



# RÈGLEMENTS DU TOURNOI NOVICE ATOME DE FARNHAM 43<sup>e</sup> édition - 2024

## 1. Sanctions et classification

1.01 Ce tournoi est sanctionné par Hockey Québec et seules les équipes affiliées à une branches de l'A.C.H. ou tout autre organisme reconnu par cette dernière peuvent y participer.

1.02 Le système de classification de Hockey Québec est en vigueur.

## 2. Règles du jeu

2.01 Les règlements de l'A.C.H. et de Hockey Québec seront en vigueur. Voir le chapitre no.9 des règlements de Hockey Québec. Voir la définition d'un Tournoi au point 9.2.2.

2.02 Dans l'éventualité d'une tempête, une partie pourra être reprise. Pour que cette condition soit appliquée, les routes devront être FERMÉES par le MINISTÈRE DES TRANSPORTS DU QUÉBEC et/ou, après entente avec les entraîneurs et le comité organisateur du Tournoi. Cependant, le comité organisateur se réserve le droit de statuer, les décisions prises par ce comité seront finales et sans appel excluant les règles du jeu (par Hockey Québec).

2.03 Selon le règlement 9.6.7, une équipe qui ne se présente pas à un match perd son point Franc jeu.

## 3. Documents exigés

3.01 Pour les équipes des régions informatisées (14 sur 14 régions au Québec), le tournoi demandera un Cartable de vérification contenant :

- Un permis de tournoi (Travel permit) émis par la section de l'association dont l'équipe est membre. Le tournoi devra remettre un exemplaire de ce permis avec son rapport de tournoi;
- Formule composition officielle d'équipe approuvé par le registraire régional ou de l'association;
- Les feuilles de pointage des cinq (5) dernières parties de l'équipe M9 (saison régulière et tournois)

- Le calendrier des parties de l'équipe dans la ligue et le calendrier des parties du tournoi novice atome de Farnham.

- À défaut de produire l'un ou l'autre de ces documents pourra amener à l'exclusion de ladite équipe du tournoi après étude de cas avec le responsable des tournois de la région concernée (ou son représentant).

#### 4. Organisation des parties

4.01 Les équipes participantes dans les classes M9 – 1, 2, 3 & 4 joueront quatre (4) parties.

4.02 Pour le M9, il n'est pas nécessaire de faire signer les joueurs pour une vérification des signatures (art. 9.6.6).

4.03 Le temps règlementaire pour les parties M9 – 1, 2, 3, & 4 sera :

Période de réchauffement : 2 minutes

1re période : 21 minutes temps continu

Pause: 30 secondes

2e période : 21 minutes temps continu

Note: Avec signal de changement au 1 ½ minute

Il y aura resurfaçage de la glace aux 3 parties. La direction du tournoi se réserve le droit de modifier l'horaire du resurfaçage.

4.04 Règlementation du surtemps (pour finale seulement) : les règlements de Hockey Québec seront appliqués pour départager une égalité après les deux périodes de jeu règlementaires (fusillade article 9.7.2, aucune période de surtemps n'aura lieu)

4.05 En tout temps, la période d'arrêt de trente (30) secondes demandée par les entraîneurs n'est pas autorisée.

4.06 M9 1, 2, 3 & 4 : Toutes les parties se joueront sur une moitié de glace. Aucun entraîneur ne sera admis sur la glace.

Pour la remise en jeu, aussitôt qu'un joueur de chaque équipe est présent, l'arbitre met la rondelle en jeu. Il n'a pas à attendre que tous les joueurs soient en position.

4.07 Lorsque le tournoi a de l'avance, les organisateurs peuvent décider de devancer un match jusqu'à 15 minutes avant l'heure inscrite à l'horaire officiel.

4.08 Pour le tournoi à la ronde en cas de départage d'égalité, le règlement 9.8 de Hockey Québec s'appliquera:

##### *9.08 Départage d'égalité*

S'il y a égalité au classement entre deux (2) ou plusieurs équipes, toutes les équipes à égalité sont assujetties aux points suivants:

La position des équipes qui se qualifient sera déterminée en fonction des critères suivants, dans l'ordre, jusqu'à concurrence du premier critère décisif.

- A. Le plus grand nombre de victoires
- B. LE résultat du ou des matchs entre les équipes en cause (victoires).

