bagarre (S'il se bagarre, un B2-D2 ou B3-D3 est ajouté)	D7	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs	indéterminé + CDR	
	1er joueur à quitter le banc lors d'une bagarre (Un B2-D2 est ajouté s'il se bat et un D6 peut-être ajouté)	A8-A8-D8	3 matchs	4 matchs	4 matchs	5 matchs	indéterminé + CDR		
	L'entraîneur d'un 1er joueur à quitter le banc lors d'une bagarre (qu'il se batte ou non)		3 matchs	4 matchs	4 matchs	5 matchs	indéterminé + CDR		
	Tout joueur qui quitte le banc des joueurs ou des punitions pendant une bagarre	D8	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	indéterminé + CDR		
	L'entraîneur de tout joueur qui quitte le banc des joueurs ou des punitions pendant une bagarre		1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	indéterminé + CDR		
	Saisir les cheveux, le protecteur facial, le casque protecteur ou la mentonnière, SANS en tirer avantage pour infliger une correction ou une blessure	B10-D10	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs	
	Saisir les cheveux, le protecteur facial, le casque protecteur ou la mentonnière, POUR en tirer avantage pour infliger une correction ou une blessure	E11-B11	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR		
	Utiliser son protecteur facial comme une arme	E12-B12	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR		
	Bagues, ruban gommé ou autre matériau sur les mains pour blesser un adversaire	E13-B13	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR		
Enlever son casque pour se battre ou inviter un adversaire à se battre	D14	1 match		2 matchs		indéterminé + CDR			
Cumulatif par l'équipe de 3 punitions majeures pour bagarre dans un même match .	Entraîneur	1 match		3 matchs		indéterminé + CDR			

			1ère offense		2ème offense		3ème offense		
			10 dernières minutes		10 dernières minutes		10 dernières minutes		
FAUTES COMMISES AVEC LE BÂTON (GROUPE 2) (3 punitions de ce groupe dans le même match = expulsion)	Coup de bâton		B22-D22	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs
			E22-B22	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR	
	Darder	Entraîneur, officiel d'équipe	A23-A23-D23	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs	indéterminé + CDR	
		joueur	E23-B23	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR	
	Donner un six pouces	Entraîneur, officiel d'équipe	A24-A24-D24	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs	indéterminé + CDR	
		joueur	E24-B24	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR	
	Faire un double échec			B25-D25	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs
		E25-B25	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR		

FAUTES PHYSIQUES (GROUPE 3) tout joueur amassant un total de trois (3) punitions pour contact avec la tête (A48 ou A48-A48) pendant le même match sera expulsé du match	Assaut		B31-D31	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs	
			E31-B31	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR		
	Tentative de blesser		E32-B32	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR		
	Donner du genou			B35-D35	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs
				E35-B35	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR	
	Donner un coup de patin		E36-B36	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR		
	Donner un coup de tête	Entraîneur, officiel d'équipe	A37-A37-D37	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs	indéterminé + CDR		
		joueur	E37-B37	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR		
	Mise en échec corporelle			A39-D39	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs
				B39-D39	2 matchs	3 matchs	3 matchs	4 matchs	4 matchs	5 matchs
				E39-B39	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR	
	Mise en échec par-derrière			A40-D40	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs
				B40-D40	2 matchs	3 matchs	3 matchs	4 matchs	4 matchs	5 matchs
				E40-B40	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR	
	Donner de la bande			B44-D44	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs
				E44-B44	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR	
	Rudesse			B47-D47	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs
				E47-B47	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR	
	Contact avec la tête			B48-D48	2 matchs	3 matchs	3 matchs	4 matchs	4 matchs	5 matchs
				E48-B48	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR	

			1ère offense		2ème offense		3ème offense		
				10 dernières minutes		10 dernières minutes		10 dernières minutes	
FAUTES D'ENTRAVE (GROUPE 4)	Retenir	B50-D50	1 match		2 matchs		indéterminé + CD		
	Accrocher	B52-D52	1 match		2 matchs		indéterminé + CD		
	Faire trébucher	B53-D53	1 match		2 matchs		indéterminé + CD		
	Faucher les patins	E54-B54	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CD		
	Frapper en bas des hanches	B55-D55	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs	
		E55-B55	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR		
	Obstruction	B56-D56	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs	
		E56-B56	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR		
	Obstruction du banc	A57-D57	1 match		2 matchs		indéterminé + CD		
		B57-D57	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs	
E57-B57		3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR			
Obstruction sur le gardien de but	B58-D58	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs		
	E58-B58	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR			
FAUTES RELATIVES AU COMPORTEMENT (GROUPE 5)	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	Joueur	D61	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	indéterminé + CDR	
		Entraîneur		2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs	indéterminé + CDR	
	Se livrer à des insultes/intimidation de nature discriminatoire	Joueur	D62	5 matchs		indéterminé + CDR		indéterminé + CDR	
		Entraîneur		5 matchs		indéterminé + CDR		indéterminé + CDR	
	Manifestation antisportive d'équipe	Entraîneur	D63	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs	indéterminé + CDR	
	Instigateur d'un attroupement lors de la poignée de mains		D64	1 match		2 matchs		indéterminé + CDR	
	Toute inconduite grossière	Joueur	D66	3 matchs	4 matchs	4 matchs	5 matchs	indéterminé + CDR	
		Entraîneur		4 matchs	5 matchs	5 matchs	6 matchs	indéterminé + CDR	
	Allégation de langage inapproprié		67	aucune suspension, cas rapporté au dossier du joueur					
	Comportement irrespectueux, violent ou harcelant	Joueur	D70	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs	indéterminé + CDR	
		Entraîneur		3 matchs	4 matchs	5 matchs	6 matchs	indéterminé + CDR	
	Geste négligent (définition art. HQ 7.5.7)		D75	3 matchs	4 matchs	4 matchs	5 matchs	indéterminé + CDR	
	Force physique accidentelle envers un officiel/attroupement		D76	1 match	2 matchs	indéterminé + CDR		indéterminé + CDR	
	Menacer de frapper ou tenter de frapper un officiel	Joueur	E77-B77	5 matchs		indéterminé + CDR		indéterminé + CDR	
		Entraîneur		5 matchs		indéterminé + CDR		indéterminé + CDR	
	Agression envers un officiel	Joueur	E78-B78	5 matchs		indéterminé + CDR		indéterminé + CDR	
Entraîneur		5 matchs		indéterminé + CDR		indéterminé + CDR			
Cracher	Joueur	E79-B79	5 matchs		indéterminé + CDR		indéterminé + CDR		
	Entraîneur		5 matchs		indéterminé + CDR		indéterminé + CDR		

				1ère offense		2ème offense		3ème offense	
				10 dernières minutes		10 dernières minutes		10 dernières minutes	
AUTRES FAUTES (GROUPE G)	Deuxième punition d'inconduite		D88	1 match		2 matchs		indéterminé + CDR	
	Tir botté		B89-D89	1 match		2 matchs		indéterminé + CDR	
	Lancer son baton ou tout autre objet		B91-D91	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs
			E91-B91	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR	
	Refus de se mettre au jeu ou refus de quitter le banc ou la glace	Entraîneur	B97-D97	indéterminé + CDR		indéterminé + CDR		indéterminé + CDR	
	Quitter le banc en fin de période et/ou de match	Entraîneur	D98	2 matchs		4 matchs		indéterminé + CDR	
	Divers (Expliquer)		B99-D99	1 match	2 matchs	2 matchs	3 matchs	4 matchs	5 matchs
			E99-B99	3 matchs		5 matchs		indéterminé + CDR	
Cumulatif par l'équipe de 3 punitions majeures ou trois punitions de match dans un même match .	Entraîneur		1 match		3 matchs		indéterminé + CDR		

Note 1. Dans les 1re offenses, il s'agit de sanctions automatiques qui ne peuvent pas être diminuées.

Note 2. Même si ce n'est pas automatique, le comité de discipline peut décider de tenir une audience à la lumière des faits de chaque situation.

Note 3. Si le comité de discipline décide d'imposer des sanctions qui excèdent la sanction automatique, le comité de discipline doit tenir une audience.

Note 4. Dans le cas où la sanction prévue est indéfiniment (IND + CD), la sanction imposée ne peut être inférieure à la sanction automatique de l'offense précédente.

LORS D'UNE QUATRIÈME (4ÈME) OFFENSE, C'EST UNE SUSPENSION POUR UNE PÉRIODE INDÉTERMINÉE, TANT QUE LE COMITÉ DE DISCIPLINE N'AURA PAS STATUÉ SUR LE CAS

Le calcul des offenses se totalise pour toutes les phases de la saison (hors-concours pré-saison + saison régulière + tournois + séries de fin de saison + championnats provinciaux). On ne repart plus à zéro (0) à chaque segment de saison.