Note 1 : S'applique uniquement si toutes les équipes impliquées ont joué l'une contre l'autre dans une même section pour un tournoi à la ronde.

- C. Le meilleur différentiel: total des buts pour, moins le total des buts contre, de tous les matchs.

Note 2 : Si une équipe n'est pas présente pour un match, le nombre de points pour et contre des matchs joués contre elle par les autres équipes ne doit pas être considéré dans le calcul.

- D. L'équipe ayant accumulé le plus de points Franc jeu.
- E. Par tirage au sort.

## 5. Couleurs des équipes

5.01 Dans le cas où les deux équipes en présence auraient une couleur de gilet identique, une décision sera prise par tirage au sort au sujet de l'équipe qui revêtira des gilets de couleur différente.

5.02 L'équipe locale devra porter un gilet foncé et l'équipe visiteur devra porter un gilet pâle.

## 6. Dispositions diverses

6.01 Tout joueur et membre d'une équipe ayant une conduite personnelle préjudiciable sera expulsé du tournoi.

6.02 Tout équipe sera tenue responsable de tout dommage causé par l'un de ses membres aux installations et équipement utilisé lors du tournoi.

6.03 Le soigneur de l'équipe, les secouristes ou toute autre personne mandatée par le tournoi seront les seules personnes autorisées à intervenir sur la patinoire lors de blessure aux joueurs. Le soigneur de l'équipe devra être la première personne à intervenir.

6.04 La direction du tournoi n'assume aucune responsabilité pour des blessures pouvant survenir aux joueurs, aux responsables d'équipe ou à leurs partisans.

6.05 Les membres des équipes devront avoir en leur possession leur carte d'assurance maladie en plus d'une carte d'identité, en cas d'urgence. Le tournoi n'assurera aucun paiement ou remboursement relié aux frais d'hôpital, de médecin ou de spécialiste, de frais de transport ambulancier ou d'honoraires professionnels à tout joueur ou entraîneur ayant subi une blessure pendant le tournoi.

6.06 À la 1ère partie de chaque équipe, le responsable de l'équipe devra se présenter à l'aréna, au moins une heure avant le début de la partie. Le responsable devra se présenter au bureau de l'accueil et de l'enregistrement avant la première partie. À chacune des parties, les joueurs et entraîneurs devront se présenter à l'aréna, au moins 40 minutes avant le début de la partie.

6.07 Seuls les joueurs, les responsables de l'équipe et les officiels du tournoi auront accès aux chambres des joueurs (dans le but de prévenir des accidents, un nombre maximal de parents pourra être imposé

par le comité organisateur du tournoi). Les chambres seront disponibles 30 minutes avant le début de la partie et la chambre devra être libérée 20 minutes maximum après la fin de la partie.

#### 7. Juridiction du comité de direction

7.01 Le comité organisateur se réserve le droit de statuer en regard de toute manière non couverte par le présent document. Les décisions prises par ce comité seront finales et sans appel excluant les règles du jeu (par Hockey Québec).

7.02 Aucune sollicitation sous toute forme qu'elle soit ne sera permise dans l'aréna, sauf sur approbation des membres du comité de direction.

#### 8. Admission à l'aréna (Veuillez en informer les parents)

L'admission au tournoi est gratuite sur le site du tournoi. Les frais d'admission ayant été déboursés d'avance par l'équipe lors de son inscription à l'événement.

#### 9. Comité de discipline

Le comité de discipline du Tournoi fera respecter tous les règlements du tournoi ainsi que ceux de hockey Québec et de hockey Canada qui sont applicables. Tout joueur ou responsable d'équipe qui ne se conformera pas aux règlements est passible d'expulsion du tournoi sur décision du comité de discipline. Toute suspension imposée suite à un match durant un tournoi doit être purgée dans le tournoi et complétée (s'il y a lieu) dans sa ligue.

Les décisions provenant du comité de discipline seront finales et sans appels.

#### 10. Photos pendant le tournoi

Vous consentez automatiquement que le tournoi Provincial Novice-Atome de Farnham publie des photos et vidéos de votre enfant sur toutes les plateformes existantes. Si toutefois, vous en êtes en désaccords, vous devez vous-même le mentionner au comité de l'organisation du tournoi.

**Bon tournoi !!! Amusez-vous !!!**